

ضمیمه

مطالب این قسمت جهت مطالعه آزاد است و مدرسین محترم می‌توانند برای یادگیری بهتر فرآگیران از تمرینات آن به تناسب استفاده نمایند.

خواهد شد. با توجه به این موارد و هدفهای مختلف حرکتی و جسمانی و به طور کلی ترتیبی بخش آخر این کتاب به این بازیها اختصاص یافته است. انتخاب هر بازی با توجه به میزان یادگیری و آشنایی شاگردان و موقعیت زمانی و مکانی استخراجنا به عهده مری کلاس می‌باشد و هر مقدار از این بازیها استفاده شود در آماده‌سازی شاگردان برای آموزش‌های بعدی زمینه‌ای مناسب‌تر فراهم می‌گردد و قدرت و استقامت بدنی آنان افزایش یافته، نحوه اعمال نیروی مؤثر به آب برای ایجاد حرکت و یا تغییر جهت موفق‌تر و مؤثرتر عمل می‌کنند، بنابراین به این بخش باید به عنوان یک بخش آموزشی کتاب نگاه شود و اجرای آن نیز جدی تلقی گردد.

۱- به زیر آب رفتن و بالا آمدن

شاگردان به صفت در کنار یکدیگر ایستاده و دستهای یکدیگر را می‌گیرند. از آنها می‌خواهیم با صدای بلند به ترتیب اعداد یک و دو را بشمنند. به طوری که نفر اول شماره یک، نفر دوم شماره دو، نفر سوم شماره یک، نفر چهارم شماره دو و به همین ترتیب ادامه دهند. پس از این که همه افراد شمردند، نیمی شماره یک هستند و نیمی شماره دو. پس هر کس می‌داند چه شماره‌ای است. با صدای سوت مری شماره‌های یک به زیر آب می‌روند و دستهایشان را رها نمی‌کنند و در زیر آب باقی می‌مانند تا مری سوت بعدی را برای شماره‌های دو به صدا در آورد و به محض صدای سوت دوم شماره‌های دو به زیر آب رفته، شماره‌های یک بالا می‌آیند. سرعت‌ترین و کنترل‌ترین شاگرد را مری شناسایی می‌کند. مری می‌تواند زمان نگه‌داری شاگردان در زیر آب را مناسب با

بازیهای در آب

محیط آب شرایط بسیار مناسبی برای بازی و تفریح است و اصولاً به همین علت است که شنا ورزشی مفرح و لذت‌بخش می‌باشد. با توجه به میزان آشنایی شاگردان به آب، بازیهای مختلفی را می‌توان در آب انجام داد و از این طریق مهارت‌های لازم را تمرین نمود. بازیهای در آب به طور کلی کم خطرتر از بازیهای در خشکی می‌باشد. در آب موضوع سقوط و زمین خوردن بازیکنان منتفی است و اصولاً به علت غلظت آب نسبت به هوا حرکت بسیار کنترل صورت می‌گیرد و همین امر از بروز برخی خطرات ناشی از برخورد می‌کاهد. نکته مهم دیگر این که آب مانند ضرب‌گیر عمل می‌کند و از ایجاد صدمه به قسمت‌های مختلف بدن می‌کاهد همه این شرایط و همچنین محدودیتهای حرکتی موجود در آب است که بازیهای درون آب را دو چندان لذت‌بخش می‌سازد و به خوبی موجب تقویت گروههای مختلف عضلات بدن می‌شود. به عنوان مثال بازی «دستش‌ده» هم می‌تواند در خشکی و هم در آب انجام شود و همین بازی مقدمه بازی واترپلو در آب است. انجام بازی «دستش‌ده» در قسمت کم عمق آب و در عرض استخراج و با حدود شش نفر در هر تیم و استفاده از نزدبانها به عنوان دروازه برای گل زدن آن قدر جالب است که دهها دقیقه موجب سرگرمی شاگردان می‌شود و طی این مدت و با حرکت راه رفتن در آب، فرار و تعقیب کردن و برخی موقع شنا کردن موجب بهبود قدرت عضلات و مهارت‌ها و قابلیتهای جسمانی شاگردان می‌گردد و علاوه بر آن موجب ایجاد خاطره بسیار خوش و لذت‌بخش پس از یک جلسه درس شنا می‌شود همین امر موجب تشویق و ترغیب و آمادگی برای جلسات بعدی شرکت در کلاس



شکل ۱ — به زیر آب رفتن و بالا آمدن



شکل ۲ — پازدن با تخته شنا



شکل ۳ — سُرخوردن به پشت با فشار پاهای به یکدیگر



شکل ۴ — طناب کشی

شرایط و هدفهای آموزشی تعیین کند، در تخلیه هوا در آب، در باز کردن چشمها در آب، در نگهداری نفس در زیر آب و در از بین بردن ترس از زیر آب در این بازی می‌توان استفاده نمود.

