

فصل

فیلمی
در حوزه
علوم انسانی



هدف‌های رفتاری

پس از مطالعه این فصل از فرآگیر انتظار می‌رود:

- ۱- مفهوم طرح‌بندی صفحه را توضیح دهد.
- ۲- توانایی استفاده از جداول برای طرح‌بندی صفحه را کسب نماید.
- ۳- با اصول استفاده از الگوهای آشنا شود.



کلیات

یکی از اساسی‌ترین مراحل طراحی صفحات وب، طرح‌بندی مناسب صفحات است تا با استفاده از آن بتوان عناصر موردنظر را در محل دلخواه از صفحه قرار داد و ظاهر استاندارد و جذابی برای وبسایت ایجاد نمود.

تسلط بر مطالب مطرح شده در این فصل تأثیر بهسزایی در افزایش مهارت شما در کار با Dreamweaver و طراحی اصولی صفحات خواهد داشت. بنابراین مطالب آن را به دقت مطالعه و آموخته‌های خود را بر روی نمونه‌های آزمایشی پیاده کنید.

۱۱-۱ مفهوم طرح‌بندی^۱

محدودیت‌های موجود در زبان‌های ایجاد صفحات وب مانند XHTML و نیز تنوع مرورگرهای تولید شده در دنیا مانع از آن می‌شود که طراح وبسایت، یک صفحه وب را به سادگی یک سند نوشتاری (مثلاً فایل Word) ایجاد نماید و متون و تصاویر را در هر کجای صفحه که خواست قرار دهد.

این محدودیت‌ها باعث می‌شود برای ایجاد صفحات وبسایت از قابلیت‌ها و امکاناتی استفاده شود که در نهایت منجر به طرح‌بندی صفحات می‌گردد یعنی محل قرارگیری اجزای عمومی و اختصاصی صفحات یک وبسایت را به گونه‌ای تعیین می‌کند که در مرورگرهای رایج با ترکیبی معین نشان داده شوند. منظور از اجزای عمومی یک وبسایت، عناصری مانند لوگوی بالای صفحات یا نوار منو است که در همه صفحات به یک شکل و در محل مشخصی تکرار می‌شود و اجزای اختصاصی هم عناصر و محتوای مختص هر صفحه محسوب می‌گردند.

در نرم‌افزار Dreamweaver چهار قابلیت برای طرح‌بندی صفحات در نظر گرفته شده که عبارتند از:

- استفاده از جداول
- بهره‌گیری از قاب‌ها

- استفاده از الگوها

- به کارگیری لایه‌ها

با استفاده از این عناصر که هریک کاربرد مشخص و نیز مزايا و معایب خاص خود را دارند می‌توانيد طرح‌بندی‌های ساده اما کارآمدی را ایجاد کنید تا تولید صفحات سرعت قابل قبولی داشته باشند و ایجاد تغییرات در طرح‌بندی صفحات نیز ساده باشد. پیش از معرفی این قابلیت‌ها باید با روش ساخت و ذخیره‌سازی صفحات وب آشنا شوید.

۱۱-۲ ساخت اولین صفحه

در این بخش با روش ایجاد صفحه، تنظیم خصوصیت‌ها، ذخیره‌سازی فایل و روش مشاهده صفحه در مرورگر آشنا خواهید شد که جزو پایه‌ای ترین مهارت‌ها در کار با Dreamweaver محسوب می‌شوند.

