

ماکت

هدفهای رفتاری: در پایان این فصل، دانشآموز باید بتواند :

- ۱- انواع ماکت را نام ببرد.
- ۲- حجم‌سازی با کاغذ و مقوا را انجام دهد.
- ۳- مصالح ماکت‌سازی را نام ببرد.
- ۴- مراحل ساخت ماکت با انواع مصالح ماکت‌سازی را شرح دهد.
- ۵- خصوصیات انواع مصالح ماکت‌سازی را شرح دهد.
- ۶- کاربرد نقوش هندسی در تزیینات معماری را شرح دهد.
- ۷- نقوش هندسی ذکر شده را ترسیم کند.
- ۸- کاربرد نقوش هندسی را در گره‌کشی شرح دهد.
- ۹- گره را تعریف کند.
- ۱۰- تقسیم‌بندی قوسی را نام ببرد.
- ۱۱- قوسهای ذکر شده را ترسیم کند.
- ۱۲- خصوصیات معماری مدرن را بیان کند.
- ۱۳- ساخت ماکت از بنایهای مدرن را انجام دهد.
- ۱۴- محوطه‌سازی را انجام دهد.

چرا ماکت می‌سازیم؟

هنگامی که یک دانشآموز، دانشجو یا طراح حرفه‌ای، طرح دو بعدی خود را با استفاده از ماکت عینیت سه‌بعدی می‌بخشد، به سرعت به نقاط ضعف و قوت طرح خود بی‌برده، در راه تکمیل طرح خود می‌کوشد. بنابراین، طرح در جهتی صحیح پیش‌رفته، در زمان، انرژی و هزینه، صرفه‌جویی می‌شود، ضمناً طرح، پخته‌تر و کامل‌تر شده، نقایص آن کاهش خواهد یافت.

چه بسیار پیش آمده است که به واسطه ساخت ماکت، از تغییرها و تخریبهای پرهزینه و زمانبر بعدی، ممانعت به عمل آمده و نتیجه، زودتر حاصل شده است.

مقدمه

هنگام طراحی و آفرینش یک ایده، برای تفهیم، تصحیح و ارائه آن در زمینه‌های مختلفی چون نمایش اماکن زیست‌عمومی، خصوصی، زمینه‌های فرهنگی، محصولات صنعتی، امور ویژه و غیره، می‌توان از ساخت ماکت بهره جست.

تعریف ماکت: در حقیقت، ماکت از تبدیل طرح دو بعدی روی کاغذ، به طرحی سه‌بعدی و حجمی ایجاد می‌شود و می‌تواند با مواد، مصالح و روش‌های مختلف اجرا شود. در مدارس و اماکن آموزشی و آتلیه‌های حرفه‌ای، توجه زیادی به ماکت می‌شود و از آن به عنوان یکی از بهترین روش‌های ارائه ایده استفاده می‌گردد.



شکل ۱- یک ماکت از سازه‌ای سبک – ساخته شده با ورق P.V.C

بعد به سه بعد تبدیل می‌شود. از این‌رو، اشخاصی که از تجربه کافی برخوردار نیستند بهتر است ابتدا از طرحهای ساده شروع کنند تا در همان ابتدای کار به اشتباهات خود بی‌برده، در کارهای بعدی، در صدد رفع آنها برآیند.

بطورکلی، هر اندازه هم تجربه طراح زیاد باشد باز با استفاده از ماکت مسایلی را می‌توان دید و مطرح کرد که تصوّر آن در روی نقشه مشکل است.

به تجربه ثابت شده است که وقت و پولی که برای ساختن ماکت مصرف می‌شود به مراتب کمتر از هزینه‌ای است که بعداً به سبب تخریبهای احتمالی و دوباره کاریها، خرج می‌شود. گاهی نیز بعضی از طرحها، شکل پیچیده و نامنظمی دارند و یا به گونه‌ای هستند که در نقشه نمی‌توان آنها را نشان داد. این گونه طرحها معمولاً تا پایان کار به صورت ماکت نشان داده می‌شوند و حتی تغییر و تبدیل‌لها نیز گاهی فقط بر روی ماکت صورت می‌گیرد که البته مقیاسها بزرگتر و اندازه‌ها دقیق‌تر می‌باشند.

این گونه است که ساخت ماکت در بسیاری مواقع اهمیت

باید بدانیم هر راه و روشی که ما را در دست یافتن به طرح نهایی، در حداقل زمان و هزینه یاری بخشد، راهی صحیح و روشی مقبول است. با کسب تجربیات زیاد به این نکته آگاهی می‌بایم که اسکیسهای^۱ مختلف و متعدد، راندو^۲، ماکت، نقشه و دیگر راهها، همه روش‌هایی هستند که ما را در صحیح و سریع رسیدن به مقصد یاری می‌دهند و در این بین، ماکتسازی به عنوان یک روش کارآ، جایگاهی ویژه و با اهمیت دارد. زیرا از طریق ماکتسازی ما به سرعت و به راحتی می‌توانیم طرح را نهایی کرده و شکلی سه بعدی و واقعی‌تر در معرض دید کارفرما و بینندگان دیگر قرار دهیم و نتیجه لازم را اخذ نماییم.

معمولًاً اولین مشکل برای ساخت ماکت، انتخاب مصالح مناسب و سپس تهیه آنهاست. ولی اشخاصی که مدتی مشغول تهیه ماکت بوده‌اند می‌دانند که ابتکار و تیزینی سازنده می‌تواند بسیاری از کاستیها را بر طرف سازد و حتی در موارد بسیاری، از وسایل متعدد و معمولی نیز می‌توان استفاده کرد.

طرح، هر چه ساده‌تر باشد آسانتر به نقشه و سپس، از دو

۱- اسکیس: طرحهای سریع و مقدماتی که معمولاً با مداد صورت می‌گیرد.

۲- راندو: روشی است برای ارائه ایده، در قالب طراحی و استفاده از رنگ که به آن «رندرینگ» نیز گفته می‌شود.

به نقاط ضعف و قوت طرح بی برد و در صدد رفع معایب آن، برآمد. ماکت‌سازی، یک هنر مستقل است که برای تجسم سه‌بعدی نقشه‌های ترسیم شدهٔ صنعتی و ساختمانی کاربرد دارد. چون تصور و تجسم دو بعدی را کاملاً سه‌بعدی و نمایان می‌سازد و درک دقیق‌تری از طرح را به پیننده ارائه می‌دهد.

این هنر و فن، همانند حرفه‌های دیگر صنعتی، کارشناسان مخصوص دارد که کار آنها منحصرًا ماکت‌سازی است. اشخاصی هم هستند که به سبب علاقه به این کار یا نیازهای موجود صنعتی و هنری از رشته‌های صنعتی دیگر به ماکت‌سازی روی آورده‌اند و آن را به عنوان حرفهٔ تخصصی خود انتخاب کرده‌اند.

می‌باید و ما با ساخت ماکت، یاد می‌گیریم که طرحها و نقشه‌ها را بیش‌تر و بهتر به صورت سه بعدی تصور کنیم و ابهاماتمان را برطرف نماییم.