۲—مسابقه پازدن با تخته شنا

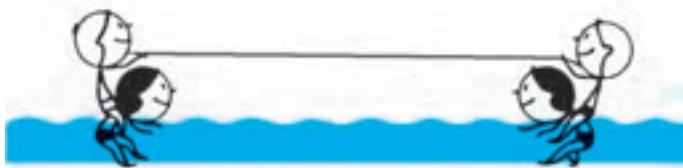
هر یک از شاگردان یک تخته شنا به دست گرفته، به دیواره استخر تکیه می‌دهند و با صدای سوت مری سعی می‌کنند هر چه سرعتی با سُرخوردن و پازدن خود را به طرف دیگر استخر برسانند.

۳—سُرخوردن به پشت

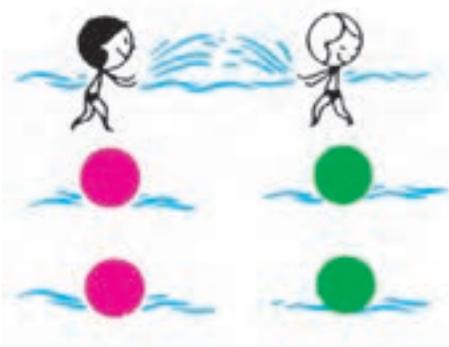
شاگردان دو به دو رو بروی یکدیگر قرار گرفته، کف پاهای را به هم گذاشته، دستهای یکدیگر را گرفته و سعی می‌کنند با فشار پاهای به یکدیگر به پشت بر روی آب سُرخورند.

۴—طناب کشی در آب

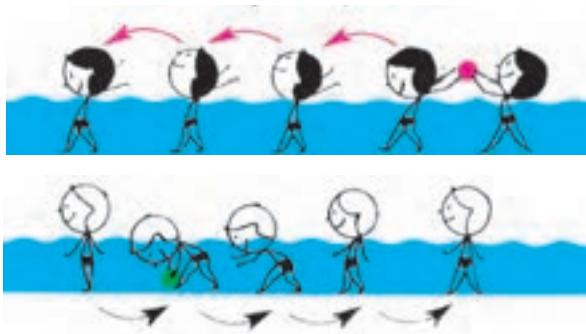
شاگردان به دو دسته تقسیم شده و هر دسته نیمی از طناب را به دست می‌گیرند. یکی از خطهای کف استخر را به عنوان مبدأ قرار داده و با سوت مری شروع به کشیدن طناب می‌کنند. هر تیمی که به خط سفید رسید و یا از آن گذشت بازنشده خواهد بود. نفرات تیمها باید هم زور باشند.



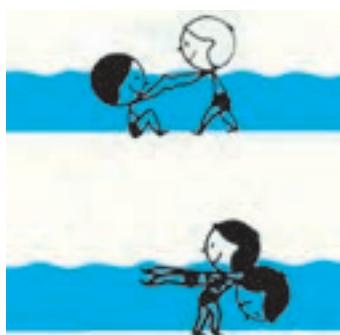
شکل ۵ – پایین انداختن



شکل ۶ – آبپاشی



شکل ۷ – رد کردن توب از رو و زیر آب



شکل ۸ – آفتاب مهتاب

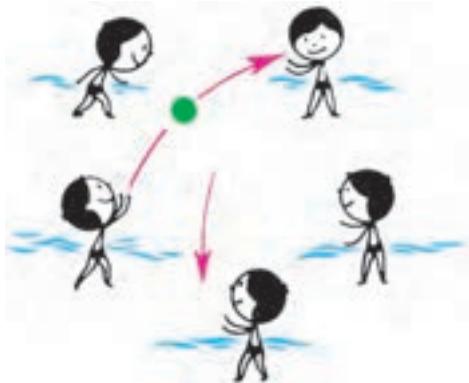
۵ – طناب‌کشی چهار نفره و یا بازی پایین انداختن شاگردان دو به دو شده، در دسته‌های چهار نفری قرار می‌گیرند. هر نفر روی دوش یار خود می‌نشیند (آنکه سبک‌تر است) و سعی می‌کند نفر دیگر را که روی دوش دیگری نشسته است سرنگون سازد. و یا این که نفرات بالایی سر طنابی را به دست می‌گیرند و سعی می‌کنند با کشیدن طناب دیگری را پایین بیاندازد و هر کس طناب را رها سازد و یا پایین بیفتد بازنده است.

