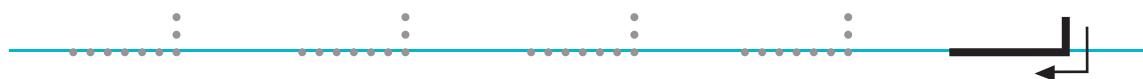
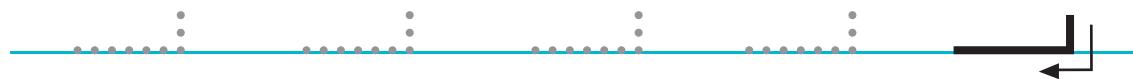


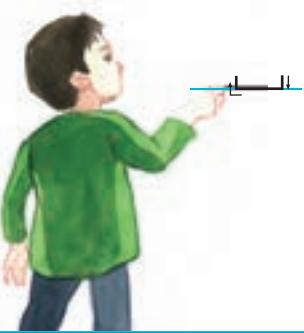
سواندگی:  
زمینه‌سازی برای نوشت



با توجه به الگو، نقطه‌چین‌ها را پر رنگ کن.



سوداد آموزی:  
زمینه‌سازی برای نوشتن



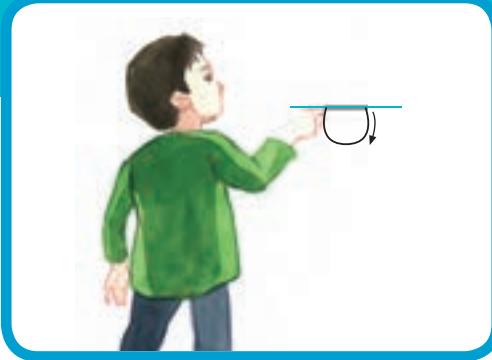
با توجه به الگو، نقطه‌چین‌ها را پر رنگ کن.



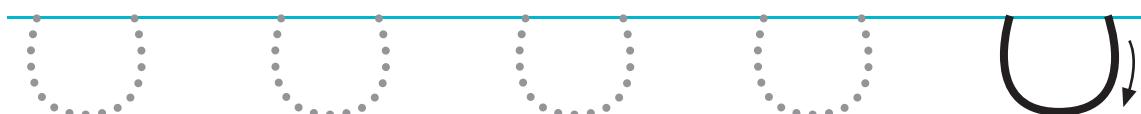
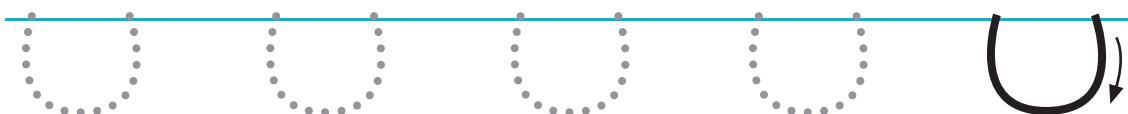
۱۵۲

صد آفرین!

سواندۀ آموزی:  
زمینه‌سازی برای نوشتمن



با توجه به الگو، نقطه‌چین‌ها را پر رنگ کن.

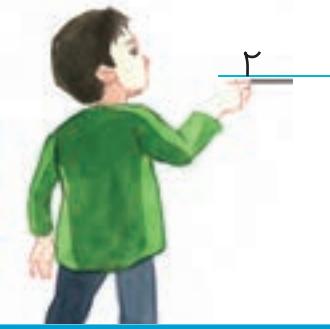


۱۵۳



صد آفرین!

ساد آموزی:  
زمینه‌سازی برای نوشت

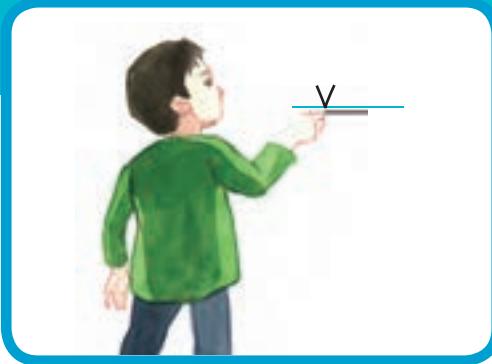


با توجه به الگو، نقطه‌چین‌ها را پر رنگ کن.