اکثر طراحان، برای ابداع هر طرح پس از اتودهای اولیه بروی کاغذ، برای درک بهتر، کار را با ساخت ماکت شروع می‌کنند و کلیه اصلاحات و تجربه‌ها را روی ماکت انجام می‌دهند. انواعی از ماکت را که به دقت از هر نظر با مقیاس خاصی کوچک شده‌اند (حتی ضخامت و نوع جنس اصلی) «مدل» می‌نامند. این مدلها می‌توانند در آزمایشها، مقاومت و عملکرد طرح را نیز تا اندازه زیادی مشخص سازند. همچنین، با اعمال نیروهای مختلف می‌توان



شکل ۲—فردی در حال ساخت یک ماکت

را راهنمایی کرده و بداند که مشکلات نقشهٔ خود را چگونه می‌تواند با ماکت برطرف سازد. بسیاری از معماران و هنرمندان هستند که نقشه‌های اجرایی خود را بدون تهیهٔ ماکت هم می‌سازند ولی از آن سو طراحان و هنرمندان طراز اولی هم هستند که ماکت نقشه را خود می‌سازند تا اشکالات طرح را در ماکت موجود، تصحیح و نقشه را بازیینی نمایند. اما برای اشخاصی که از نقشه‌های فنی اطلاعات کافی ندارند، ماکت، راهنمای بسیار خوبی است زیرا

تجربه‌های این کارشناسان که در طی سالهای سال به دست آمده است برای آموزش این رشته و راهنمایی اشخاصی که مایل هستند نقشه‌های آنها به صورت سه بعدی درآید مفید است. معمولاً طراحان، پس از ترسیم نقشه‌های اولیه ماکتهاي مقدماتی را خود شخصاً می‌سازند ولی برای تبدیل و تکمیل آن به ماکت‌ساز متخصص هم مراجعه می‌کنند. به هر صورت، هر طراح، لازم است به اندازه کافی از ماکت‌سازی اطلاع داشته باشد تا بتواند شخص ماکت‌ساز

می‌شویم که می‌توان آنها را در بخشی از ماکت طوری به کار برد که حتی کاربرد اولیه آن مشخص شود.

زمان ساخت ماکت

بنا به نوع کار، در سه زمان می‌توان ماکت را ساخت.

۱- قبل از شروع پروژه: برای آشنایی با بخش‌های مختلف پروژه و کمک به مجریان طرح

۲- همزمان با انجام پروژه: برای معرفی و مشخص نمودن میزان پیشروی و محدوده کار

۳- پس از اتمام پروژه: برای معرفی طرح و مجموعه به افراد موردنظر.

برداشت بهتری از طرح را نمایان می‌کند. به تجربه ثابت شده است که هرینه قابل ملاحظه ماکت‌سازی خود نوعی صرفه‌جویی است. برای این که فرصت طرّاحان بیهوده صرف رفع اشتباهات نمی‌شود. حتی ماکت باعث سرعت کار و بهبود طرح می‌گردد. در برخی موارد، نیاز است که تنها بخش‌هایی از کار یا مقاطعی از آن مثلاً به شکل یک جزء ماکت ساخته شود تا تجسم آن ساده شده و بتوان بر روی آن تصمیمات لازمه را اتخاذ کرد که نیاز به این نوع ماکتسازی برای مهندسان بسیار مهم و حائز اهمیت است.

ضمن کسب تجربه در ساخت یک ماکت، می‌توان با انواع مصالح به کار رفته نیز آشنا شد و حتی مواد و مصالح جدیدی کشف کرد و آنها را در شمار مصالح به کار برد. مواد و مصالحی که بعضاً جزء اشیای دور ریز بوده‌اند اینک با دقت و تیزینی متوجه



شکل ۳- ماکت یک فضای مسکونی - ساخته شده با قطعات P.V.C و پلکسی گلس

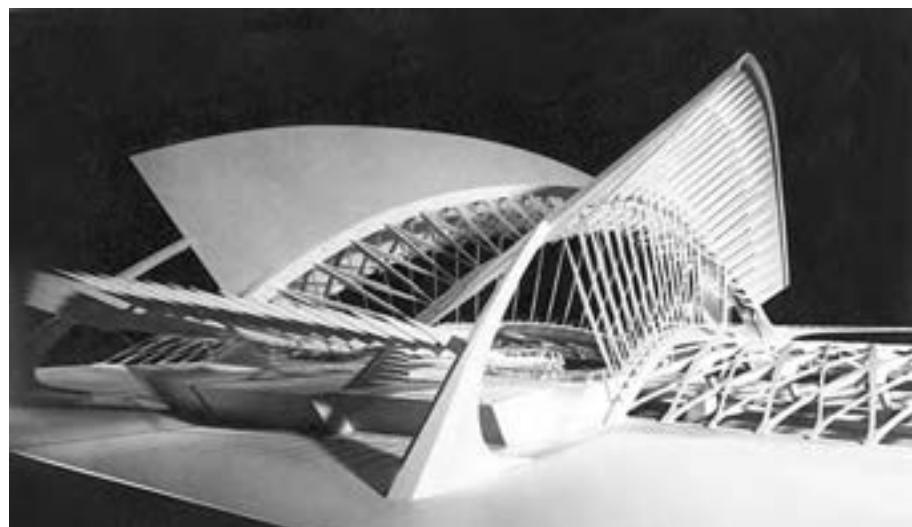
یک یا چند عکس برداشته می‌شود. مدت‌هاست که عکاسانی رشتۀ تخصصی خود را عکاسی از ماکت قرار داده‌اند. این عکاسان، برای نمایاندن تمامی قسمتهای ماکت، از عناصر ریز به کار رفته در آن نیز عکس‌های واضح و گویایی تهیه می‌کنند و گاهی از ابزار ساخت

نحوه ارائه ماکت حمل ماکتها بزرگ و حتی کوچک به راحتی صورت نمی‌گیرد و نمی‌توان ماکتها را به راحتی در هر محل نگه‌داشت. برای رفع این مشکل، از عکاسی استفاده می‌کنند و از هر ماکت

استنباط است. از عکس‌های مختلف می‌توان در بعضی از پروژه‌ها به جای نما و پرسپکتیو^۱ استفاده کرد.

أنواع ماكت از نظر اندازه و نوع
 گذشته از اين‌كه ماكتها را می‌توان در سه اندازه مختلف،
 کوچک‌تر، اندازه‌اصلی (۱:۱) و بزرگ‌تر (Larg Scale) ساخت،
 باید گفت که عموماً ماكتها از نظر کیفیت و ساخت، به دو دسته تقسیم می‌شوند: ماكتهای تمرینی یا اتود^۲ (پیش ماكت) و ماكت نهایی.

ماكت نیز برای شناسایی تکنیکهای ساخت، تصویربرداری می‌نمایند. در این عکسبرداری، برای ارائه طرح، تنها گرفتن چند عکس دقیق از کل پیکره و عناصر ریز، کافی نیست. بلکه از زاویه‌های مختلف و از دید طراح هم باید عکس‌هایی برداشته شود. به همین دلیل در موقع عکسبرداری از یک ماكت، همکاری طراح و عکاس، ضروری می‌نماید تا عکس‌های شناسایی کامل و بهتری از کار را ممکن سازند. هر طراح می‌تواند طرح خود را برای اشخاص فنی توصیف کند ولی عکس ماكت فکر طراح را برای دیگران واضح تر بیان می‌کند به صورتی که برای همه قابل



شكل ۴—ماكت ساخته شده از مقوا و قطعات پلاستیکی



شكل ۶—نمونه ۱:۱ (واقعي)



شكل ۵—سردر مغازه مدل Larg Scale از جنس فایبر گلاس—مدل اولیه از گج

۱—پرسپکتیو: علم بررسی مناظر و مرايا Perspective

۲—اتود: طرح مقدماتی etude

در اینجا یک ماکت را از زوایای مختلف مشاهده می‌کنیم :