۶ – آبپاشی
شاگردان به دو دسته تقسیم شده، به فاصله $1/5$ متر از یکدیگر قرار می‌گیرند و سعی می‌کنند که بر روی یکدیگر آب پاشند. فاصله را باید کم کنند و هر دو نفر با یکدیگر به آبپاشی پردازند.

۷ – رد کردن توب از رو و زیر آب
شاگردان در یک صف پشت سر هم با فاصله طوری قرار می‌گیرند که نفر جلویی بتواند از بالای سرش توپی را از نفر عقبی بگیرد و به همین ترتیب توب به نفر اول در جلو می‌رسد و سپس او خم شده و توب را از بین پاهای خودش به نفر عقبی که خم شده و در زیر آب رفته می‌دهد و این کار ادامه می‌باید تا به نفر آخر برسد و حرکت از بالا مجدداً تکرار می‌شود.

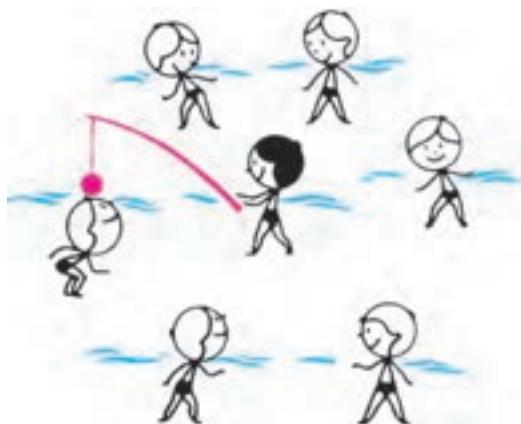
۸ – آفتاب مهتاب
در قسمت کم عمق دو نفر، دو نفر پشت به یکدیگر ایستاده، بازویان خود را در هم گیر می‌دهند، یکی خم شده و دیگری را به پشت می‌کشد و کسی که در پشت یار سوار شده است پاهایش را بالا آورده، از روی پشت یار خود به داخل آب غلت عقب می‌زند و با پا فرود می‌آید و سپس حرکت را برای یار دیگر انجام می‌دهد.

۹—والیبال در آب



شکل ۹—والیبال در آب

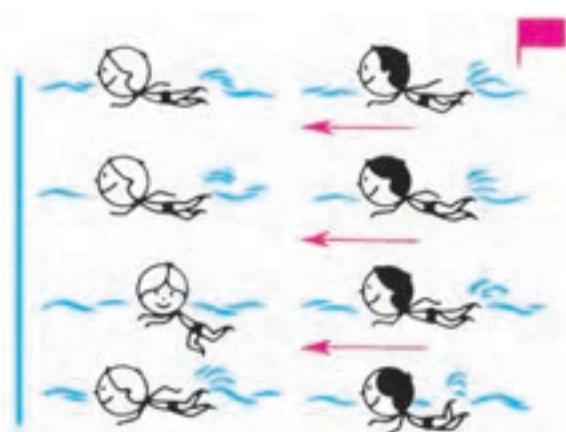
توب سبکی را انتخاب می‌کنند. شاگردان به شکل دایره‌ای روبروی یکدیگر قرار می‌گیرند و شروع به پاس دادن و یا ضربه زدن به یکدیگر می‌کنند. توب باید به همهٔ جهات فرستاده شود. این بازی با تور هم در آب قابل اجراست که در شماره ۳۰ توضیح داده شده است.



شکل ۱۰—زندن توب به سر

۱۰—زندن توب به سر

یک توب بادی سبک به انتهای نخی بسته شده است و یک نفر در وسط دایرهٔ شاگردان ایستاده است. شاگردان دستانشان را به یکدیگر داده‌اند و هوشیار هستند تا چنانچه توب به طرف سر آنها فرود آید به زیر آب بروند. (برای به حرکت در آوردن راحت‌تر توب می‌توان بخشی از نخ را به انتهای چوبی بست). هر کس توب به سرش بخورد کند به وسط آمده و باید دیگران را بزنند.



شکل ۱۱—دبال هم کردن و گرفتن

۱۱—دبال هم کردن و گرفتن

شاگردان به دو دسته تقسیم شده و به فاصله ۲ تا ۳ متر از یکدیگر در انتهای استخر قرار می‌گیرند با صدای سوت مری هر فرد عقبی سعی می‌کند نفر جلویی را که در حال شنا کردن و فرار کردن است بگیرد.