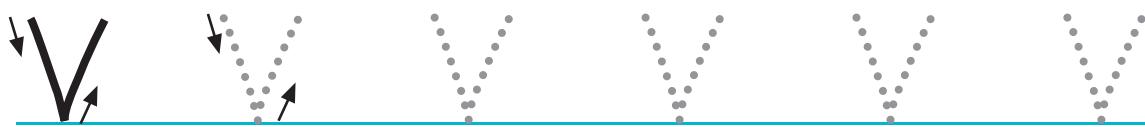


مد آفرین!

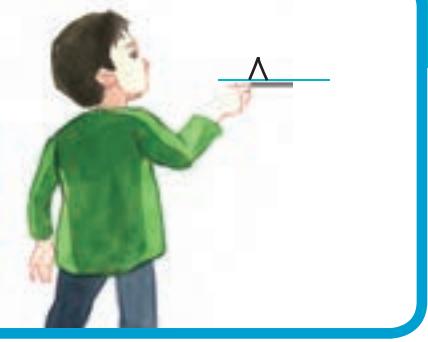
سواند آموزی:  
زمینه‌سازی برای نوشت



با توجه به الگو، نقطه‌چین‌ها را پر رنگ کن.



ساده آموزی:  
زمینه‌سازی برای نوشت



با توجه به الگو، نقطه‌چین‌ها را پر رنگ کن.



سواند آموزی:  
زمینه‌سازی برای نوشتمن



## آی بازی، بازی، بازی

### وسایل مورد نیاز:

- خمیر بازی
- مداد

### مراحل اجرای بازی:

**گام اول:** خمیر بازی را در اختیار نوآموزان قرار دهید و اشکال و علائم آموزش داده شده را به صورت نمونه برای نوآموزان بسازید و از آن ها بخواهید الگوی ارائه شده را با خمیر درست کنند.

**گام دوم:** ابتدا نوآموزان خمیر بازی را روی میز پهن نمایند. سپس یکی از علائم یا اشکال را با مداد روی خمیر بنویسید. و از نوآموزان بخواهید که با مداد مانند آن را روی خمیر بنویسند.

لازم به ذکر است این تمرین در مورد تمام نماد ها و خطهایی که با نوآموز تمرین شده است، انجام شود.

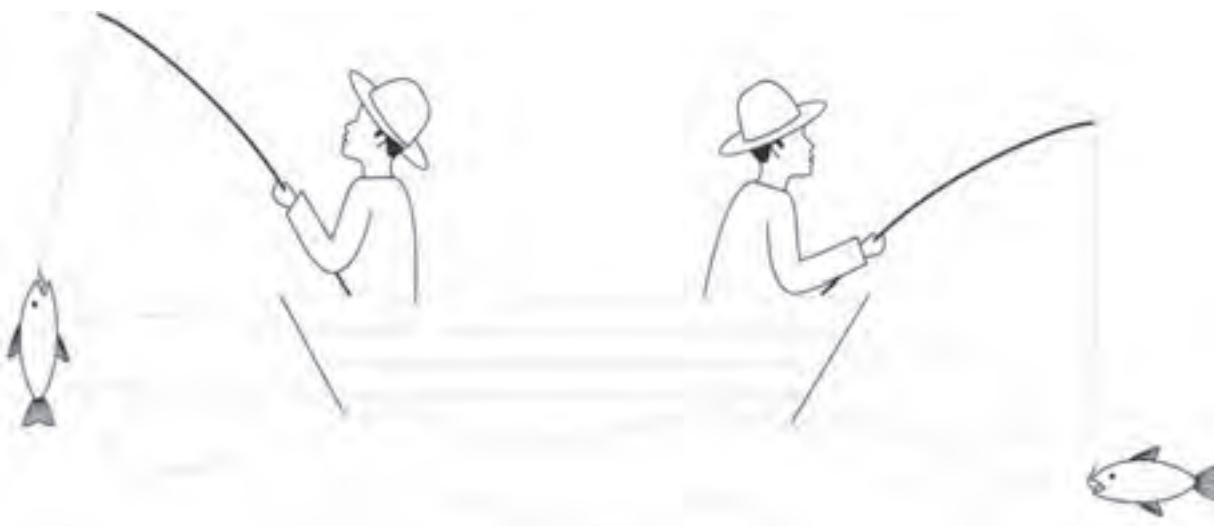
سعی کنید ساعتی شاد را برای نوآموزان فراهم کنید.