شکل ۸— جنس ماکت از ورقهای P.V.C



شکل ۷— ماکت ایستگاه اتوبوس

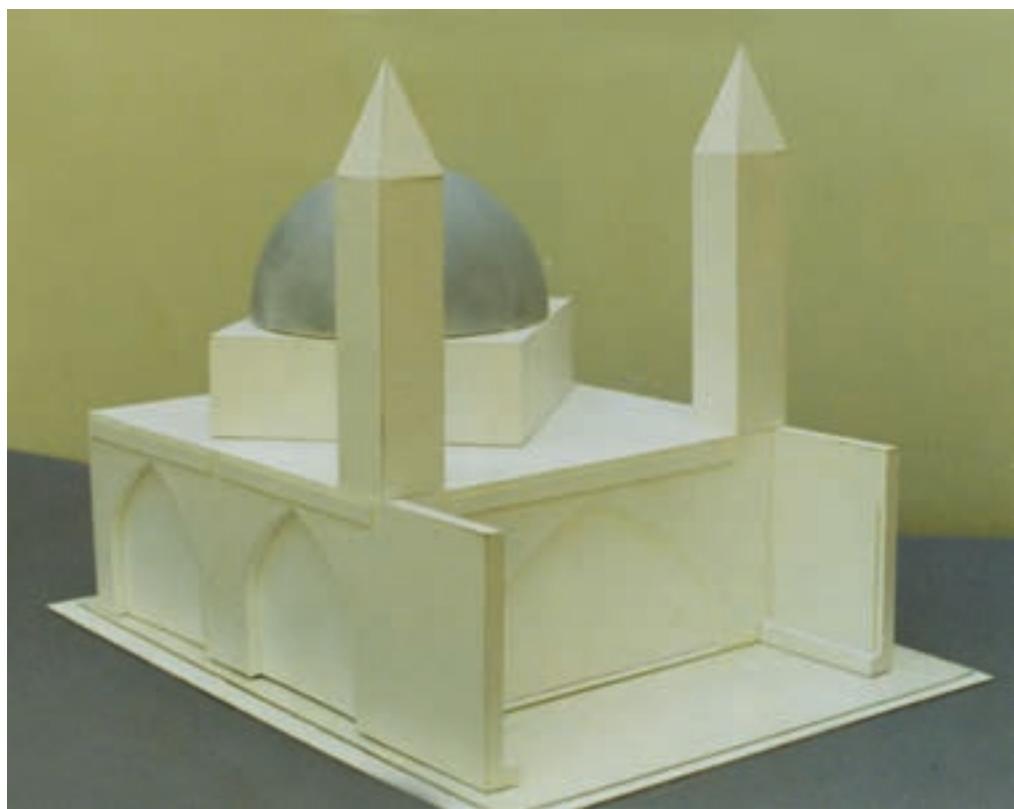


شکل ۹— نمای پشت

یکی دیگر از اهداف طراحان در ساخت ماقتهاست تعمیری، کنترل حجمهاست در دست طراحی از جنبه ساختار است و آن، زمانی است که طرح مورد نظر، از اشکال پیچیده و نامنظمی تشکیل شده باشد به صورتی که در نقشه قابل درک نباشد.

ماکت نهایی: در روند تصویب طرحهای ساختمانی و صنعتی، غالباً افرادی غیر از طراحان مانند کارفرمایان یا اشخاص دیگری که با نقشه‌های ساختمانی و صنعتی آشنایی ندارند شرکت دارند با نمایش ماقتهاست ساخته شده، می‌توان در انتقال و درک بیشتر طرحها، به آنها کمک کرد تا در تصمیم‌گیری تسریع حاصل گردد. مسلم است که ظاهر تمام شده این نوع از ماکت، باید دقت و ظرافت بیشتری داشته باشد و علاوه بر اجزای اصلی (عناصر ماکرو^۱) می‌بایست کار از دقت لازم در اجزای ریز (عناصر میکرو^۲) نیز برخوردار باشد تا جلوه لازم را ایجاد نماید.

ماکت اتوود: غالب طراحان، به خصوص، طراحان ورزیده، می‌دانند که در عین داشتن تجربه بالا، باز هم می‌توان با استفاده از ماکت، بسیاری از مسائلی را دید و مطرح کرد که عنوان کردن آنها بر روی نقشه، مشکل خواهد بود. بدین وسیله طراحان خیلی زود به اشتباهات بی‌می‌برند و با دیدن ماکت، می‌توانند به سهولت طرح خود را اصلاح کرده و سپس طرح نهایی را بر روی کاغذ بیاورند. بنابراین می‌بینیم که هدف اصلی طراحان از ساخت ماکت اتوود یا تمرین، در واقع کنترل و اصلاح بخشهاست مختلف طرح احاطه شود، بلکه فقط قسمتی از طرح که در دست بررسی و مطالعه است ساخته می‌شود و یا در صورت ساخت کلیه بخشها، تنها پیکره اصلی ساخته می‌شود و عناصر فرعی کار نمی‌شوند.



شکل ۱۰— ماکت اتوود یک نمازخانه — ساخته شده با ورقهای مقوا و فوم در گنبد

-
- ۱— عناصر ماکرو (macro): عوامل تشکیل دهنده پیکره یا هیأت کلی یک شکل
 - ۲— عناصر میکرو (micro): عناصر ریز، تزیینی و تکمیلی پیکره کلی یک شکل

بیمارستانی، مبلمان شهری، مجموعه‌ای ورزشی و یا تفریحی باشند و بعضی دیگر یک سد، پالایشگاه، کارخانه، کارگاه و یا مقطعی از یک سازهٔ معماری داخلی را دربر گیرند.

در هر صورت، هر یک از این اماکن، با سبکهای متفاوتی که می‌توانند داشته باشند، خود در ساخت ماکت به انواع خاصی از مواد و مصالح نیاز دارند و کار با هر یک از آنها، روش و تکنیک خاص خود را می‌طلبد. اما به درستی نمی‌توان مواد و مصالح و با روشهای ساخت مرزی قائل شد ولی به طور کلی می‌توان به نوعی دسته‌بندی اشاره نمود که شرح آن خواهد آمد.

أنواع ماكت از لحاظ كاربرد

هنگامی که یک معمار، فضایی را طراحی می‌کند بنا به اقتضای مکان سوزه یا سلیقهٔ خود، این کار را انجام می‌دهد. این‌رو، طرح‌ها می‌توانند بسیار متنوع باشند و با سبکهای گوناگون و ویژه‌ای خلق شوند. برخی از این طرح‌ها، از سطوح مات (اپک^۱) صلب^۲ مثل دیوار یا قابل ارتقای مثل چادر و برخی دیگر از عناصر مثل لوله، کابل، سطوح شفاف و غیره، تشکیل یافته‌اند که نمونه آن را می‌توان در سبکهای مختلفی مثل سبک کلاسیک- مدرن و های تک^۳ مشاهده نمود. برخی می‌توانند یک مجموعه مسکونی، فضایی اداری،



شكل ۱۱- ماکت یک مجموعهٔ فرهنگی - اقتصادی

ب- ساختمانهای ویلایی با سطوح صاف، عمودی و مایل صاف یا بافت دار
ج- ساختمانهای بلند مثل آسمان‌خراشها با سطوح اپک و یا شفاف شیشه‌ای

ماكتهای ساختمانی

الف- ساختمانهایی با اشکال معمولی متداول با سطوح صاف عمودی و افقی مثل فضاهای مسکونی، اداری، بیمارستانی

۱- اپک (Opaque): غیرشفاف، مات و دارای جرم. سطحی که نور از آن نمی‌تواند عبور نماید. دستگاه بزرگ کننده تصاویر (ای اسکوب). نوعی از آن که توانایی بزرگ کردن تصاویر روی تلق را دارد به نام over head شناخته می‌شود. (که در اینجا منظور این دستگاهها نیستند).