۱۲—حمل توب



شکل ۱۲—حمل توب

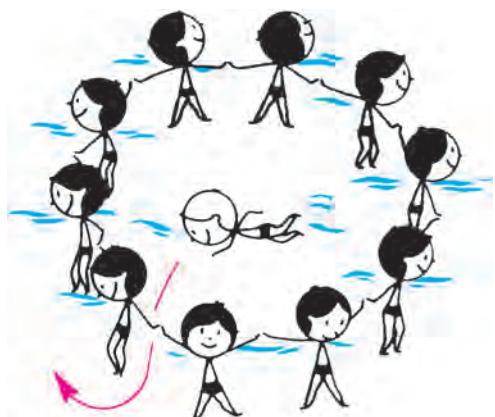


شکل ۱۳—شیرجه از روی شانه

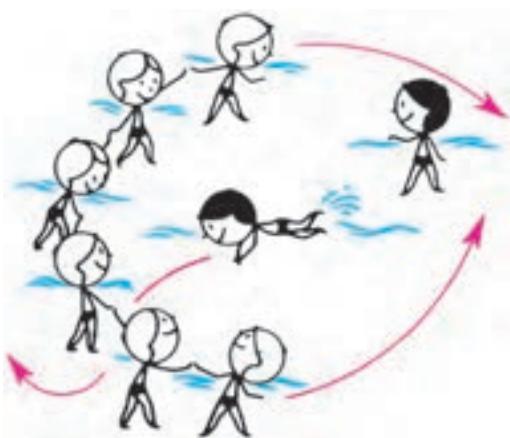
به هر یک از شاگردان توپی داده شده است که در جلویشان قرار دارد و سعی می‌کنند با حرکت دست شنای سینه هر چه سریعتر آن را به انتهای دیگر استخراج سانند و برند شوند. می‌توانند مانند بازی واترپلیو و با شنای سر بالای شنای سینه با دستها توپ را حمل کنند.

۱۳—شیرجه از روی شانه

دستجات سه نفره به فاصله $1/5$ تا 2 متر در یک صف پشت سر هم قرار می‌گیرند و نفر آخری سعی می‌کند با گذاشتن دستها روی شانه نفر جلویی، خود را از بالای سر او عبور داده به طرف عمق آب شیرجه برود و از بین پاهای نفر جلویی که پاهاش را باز نموده است عبور دهد و سپس 2 متر جلوتر بایستد و نفر آخری حرکت را به همین ترتیب تکرار کند. مراقب باشید در موقع شیرجه دستهایتان در مقابل صورتتان باشد تا از برخورد صورت به کف استخراج خودداری شود.



شکل ۱۴—فار از حلقه



شکل ۱۵—گیر انداختن در حلقه

۱۴—فار از حلقه

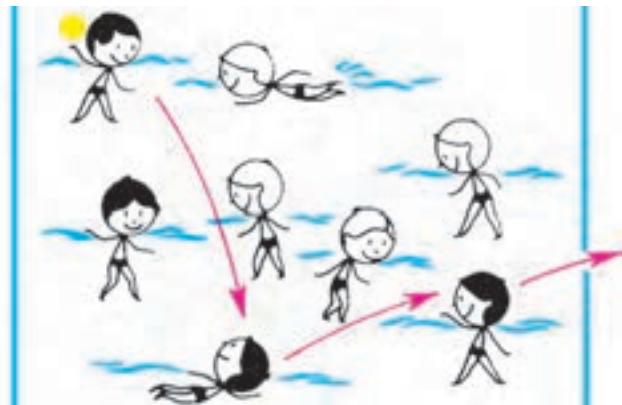
شاگردان به صورت دایره ولی پشت به یکدیگر قرار گرفته، دستهای یکدیگر را نیز گرفته‌اند. یکی از شاگردان در وسط قرار دارد و سعی می‌کند از لابالی دیگران عبور کند ولی شاگردان با تنگ کردن معتبر به او اجازه خروج از دایره نمی‌دهند. شاگردان نباید برگردند و او را نگاه کنند. نفر وسط باید یکباره و با استفاده از فرصت و خیلی سریع با شیرجه یا زیر آب رفتن از حلقه آنها عبور کند. از هر جایی که فرد بتواند فرار کند نفر سمت چپش باید وارد حلقه شود و همین کار را تکرار کند.

۱۵—گیر انداختن در حلقه

شاگردان در آب به شکل انفرادی و آزاد هستند. فقط دو نفر دستهایشان را به هم داده‌اند. این دو نفر سعی می‌کنند نفر سومی را که در حال فرار از دست آنهاست محاصره کرده، بگیرند و وقتی که سه نفر شدند به دنبال نفر چهارم و به همین ترتیب تا نفر آخر را در حلقه خود گیر می‌اندازند و آخرین نفری که گیر بیفتند برنده مسابقه است.