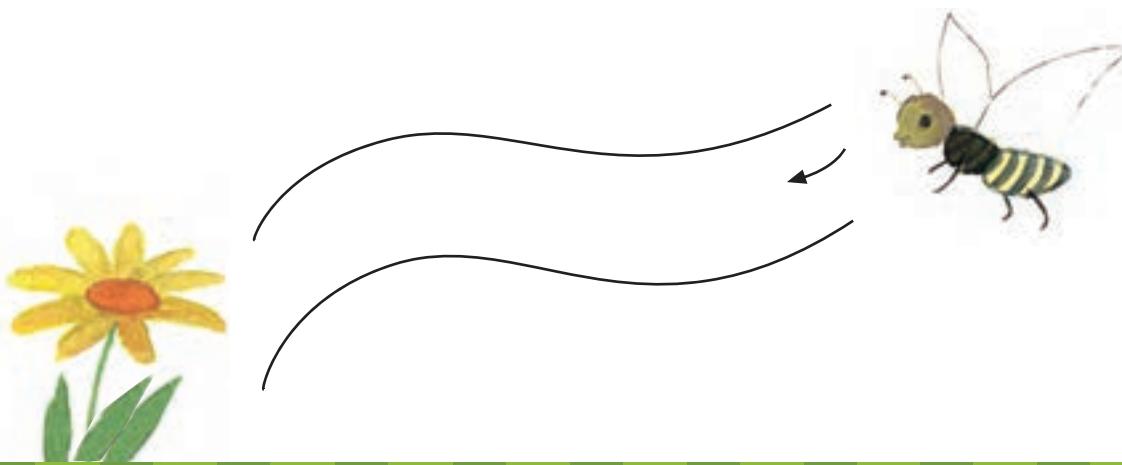
تمرین‌های دوره‌ای:  
زمینه‌سازی برای خواندن



پس از پر رنگ کردن نقطه چین‌ها، هر تصویر را رنگ بزن. ☘



با کشیدن خط، زنبور را به گل برسان. ☘



صد آفرین!

با پر رنگ کردن نقطه‌چین‌ها، هر وسیله را به وسیله مربوط به خودش وصل کن.