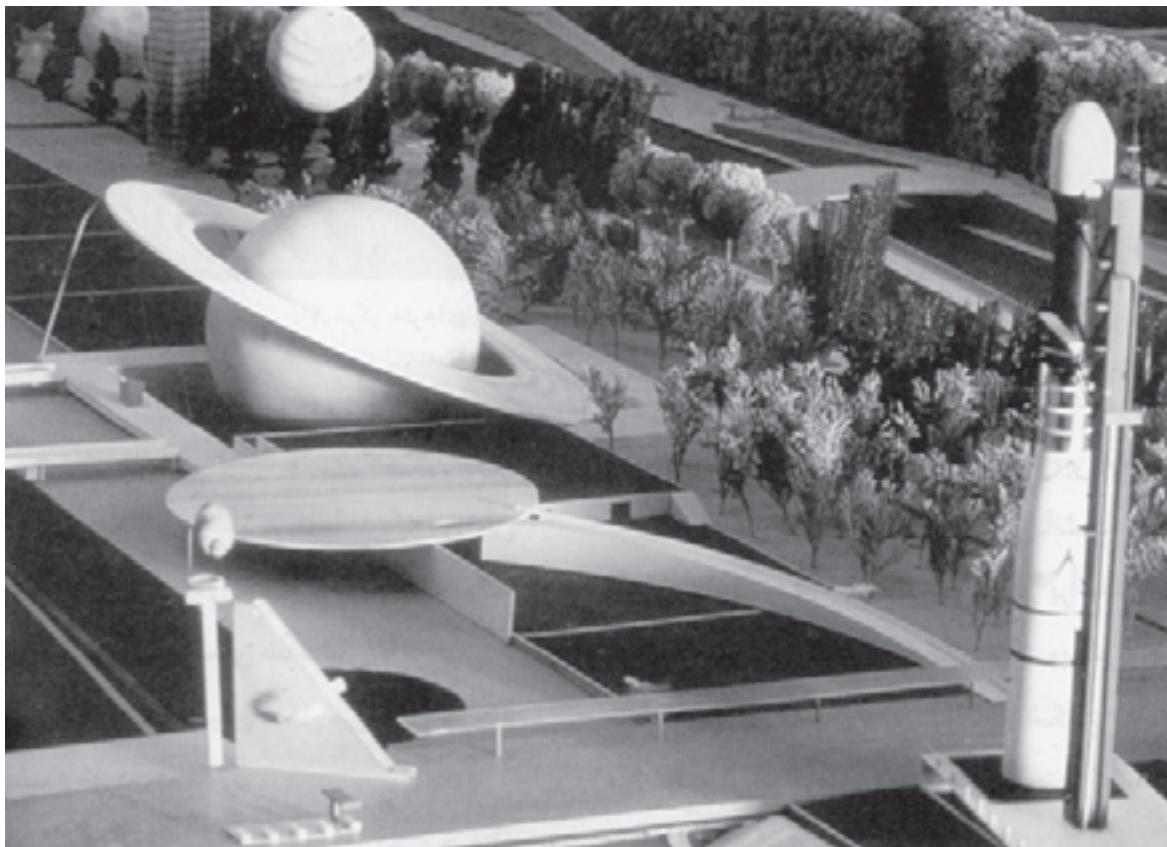
۲- صلب: سخت و ارتقای ناپذیر
۳- های تک (HITECH): نام سبکی است که در آن ارائه همه پیچیدگهای بوجود آورده کل یا جزء پیکره، عیان و بارز است. هر جزء، شخصیت مربوط به خود را داراست و هیچ قطعه‌ای در پس قطعه دیگر پنهان نیست و هر یک شخصیتی قوی دارند.

و - برجهای غیرمسکونی برای استفاده‌های خاص مثل برج دیده‌بانی، با سطح معمولاً اپک

ز - محوطه‌ای مانند حیاط، پارکینگ و بخش‌های جانبی یک ساختمان

د - ساختمانهای غیرمسطح هندسی مثل منازل یا اماكن دیگر مثلاً کره‌ای شکل

ه - ساختمانهای غیرهندسی با سطوح هندسی و غیرهندسی مشخص (که کمتر دیده می‌شود)



شکل ۱۲ - ماکت یک فضای فرهنگی - ساخته شده از مواد مختلف

**دکلهای برق، ایستگاه اتوبوس وغیره
ماکتهای فضای شهری و ساختمانهای تأسیساتی**

الف - پارکها، خیابانها، کیوسکهای گل یا روزنامه‌فروشی، میادین، ایستگاه اتوبوس وغیره

ب - فضای ورزشی یا تفریحی مثل استادیوم و شهر بازی

ج - فضاهای خاص مثل سدها، نیروگاهها، ایستگاههای پمپ بنزین، گاز و...

ماکتهای صنعتی

الف - کارگاهها و دفاتر آنها

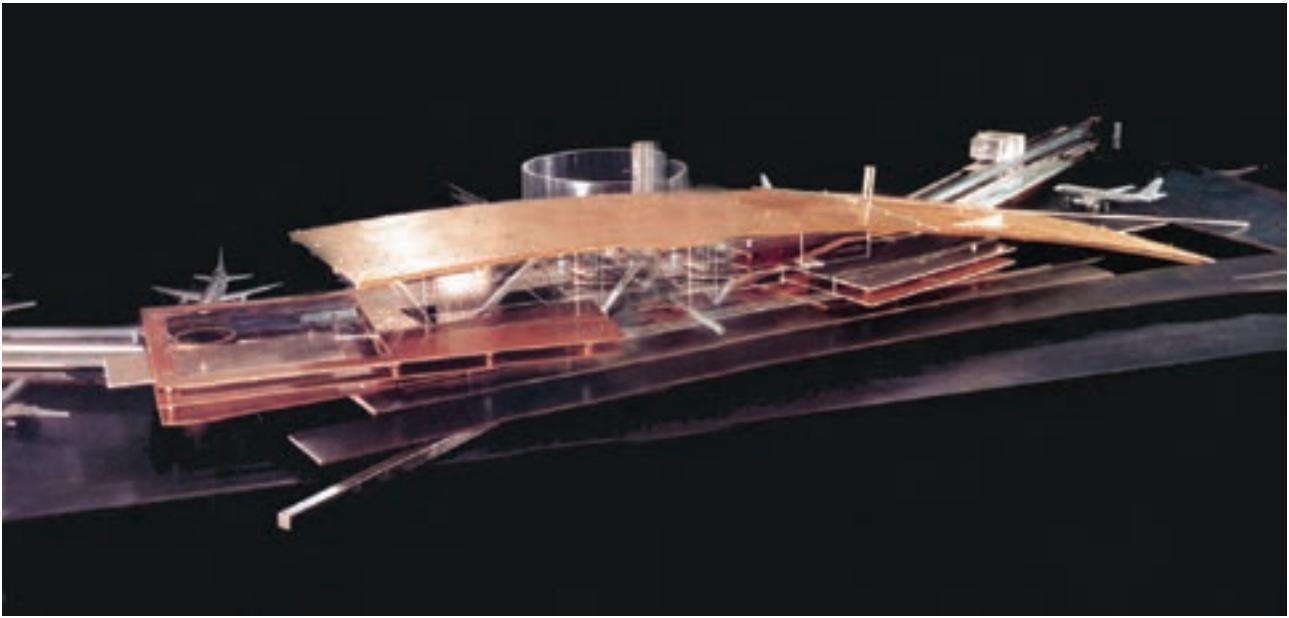
ب - کارخانه‌ها

ج - پالایشگاهها

د - مقاطعی از بعضی قسمتهای طراحی شده (دیتیل) با استفاده از سطوح مختلف هندسی و غیرهندسی و با مواد گوناگون

ه - برجهای بلند غیرمسکونی برای استفاده‌های صنعتی مثل برج مخابرات، برجهای خنک‌کننده و برجهای مخازن آب

و - محصولات صنعتی مثل مبل، میز، چراغ، گلدان،



شکل ۱۳—ماکت بخشی از تأسیسات یک فرودگاه—ساخته شده از فلز و انواع پلاستیک

روی آن را به رنگ سبز روشن درآورده‌ایم می‌توانیم استفاده نماییم. برای منازل با الوارهای چوبی می‌توانیم از رشته‌های ماکارونی، از گلهای ریز و برگ خشک برای نمایش درختان یا از اسفنج (ابر) برای برخی دیگر از گیاهان و درختان، استفاده کنیم. همان‌طور که در صفحه ۱۰ کتاب نیز به آن اشاره شد، اگر با دقیق و از دریچه دیگری به اشیا بنگیریم، بسیاری از مواد و مصالح دور ریز می‌توانند کاربردی بجا و شایسته داشته باشند که هرگز نمی‌توان مشابه آنها را در فروشگاههای عرضه قطعات ماکت پیدا کرد.