۱۶—دستش ده

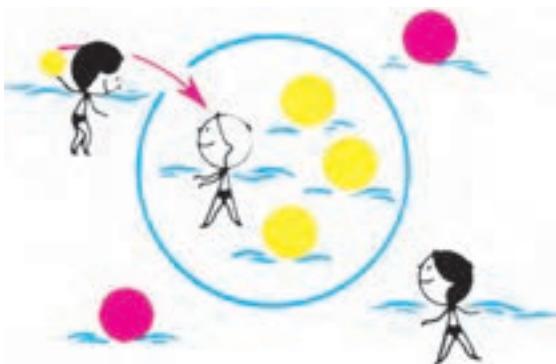
شاگردان به دو دسته تقسیم می‌شوند و سعی می‌کنند با پاس دادن به یکدیگر توپ را در بین تیم خودشان حفظ کنند.



شکل ۱۶—دستش ده

۱۷—زدن با توپ

شاگردان به فاصلهٔ دو دست از یکدیگر به شکل دایره و روی یکدیگر قرار گرفته‌اند و یک نفر در وسط دایره قرار دارد. هر شاگرد سعی می‌کند با زدن توپ به شاگرد وسطی، خودش به وسط بیاید. نفر وسطی باید یا جا خالی بدهد و یا این که در موقع برخورد توپ به او به زیر آب برود.



شکل ۱۷—زدن با توپ

۱۸—پرتاپ توپ به داخل حلقه

شاگردان دو دسته شده‌اند و هر دسته سعی می‌کند با پاس دادن توپ به یکدیگر آن را به داخل حلقهٔ شناور حریف مقابل بیندازد. تعداد گل بیشتر تعیین کنندهٔ برندهٔ بازی می‌باشد.



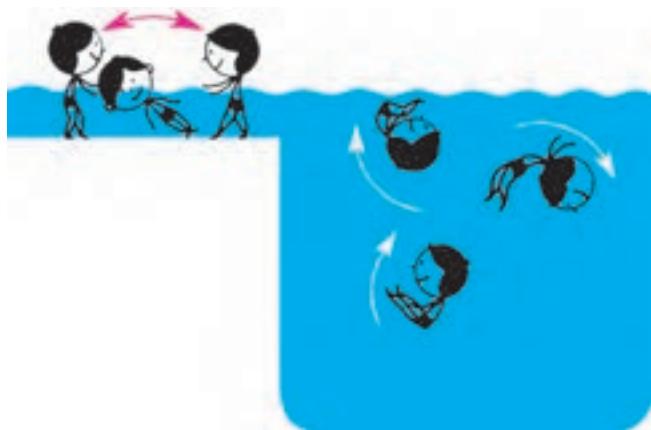
شکل ۱۸—پرتاپ توپ به داخل حلقه



شکل ۱۹ – حرکت لاکپشت

۱۹ – حرکت لاکپشت

هر شاگرد سعی می کند با سوت مری حرکت لاکپشت را انجام داده، پاهارا با دستها بگیرد و سپس بدن را کاملاً باز نموده، مجدداً پاهارا بگیرد.



شکل ۲۰ – غلت زدن در آب (کله معلق)

۲۰ – غلت زدن در آب (کله معلق)

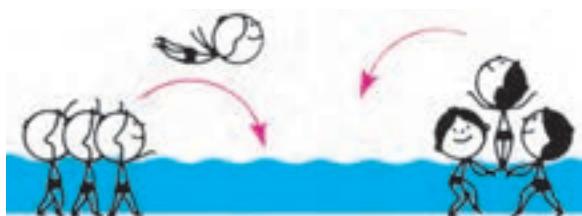
هر یک از شاگردان پاهارا در شکم جمع کرده، سر را به طرف سینه تو می آورند و با حرکت دستها در بین آب غلت می زنند. حداقل عمق لازم که خطری نداشته باشد تا حد سینه و نزدیک به گردن است. پس از کسب مهارت لازم می توانید دو یا سه بار پشت سرهم غلت بزنید. برای جلوگیری از ورود آب به بینی می توانید از بینی بند استفاده کنید.



شکل ۲۱ – بیرون آوردن اشیای رنگی از عمق آب

۲۱ – بیرون آوردن اشیای رنگی از عمق آب

زمانی که شاگردان قادرند به راحتی در قسمت عمیق شنا کنند، با یک شیرجه به عمق و کف استخر رفته، اشیای رنگی را که مری به کف استخر انداخته است بیرون می آورند. هر شاگرد باید اشیای همنگ را بیرون بیاورد. این بازی می تواند از ابتدا در قسمت کم عمق انجام شود. در قسمت عمیق آب باید مراقب باشید فشار آب موجب ناراحتی گوش شاگردان نشود.