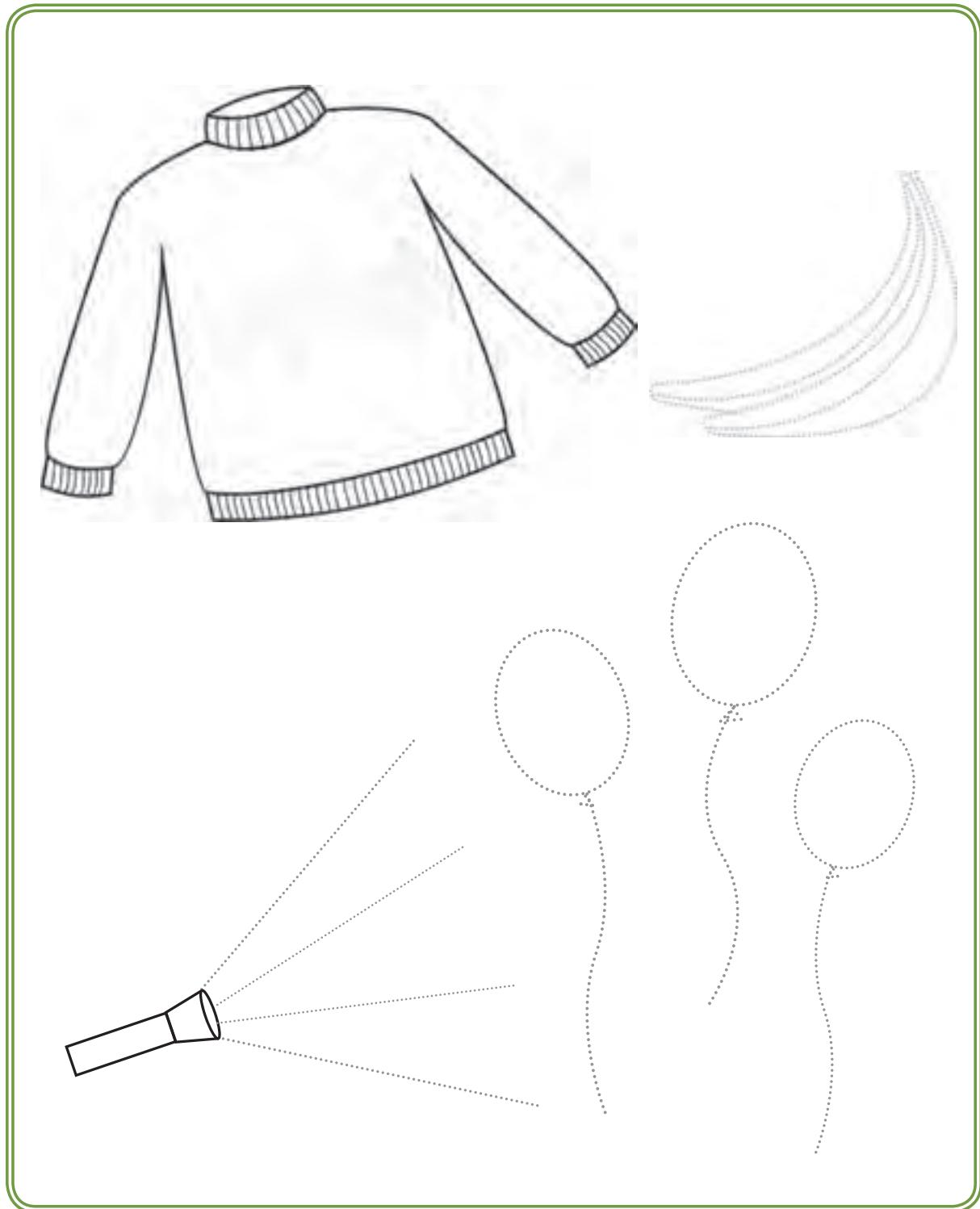


با کشیدن خط، خرگوش را به هویج برسان.