مصالح و روشهای ساخت ماکت

کاغذ و مقوا: از دیر باز، انسان به ساختن حجم علاقه داشته و این علاقه، بر اثر نیاز و یا نوعی سرگرمی بوده است. از بررسی آثار تجسمی دوران باستان می‌توان، وجود چنین علاقه‌ای را دریافت و حتی ماکتهای ساخته شده با مصالح مورد دسترس را می‌توان در موزه‌ها مشاهده نمود. هنرمندان زمانه‌ما نیز برای دست یافتن به تجربه‌های جدید با استفاده از امکانات و با به کارگیری مصالح طبیعی و مصنوعی به تجسم بخشیدن افکار خویش دست می‌زنند و سوای مطالعه در طبیعت، با علوم هنری وابسته دیگر هم آشنایی پیدا می‌کنند. آری با کاغذ و مقوا که تقریباً در دسترس عموم قرار دارد به راحتی می‌توان این حجمها را ساخت. این مصالح نسبت به مصالح دیگر ارزان‌تر هستند و کاربرد آنها به سهولت امکان‌پذیر می‌نمایند.



شکل ۱۴—ماکت یک فضای شهری—ساخته شده از مقوا و P.V.C

شروع ساخت ماکت

مقدمه: در این بخش، ابتدا نگاه و اشاره‌هایی اجمالی به برخی مواد خواهیم داشت و سپس، در مورد موادی که در ماکت‌سازی اهمیت بیشتری دارند، توضیحات مفصلتری ارائه خواهد شد. در اینجا به برخی مواد حاضر که می‌توانند در پیشبرد ساخت ماکت، ما را یاری دهنده اشاره خواهد شد:

مثلاً برای به نمایش گذاردن شیروانیهای موجودار، می‌توان از کارتون بهره جست. برای نمایش چمن، از کاغذ سنباده که

ج—مقوای پارافین خورده: برای سهولت در جدا شدن کاغذ یا مقوا از سطح کلاف یا سطح پرس در هنگامی که نیاز به چسباندن موقت بر روی چوب یا تخته سه لایی باشد از مقواهای آغشته به پارافین مایع استفاده می‌شود.

د—مقوای ماکت: مقوای ضخیم و ترد (غیر‌الاستیک) معمولاً به رنگهای سفید، آبی، خاکستری و مشکی است که برای ساخت ماکتها و مدلها به کار می‌رود.

ه—مقواهای دیگری نیز موجوداند که کاربرد بسیار خوبی دارند و در رنگهای مختلف با بافتی ظرفی تولید می‌شوند و ضخامت آنها نیز متفاوت است. این مقواها تولید کننده‌های خاصی دارند. نام بعضی از مقواها به این قرار است: اشترباخ، فابریانو، پاستل، کانسن و....

وسایل کار با مقوا و کاغذ

وسایلی که برای ساختن حجمها از کاغذ و مقوا لازم است بسیار اندک و ساده هستند.

۱—قیچی: قیچی تیغه صاف برای برشهای مستقیم و قیچی تیغه منحنی برای برش کارهای ظرف و سطوح منحنی شکل مورد استفاده قرار می‌گیرد.

۲—تیزبر: برای برش کاغذ، تیزبر (کاتر)های مخصوصی وجود دارد. این وسیله در فروشگاههای لوازم التحریر و لوازم مهندسی عرضه می‌شود. امتیاز این چاقوی مخصوص آن است که هر وقت لازم باشد می‌توان مقداری از تیغه آن را که کُند شده است جدا کرد و دور انداخت و هر وقت که تیغه آن تمام شد از تیغه‌های یدکی که در دسته آن جا داده‌اند و یا در بسته‌های ده‌تایی تعبیه کرده‌اند استفاده کرد.

۳—خطکش فلزی: این خطکش برای برشهای مستقیم بسیار مناسب است زیرا به آن، با وسایل برنده آسیب نمی‌یند.

۴—صفحه زیربرش: برای صفحه زیربرش می‌توان از صفحه پلاستیکی فشرده مخصوص یا از چوب، الومینیوم و شیشه استفاده کرد. در ماکتسازی استفاده از صفحه زیربرش لازم است تاروی میز کار سالم و صاف بماند. در روی شیشه، برشها دقیق و تمیز صورت می‌گیرد، روی چوب و مقوا خطر لغزش تیغه چاقو کمتر است ولی صفحه پلاستیکی مخصوص، کاربرد بهتری دارد.

اکثر احجام مورد نظر را می‌توان با تا کردن و برش کاغذ و مقوا به دست آورد. یکی از امتیازات کاغذ و مقوا، این است که می‌توان با ایجاد برش مخصوص، بدون چسب، بعضی از حجمها را به وجود آورد و از آنجا که در ساخت آنها چسب مورد استفاده قرار نگرفته است کار، تمیزتر جلوه می‌کند. کاغذ ماکتسازی باید دارای خواص اولیه‌ای باشد مثلاً به راحتی خم شود و خیلی زود خرد و شکسته نگردد.

در شروع این کار و برای تمرین، می‌توان از کاغذهای معمولی استفاده کرد و پس از کسب مهارت لازم، کاغذهای ضخیم و گران‌قیمت را به کار برد. مناسب با حجمی که باید ساخت از کاغذهای صاف و یا زبر می‌توان بهره برد. کاغذ ماکت را به سهولت می‌توان رنگ‌آمیزی کرد. برای این منظور، از کاغذهای رنگین نیز می‌توان استفاده کرد. در انتخاب مقوا، معمولاً به دلیل سنگینی و دشواری کاربرد، از مقوای ضخیم استفاده نمی‌کنند. اگر مقوای مناسب ماکتسازی در دسترس نباشد می‌توان با چسبانیدن چند برگ کاغذ بر روی هم مقوای مناسب را ساخت. در این کار، تمامی سطح هر برگ را باید چسب زد و نیز برای پیشگیری از تاب خوردن یا جمع شدن برگها، حتماً باید در هر دو روی آنها کاغذی با ضخامت یکسان و جنس مشابه هم چسبانده شود زیرا اگر تنها به یک روی آن، کاغذ بچسبانیم یا ضخامت کاغذ متفاوت باشد در اثر کشش در هنگام چسبیدن، کاغذ به آن سمت تاب بر می‌دارد و منحنی می‌شود. معمولاً چسبهایی که حلالشان آب است برای ساخت و ساز با مقوا بکار نمی‌بریم زیرا آب باعث تاب برداشتن مقوا می‌شود. ولی اگر قرار شد با چسبهای حلال در آب مقوا بسازیم باید از پرسهای صفحه‌ای که کل سطح کاغذ را مورد فشار قرار می‌دهند بهره جست. استفاده از چسبهای تینری و بالاخص نوع اسپری آن، بهترین نتیجه را به بار می‌آورد.

انواع کاغذ و مقوای ماکتسازی

الف—کاغذ و مقوای هیپرو: کاغذی یک رو بافت است که در ابعاد و رنگهای مختلف ساخته می‌شود و از آن برای نقاشی استفاده می‌کنند. کاربرد دیگر آن در ساخت اجسام است که با مرطوب کردن آن، امکان شکل دهی میسر می‌شود.

ب—مقوای اسفنجی: مقوا یا فومهای اکوستیک اسفنجدار که در گرافیک و ماکتسازی مورد استفاده واقع می‌شود.

می برد و به سرعت کار می افزايد و نیز زاویه های صفحات بریده
قائمه هستند و با استفاده از خط کش مدرجی که روی دستگاه
نصب شده است نیاز به اندازه گیری مجدد، از میان می رود. برای
برش کاغذ و مقوا دستگاه های بزرگ برقی هم وجود دارند ولی

در ماکت سازی وجود یک دستگاه ساده غیر برقی، کافی است.

۷- وسایل جانبی: گونیا، خط کش مدرج، مداد پاک کن،
پرگار، پرگار گردبر، مداد، سنباده با درجات زیری متفاوت و وسایل
دیگری که در کارهای مقوا بی و کاغذی، مورد نیاز است.