شکل ۲۲ – شیرجه از روی دستها

۲۲ – شیرجه از روی دستها

دو نفر در قسمت کم عمق (آب تا حد جناغ سینه) دستهای خود را می گیرند و خم می شوند تا ارتفاع آن کم شود و سپس نفر سوم پایش را روی دستهای آنها گذاشته، با پرتاب آنها به بالا به جلو شیرجه می رود و سپس نفر دیگر این کار را تکرار می کند. در این بازی باید مراقب برشوردن سر به کف استخر باشید.

۲۳—شیرجه از داخل حلقه



شکل ۲۳—شیرجه از داخل حلقه

حلقه پلاستیکی بزرگ را به انتهای چوبی بلند بسته، آن را در گوشۀ استخر در مقابل شاگردی می‌گیریم که قصد شیرجه از داخل آن را دارد. میزان فاصله حلقه از لبۀ استخر و فاصله آن از سطح آب باید متناسب با قد و میزان توانایی شیرجه شاگردان باشد. این شیوه، وسیله‌ای بسیار خوب برای آموزش شیرجه است. حلقه را می‌توان در قسمت عمیق روی آب انداخت و از وسط آن شیرجه رفت.



شکل ۲۴—شنای گروهی بدون دست

۲۴—شنای گروهی بدون دست

چهار نفر پشت یکدیگر قرار گرفته، نفر عقبی دستش را روی شانه‌های نفر جلویی می‌گذارد و بدون این که او را به زیر آب فشار دهد با حرکت پاهای به جلو حرکت می‌کند. نفر جلویی نیز با دستانی کشیده در جلو حرکت می‌کند.

۲۵—حمل کاغذ در مسابقه امدادی

در یک مسابقه امدادی ۵ نفره هر شاگرد باید یک برگ کاغذ را بدون زیر آب رفتن و خیس شدن با یک دست گرفته، با حرکت پاهای دست دیگر خود را به یاران تیم خود رسانده، کاغذ را تحويل فرد دیگر دهد و این کار ادامه یابد تا تیم پیروز معلوم گردد.



شکل ۲۵—حمل کاغذ در مسابقه امدادی

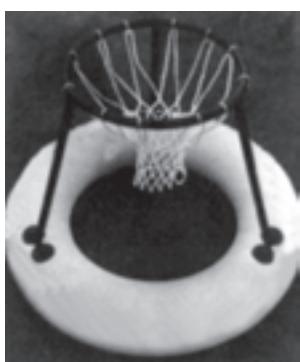
۲۶—بسکتبال در قسمت کم عمق آب

وسیله‌ای است شناور و سبک با دو حلقه و تور بسکتبال که بر روی آب قرار می‌گیرد و توپ به داخل آن اندخته می‌شود. شاگردان به دو دسته تقسیم شده، مشغول بازی می‌شوند و با دادن

پاس به یکدیگر توپ را تا نزدیکی حلقه می‌برند و وارد حلقه می‌کنند و امتیاز می‌گیرند. حلقه‌ها می‌توانند شناور و یا ثابت و در دو طرف استخر قرار داشته باشد.