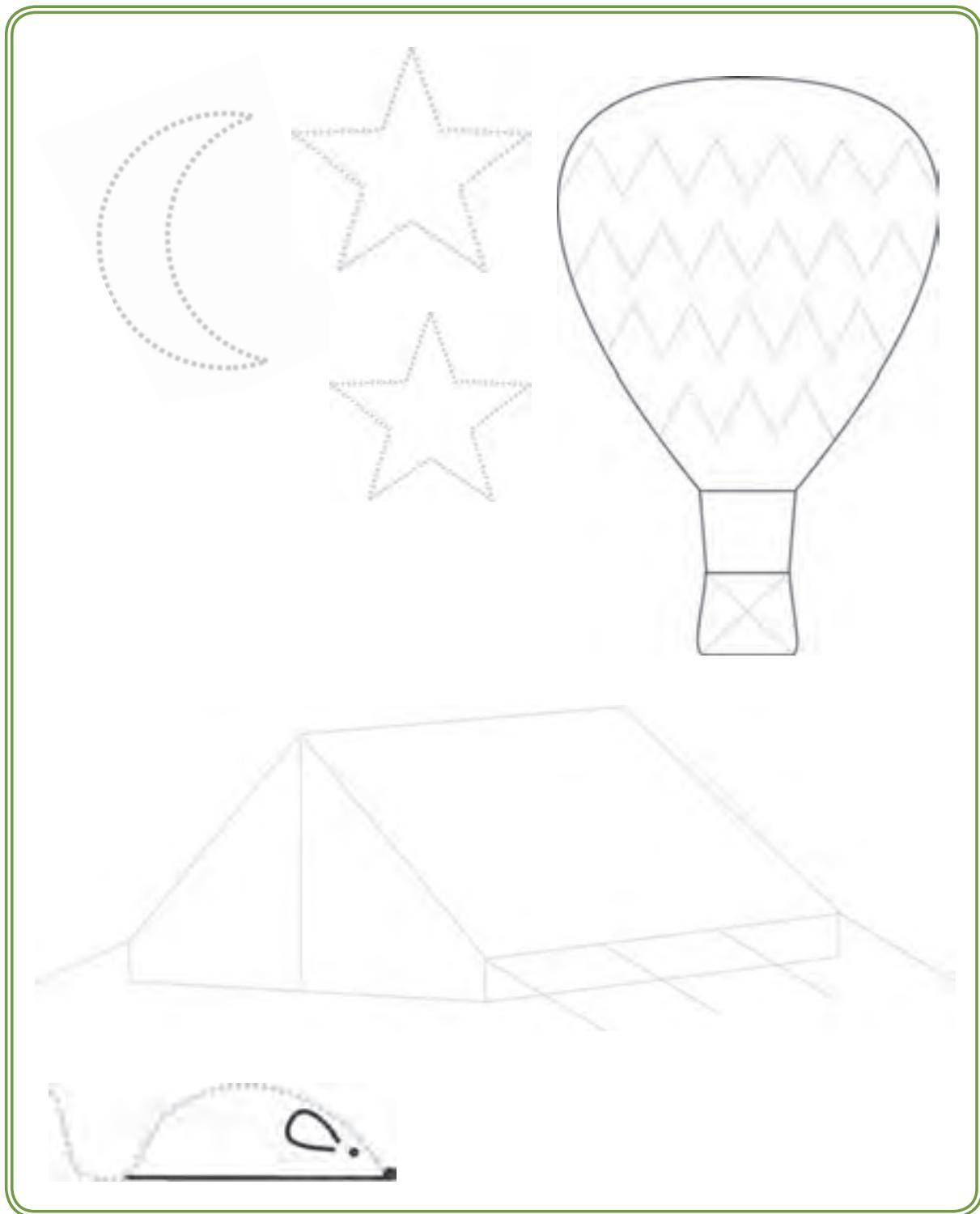
تمرین‌های دوره‌ای:  
زمینه‌سازی برای خواندن

پس از پر رنگ کردن نقطه چین ها ، تصویر را رنگ بزن.



صد آفرین!

پس از پر رنگ کردن نقطه چین ها ، تصویر را رنگ بزن.



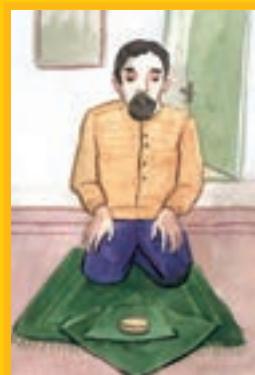


ضمیمه شماره ۱ – صفحه ۳۶





ضمیمه شماره ۲ – صفحه ۴۵





ضمیمه شماره ۳ - صفحه ۶۷







ضمیمه شماره ۴ - صفحه ۹۰





ضمیمه شماره ۵ – صفحه ۹۹