۵- چسب: از انواع چسبهای بینگی که زود خشک
می شوند می توان استفاده کرد. در قسمتهایی که محل چسبانیدن
دو سطح به یکدیگر دیده نمی شود می توان نوار چسب معمولی
به کار برد. ولی کلاً چسبهای غیر حلال آبی مناسب هستند.

۶- دستگاه برش: اشخاصی مانند عکاسان که به برش
کاغذ و مقوا نیاز بیشتری دارند از دستگاه های کوچک برش
استفاده می کنند. سازندگان ماکت هم به این قبيل دستگاه های
برش دستی نیازمندند. این دستگاه، کاغذ و مقوا را به راحتی



شکل ۱۵- ابزار ساده ماکت سازی

نمونه ای از حجم سازی با مقوا را در تصاویر زیر می بینید.



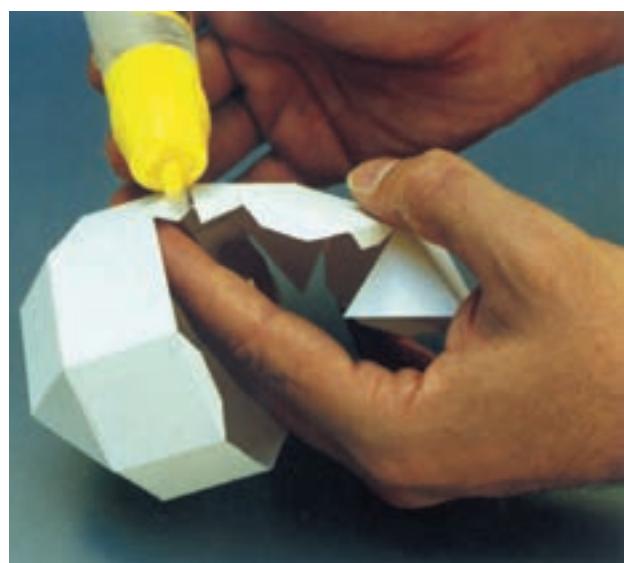
شکل ۱۶- مراحل ساختن حجم با مقوا (تا شده حجم مقوا بی چندوجهی)



شکل ۱۶- مراحل ساختن حجم با مقوا (گسترده یک حجم چندوجهی)

روی چاقو الزاماً باید متناسب با کاری باشد که می‌خواهیم انجام دهیم. یعنی باید بدانیم که می‌خواهیم خط پیندازیم یا کاملاً بیریم. برای تشخیص میزان فشار لازم، می‌توان قبلًاً روی قطعه‌ای مقواهی به طور آزمایشی، میزان فشارها را بررسی کرد. خط محل تاکردن را معمولاً از پشت مقوا می‌کشند. مقواهای تا شده، مقاومت بیشتری دارند. پرگارهای گگبر که در یک بازوی آنها تیزبری نصب است نیز برای برش دایره‌ها بسیار مناسب‌اند. تیزبر زاویه‌بر، برای برش مقواهای ضخیم کارآیی دارد. برشی که این تیزبر ایجاد می‌کند ۴۵ درجه است که پس از برش، اگر دو لب بریده شده را کنار هم قرار دهیم زاویه تیز و مطلوبی خواهیم داشت. برای ساختن اغلب احجام مسطح، خم کردن و تازدن مقوا، ساده‌ترین راه است. پس از این نوبت به برش و سرهم‌بندی قطعات در کنار یکدیگر می‌رسد که نتیجه‌ای مطلوب را به دست می‌دهد. فقط می‌باشد در این شیوه دقت، ظرافت و حوصله بیشتری را به خرج بدھیم.

چسب و کاغذ پایپیه‌ماشه:^۱ در ماکتسازی برای بخشی از قسمتها معمولاً از این روش زیاد استفاده می‌شود. پایپیه‌ماشه، ترکیبی از خمیر کاغذ یا نوارهای روزنامه، سریشم حیوانی و یا سریشم گندم می‌باشد و برای این که قطعه مورد نظر بادوام تر باشد سطوح پایانی آن را با انواعی از رزین و پارچه و یا با پشم شیشه و رزین پلی‌استر می‌بوشاند. روش دیگر ساخت پایپیه‌ماشه، به این شکل است که کاغذ کاهی را داخل آب ریخته، حرارت می‌دهیم و سپس آنرا تکه‌تکه می‌کنیم تا به قطعات ریزی تقسیم شود. چسب کاغذ دیواری را داخل آب می‌ریزیم تا حل شود. کاغذها را با دست فشار داده، آب آنها را می‌گیریم و آنها را داخل چسب می‌ریزیم تا آغشته به چسب شوند و سپس بیرون آورده داخل قالب قرار می‌دهیم. جنس قالب می‌تواند از گچ، شیشه، چوب یا هر ماده دیگری باشد. سطح قالب می‌باشد با ماده جداکننده‌ای مثل واژلین یا مایع ظرفشویی آغشته شده باشد تا کاغذها به قالب نچسبند. پس از خشک شدن و شکل‌گیری نهایی، کار ساخته شده را بیرون آورده، در صورت نیاز سطح آنها را بتونه می‌کنیم و پس از خشک شدن آن را سنباده می‌زنیم. سپس با رنگ روغن یا



شکل ۱۸- مراحل ساختن حجم با مقوا (مراحل تکمیلی چسبانیدن حجم)

در اینجا برخی نکات را که هنگام کار با مقوا باید رعایت شوند با هم مرور می‌کنیم :

تا آنجا که ممکن است برای تمیزی و نظافت کار، باید از به کار بردن چسب خودداری کرد. برش و خط انداختن (فسرده یک بخش از مقوا با ابزاری نازک و کند مانند پشت تیغه چاقو که باعث تأثیرپذیری مقوا و درنتیجه تاشدن آن می‌شود). روی مقوا از روش‌های متداول ماکتسازان است که با پیش‌بینی و آزمایش و دقت یک بخش از حجم را می‌سازند. در برش مقوا، تا ممکن است از تیزبر مخصوص برش (کاتر) استفاده می‌کنند زیرا قیچی، مقوا را با دقت و به صافی تیزبر نمی‌برد. تیزبر، برش‌های منحنی را نیز عملی می‌سازد. در این کار می‌توان مقوا را حرکت داد و تیزبر را ثابت نگه داشت یعنی با یک دست تیزبر را محکم نگه‌دارند و با دست دیگر، مقوا را از زیر تیغ تیزبر عبور می‌دهند. روش برش مقوا با این وسیله، بدین ترتیب است که ابتدا با تیزبر روی مقوا خط می‌اندازند، پس از مشخص ساختن محل برش، با خط مقدماتی، با فشاری مؤثر مقوا را می‌برند. برای خط انداختن اولیه بر روی مقوا، می‌توان از چاقوهای کند استفاده کرد تا برش کامل مقوا صورت نگیرد. ایجاد خطوط مقدماتی برای این است که محل خطرده در صورت نیاز به تاکردن مقوا در برخی قسمتها کاملاً بریده نشود و کار تمیز و منظم صورت گیرد. فشار

۱- پایپیه‌ماشه: تکیک ترکیب چسب و مواد سلولزی مثل کاغذ است که در ساخت قطعات پوسته‌ای کاربرد دارد. (پایپیه‌ماشه در اصل، کلمه‌ای فرانسوی است و نام

یکی از هنرهای سنتی آجاست.)



۴—خروج قطعه از روی مدل



۵—پس از خشک شدن قطعه، آنرا آرایش می کنیم



۶—رنگ آمیزی مدل



۷—رنگ آمیزی نهایی و زدن ماده پوشش دهنده شفاف (کیلر)

رنگ‌های تینری و یا الکلی رنگ آمیزی می‌نماییم.
نکته: در پایه ماشه به جای چسب کاغذ دیواری، از چسب سرد نجاری نیز استفاده می‌شود. چسب نجاری استحکام بیشتری به کار می‌دهد، اما دیرتر خشک می‌شود. ولی در ساخت «مدل» از چسب گرم نجاری هم استفاده می‌شود که استحکام بیشتری دارد.