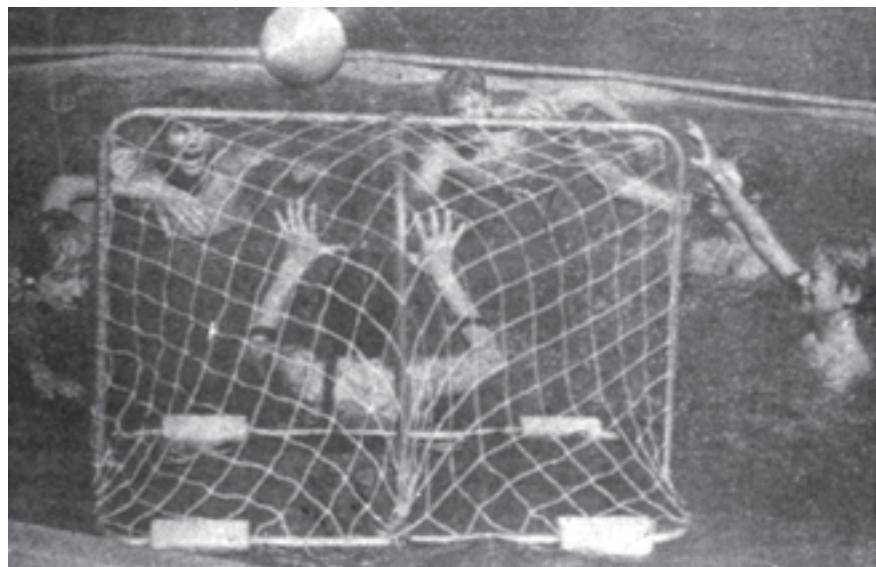
شكل ۲۶—الف—بازی بسکتبال در داخل آب



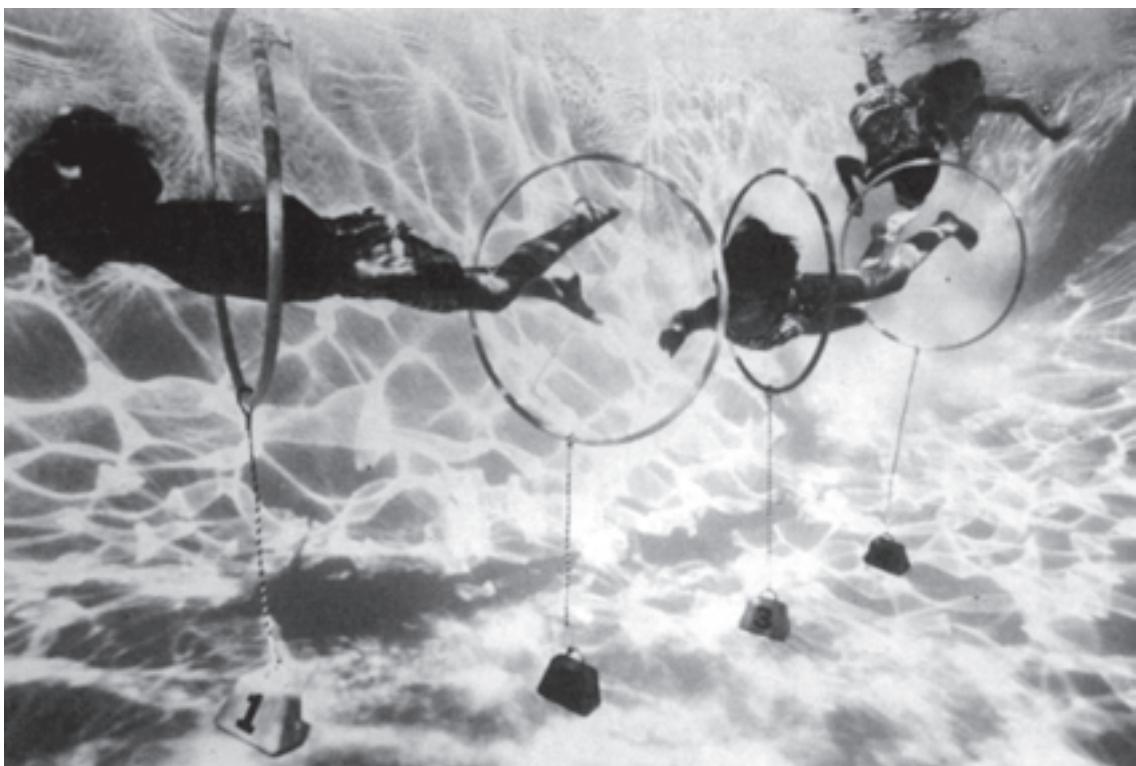
شكل ۲۶—ب—حلقه شناور بسکتبال

۲۷—واترپلو در قسمت کم عمق

دارای دو دروازه کوچک با تور است و در دو انتهای عرض استخر ثابت می‌شود و شبیه بازی واترپلو است. پس از یارگیری هر تیم سعی می‌کند توپ را با پاس کاری وارد دروازه حریف دیگر کرده، امتیاز کسب کند. این بازی در دو نیمه زمانی با توافق طرفین انجام می‌شود و برنده با تیم سوم بازی می‌کند (برنده به جا).