۱—زدن ماده جداگانه به مدل



۲—ساختن چسب سریشم



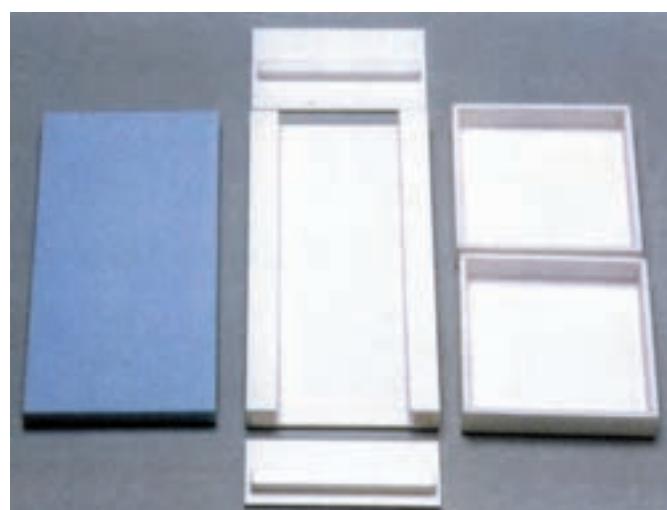
۳—گذاردن لایه‌های دستمال کاغذی روی هم با چسب سریشم

شکل ۱۹—ساخت یک قطعه به شیوه پایه‌ماشه (استفاده از خمیر کاغذ)

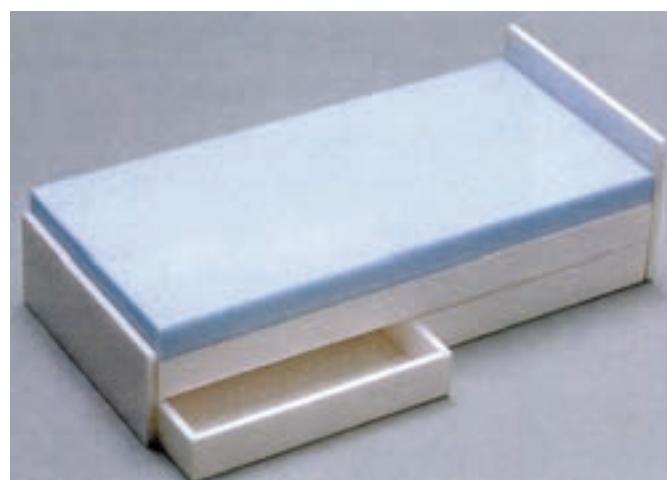
سباباده، تبغ ارده و اردهای باریک و هویه، از دیگر وسایل مناسب کار می‌باشند. ولی در حین کار می‌توان ابزارهای کارآمد دیگری نیز بنا به تناسب کار ساخت و مورد استفاده قرار داد.

فومنها را می‌توان با چسب به هم چسباند. برای فومنهای زرد، چسب تینری کفاسی بسیار مناسب است زیرا فوم را نمی‌خورد. ولی چون این چسب پلاستوفوم و بلوفوم را حل می‌کند برای چسباندن آنها باید از چسب مخصوص فوم و یا چسب لاتیکس^۱ بهره جست. فومنهای پلی‌یورتان نسبت به پلاستوفوم بافت بهتری دارند و موقعی که سطح عالی‌تری مورد نظر است از آن استفاده می‌شود.

یک مدل ساخته شده با استایروفوم و بلوفوم



شکل ۲۰—اجزای ماکت به ابعاد مشخص برشده‌اند.



شکل ۲۱—مدل تکمیل شده

فوم^۱ (یلوفوم^۲، بلوفوم^۳، پلاستوفوم^۴)

الگوهای فومی در آینده باز هم پیش‌تر گسترش پیدا خواهد کرد. وزن کم و سهولت شکل‌پذیری، استفاده از آنها را برای الگوهای بزرگ مناسب می‌کند.

فومنها به دو صورت پلی‌یورتان^۵ و پلاستوفوم (یونولیت) عرضه می‌شوند و به شکلهای ورقه‌ای (Sheet) یا بلوکی در دسترس‌اند و می‌توان آنها را کنده کاری کرد؛ سوهان زد و به راحتی به شکلهای بزرگ درآورد.

ابزار و مواد: معمولاً^۶ یک سیم المنت برنده داغ الکتریکی برای بریدن پلاستوفوم و بلوفوم، کاملاً مناسب است. کاتر، سوهان،

۱—Foam

۴—Plasto foam

۲—Yellow foam

۵—Polyurethan

۳—Blue foam

۶—Latex

نهایی با گل رس، بالکلی (نوعی خمیر نسبتاً سفت) شکل می‌گیرند و به این ترتیب قطعه، تکمیل می‌شود.

مراحل ساخت یک مدل با یلوفوم و روکش بالکلی: در اینجا، فوم به عنوان شکل‌دهنده کلی عمل می‌کند و سطوح



۳—با استفاده از یک تیغه حجم را در راستای انحصارها بترانشید.



۲—بسیار حساب شده، حجم را پوشش دهید.



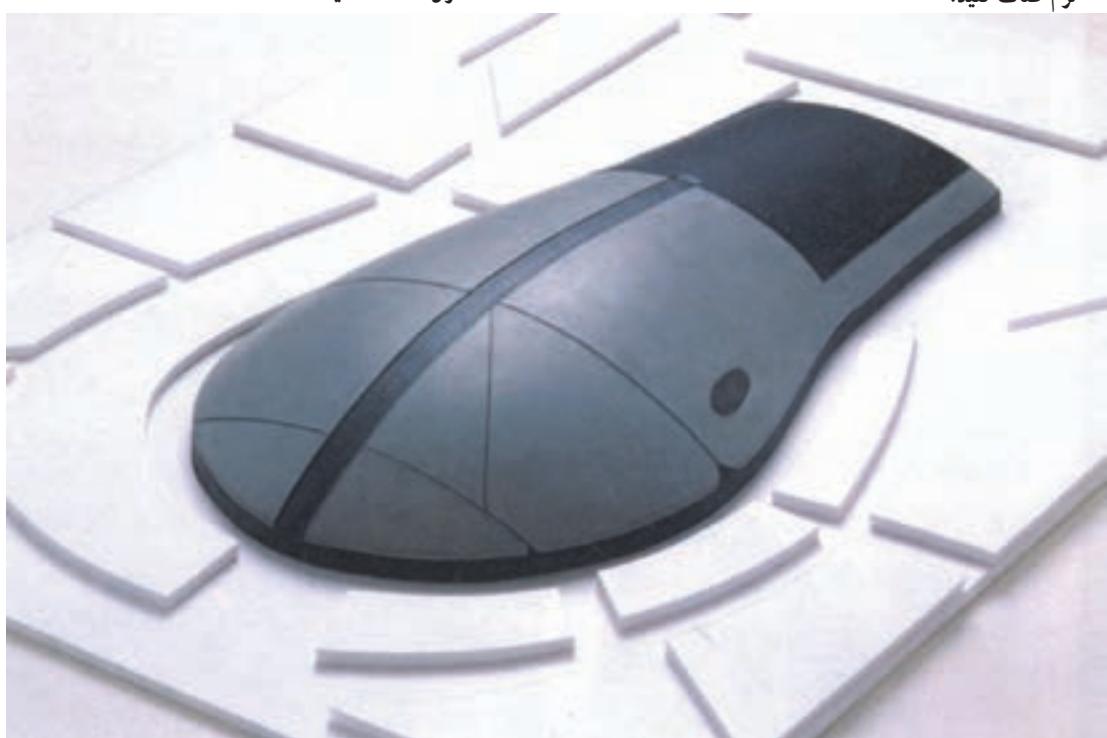
۱—هستهٔ فومی باید کوچک‌تر از اندازهٔ نهایی انتخاب شود.