شکل ۲۷—دروازه واترپلوی کوچک



شکل ۲۸—عبور از حلقه‌های شناور

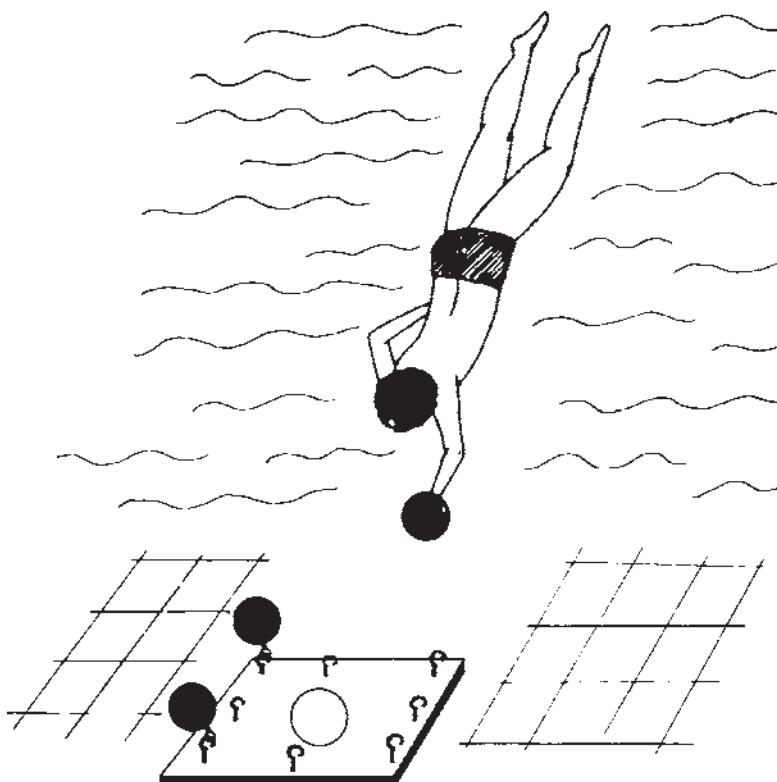
۲۸—عبور از حلقه‌های زیر آب

حلقه‌های پلاستیکی شناور (هولاهوب) را به وزنه‌های متصل کرده، مانند شکل زیر با یک تکه طناب در آب به حالت غوطه‌ور قرار می‌دهیم. شاگردان باید با چشمان باز از بین آنها عبور کنند.

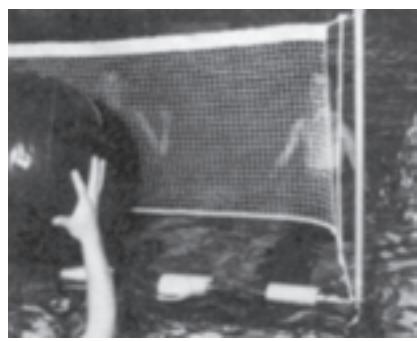
۲۹—غواصی در عمق آب

تور والیبال در قسمت کم عمق استخر نصب می‌شود و در عرض استخر شاگردان به دو گروه تقسیم و مشغول بازی می‌شوند. محدوده زمین با خطاهای شنا مشخص می‌گردد. توب از جنس پلاستیکی سبک می‌باشد.

به یک صفحه سنگین چندین قلاب وصل می‌کنیم و آن را در کف قسمت عمیق استخر گذاشته، از شاگردان می‌خواهیم هر یک گوی شناوری را که دارای یک نخ و قلاب است به صفحه زیر آب رسانده به آن متصل نمایند و برگردند.



شکل ۲۹—اتصال گویهای شناور به صفحه ثابت کف آب



شکل ۳۰—والیبال با تور در آب

منابع و مأخذ

- ۱- تندنیس، فریدون؛ آموزش شنا، انتشارات دفتر تحقیقات و آموزش تربیت بدنی، چاپ دوم، ۱۳۶۹
- ۲- تندنیس، فریدون، نجات غریق، انتشارات فدراسیون نجات غریق؛ چاپ اول، ۱۳۷۰
- ۳- نیلوفری، خسرو، شناوری و نجات غریق، انتشارات فروغی، چاپ اول، ۱۳۴۵
- ۴- منو، مارک و زتس، لوسین، شنا ورزشی، ترجمه م.الف. پایور، انتشارات فدراسیون شنا ایران، چاپ اول، ۱۳۵۴
- ۵- رشیدپور، عبدالمهدی، شنا، انتشارات روزبهان، چاپ اول، ۱۳۶۲
- ۶- احرابی فرد، ایرج، آموزش صحیح شنا، انتشارات دانش، چاپ اول، ۱۳۵۰
- ۷- تندنیس، فریدون، نجات غریق (ترجمه)، انتشارات فدراسیون نجات غریق ایران ۱۳۷۰

- 1 - Maglischo W. Ernest, Swimming Faster. Mayfield Publishing Company.
- 2 - Counsilman. E. J. Competitive Swimming - Counsilman Company Inc. 1977.
- 3 - Counsilman. E. J. The Complete Book of Swimming New York Atheneum - 1977.
- 4 - Wilkie, David - Winning with Wilkie - Stanley Paul , London 1977.
- 5 - Swimming World Magazine, Montly - California.
- 6 - Swimming Techniue Magazine Quarterly, California.
- 7 - International Swimming and World Waterpolo Magazine, Fina Quarterly.
- 8 - Cramer. L. John - How to Develop Olympic Level Swimmers - International Sports Media , Finland - 1984.
- 9 - Thomas, G. David - Teaching Swimming - Leisure press Champaign, Illinois - 1989.
- 10 - Thomas. G. David - Swimming - Leisure Press Champaign, Illinois. 1989.