۵—از انگشتان خود برای ترمیم بعضی از قسمتها و همچنین کنترل استفاده کنید.



۴—سطح مدل را با یک لیسهٔ پلاستیکی نرم صاف کنید.



۶—مدل تکمیل شده

اور تانهای دو قسمتی چون ابتدا مایع آند می‌توان به شکل ریخته‌گری آنها را درون قالب‌های گچی، گلی یا پلاستیکی ریخت. (ابتدا باید سطح قالب را واکس جدا کننده زد) برای رنگی شدن مخلوط، می‌توان به آن مواد رنگی افزود. پودرهای رنگی حلال در آب نیز برای این کار مناسب‌اند (در نظر داشته باشید که تمامی افزودنیها را باید در پلیول ترکیب نمود).

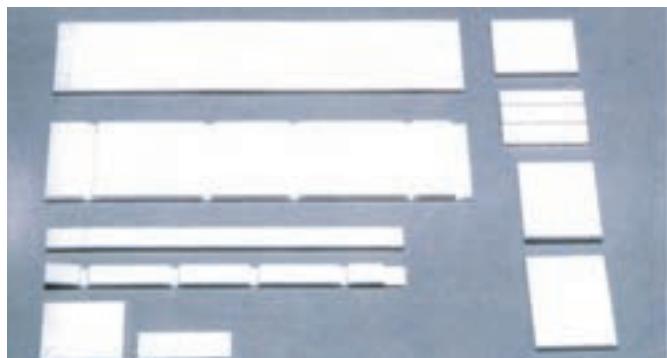
پلاستوفومها در ماکت‌سازی کاربرد وسیعی دارند و در ساختهای مختلف عرضه می‌گردند مثل: P.30 (یعنی وزن هر مترمکعب آن 30kg است) که قیمتی ارزان دارد و در برابر رطوبت کاملاً مقاوم است. (بیش از ۲٪ رطوبت جذب نمی‌کند) ولی در برابر اشعه خورشید عمر زیادی ندارد.

استایروفوم^۱: نوعی ماده برای ساخت ماکت است که به شکل دو لایه مقوا در زیر و رو با لایه‌ای فوم در وسط آن، در رضخامتهاي مختلف از ۳ میلیمتر به بالا ساخته و عرضه می‌شود. کار با آن ساده و سریع است. در تصاویر زیر کار با این ماده، تشریح شده است:

مراحل ساخت دو مدل با استایروفوم



۲— مرحله تاکردن و چسباندن یکی از مدلها



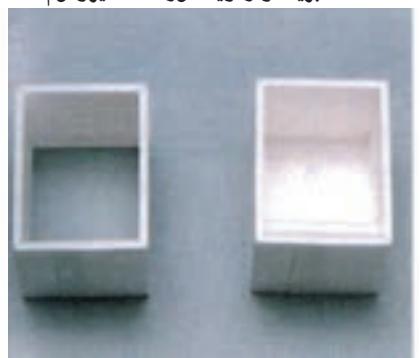
۱— قطعات بریده و زاویه خورد استایروفوم



۵— ماکت ساخته شده با استایروفوم



۴— ماکت آماده شده



۳— قطعات چسبیده و در حال تکمیل

شکل ۲۳

۱— Polyol

۲— Isocyanate

۳— رزین پلی استر: نوعی چسب سه محلولی است که برای چسباندن الیاف مختلف به روی هم یا قالب‌گیری قطعات به کار می‌رود.

۴— Styrofoam

فومها، به شکل مایع و جامد، و در حالت بلوكی و ورقه‌ای در دسترس‌اند. در حالت مایع به صورت سیستم دو قسمتی آند مثل اورتانها، که از دو بخش پلیول^۱ و ایزوسیانات^۲ با نسبتهاي تقریباً مساوی تشکیل شده‌اند و هر قدر نسبتها تغییر یابند فوم به دست آمده نرمتر یا سخت‌تر خواهد شد.

فومها هم به صورت سفت و هم به شکل نرم و قابل انعطاف موجود‌اند. بلوكهای پلاستوفومی را می‌توان با کنده کاری و ابزارهای دیگر شکل داد. سپس با قسری از چسب چوب یا رنگ پلاستیک آن را آب‌بندی کرده، بر روی لایه آخر، با پشم‌شیشه و رزین پلی استر^۳ پوشش بادوامی ایجاد نمود و یا با لایه‌ای از گچ و سپس رنگ، پوششی مناسب برای ماکتهایی که در مکانهای محفوظ نگهداری می‌شوند ایجاد کرد (گچ ضدآب و ضریبه نیست). اگر قرار است که الگوهای فومی با پلی استر و پشم‌شیشه پوشانده شوند استفاده از اورتان نسبت به پلاستوفوم ارجحیت دارد زیرا فوم زرد در مقابل رزین پلی استر، واکنش نشان نمی‌دهد و کاملاً مقاوم است.

منحنی ساخت و در قسمتهای مختلف ماکت نصب کرد. صفحات چوب‌پنه با چسب چوب، چسب فوم و چسبهای تیزی، به خوبی به هم می‌چسبند. ولی مدل‌های نیز مانند شکل ۲۴ خود در یک رو دارای چسب می‌باشند که کار موئناز را بسیار آسان می‌کند.

چوب‌پنه: چوب‌پنه، علاوه بر فرم استوانه‌ای، به شکل ورق نیز عرضه می‌شود و دارای ضخامتها متفاوتی است. این ماده، سوای سبکی، به راحتی بریده می‌شود و به اشکال مختلف درمی‌آید. صفحات چوب‌پنه را به سبب نرمی می‌توان به شکل



شکل ۲۴ – استفاده از ورقهای چوب‌پنه در ساخت یک ماکت

موم عسل	←	۱۰ کیلوگرم
خاک رس پودر شده	←	۲۲ کیلوگرم
ابتدا روغن، گریس و موم را در ظرفی فلزی حرارت می‌دهند پس از آن که موم آب شد پودر گل به محلول داغ اضافه می‌شود.		

نکته: در صورتی که گل رس نرم‌تری بخواهیم باید روغن بیش‌تری به محلول اضافه کنیم و اگر به گل رس سفت‌تری نیاز داشته باشیم باید علاوه‌بر خاک رس بیش‌تر موم عسل هم به محلول بیفزاییم (این نوع گل را «پلاستی‌سین» نیز می‌گویند).

خمیرهای روغنی به خاطر سهولت کاربرد و شکل‌بزیری خوب، از مواد مطلوب در ساخت ماکتها بهشمار می‌روند. این خمیر، در رنگهای مختلف و با ساختیهای متفاوت وجود دارد که بنا به مورد استفاده می‌توان نوع مناسب آن را به کار گرفت. انواع دیگری از خمیر ماکتسازی وجود دارد که در ادامه کتاب برای آشنایی شما، به آنها اشاره می‌شود.

گل رس و خمیرهای (Clay modeling)

استفاده از گل رس و از قدیم علاوه بر ساخت محصولات، در مدل‌سازی و ماکتسازی نیز مورد توجه بوده است. ولی از آنجا که این ماده تا پایان کار می‌باشد مرطوب نگه داشته می‌شود، کار کردن با آن، با اشکال مواجه بوده است. به همین سبب رفتارهای به جای آب، در خاک رس از روغن استفاده شد که خشک نمی‌شد و کار با آن تمیزتر و راحت‌تر بود. برای این منظور، ترفندهای دیگری چون اضافه کردن گل‌نی (لوئی) به مخلوط گل و یا اضافه نمودن ۳۰٪ خاک آجر پودر شده به گل رس کاربرد داشته است. ولی استفاده از این ترفندها چندان برای کار ماکتسازی مطلوب نبود، از این‌رو، گلهای روغنی ترجیح داده شد. گل روغنی را به چند روش می‌توان ساخت که در ذیل به نمونه‌ای از آن اشاره می‌شود:

روغن موتور	←	۵ کیلوگرم
گریس	←	۲/۵ کیلوگرم