۱-۱۱ ایجاد صفحه خام

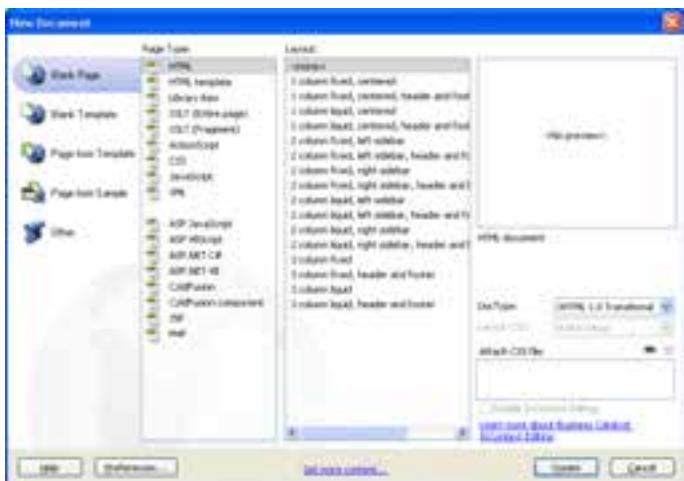
برای آغاز طراحی وب‌سایت ابتدا باید یک صفحه وب خام ایجاد نموده و مشخصات آن را نظری عنوان و رنگ یا تصویر پس‌زمینه تنظیم کنید. برای ایجاد یک صفحه جدید به روش زیر عمل نمایید:

۱. در پانل FILES وب‌سایت موردنظر را انتخاب کنید.

۲. در منوی File برنامه روی گزینه New کلیک نمایید.

۳. در ستون سمت چپ پنجره‌ای که ظاهر می‌شود، گزینه Blank Page را انتخاب کنید تا برنامه بداند که شما به یک صفحه خام نیاز دارید.

۴. در ستون گزینه Page Type گزینه HTML را انتخاب نمایید.



۵. از آن‌جا که فعلاً قصد استفاده از طرح‌بندی‌های آماده را نداریم، در ستون Layout روی گزینه `<none>` کلیک کنید.

۶. در لیست DocType مشخص نمایید که زبان تولید صفحه، چه نسخه‌ای از HTML یا XHTML باشد.

۷. روی دکمه Create کلیک کنید تا صفحه خام ساخته شود.

روش دیگر برای ایجاد یک صفحه خام این است که در پانل FILES روی نام وب‌سایت راست‌کلیک نموده و گزینه New File را انتخاب کنید. به این ترتیب یک صفحه جدید با تنظیمات پیش‌فرض Dreamweaver در اختیار شما قرار می‌گیرد.

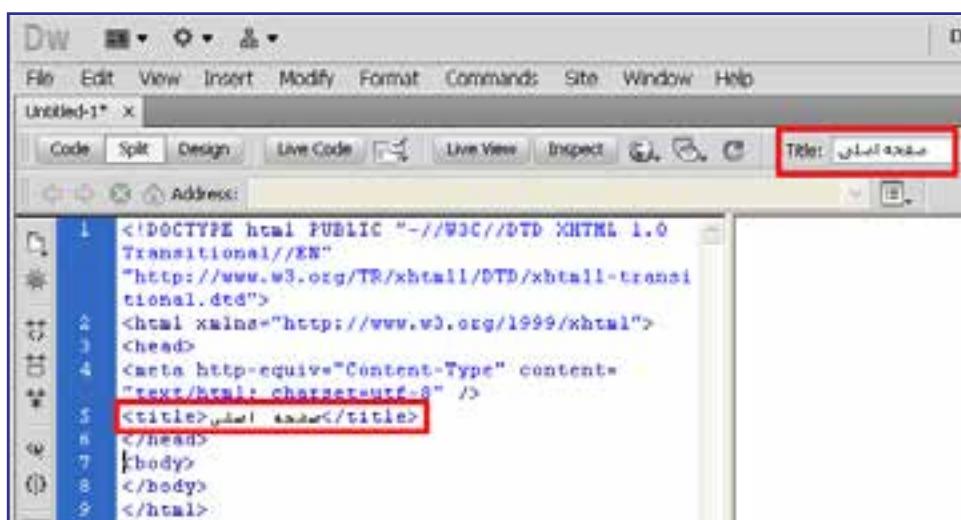
۱۱-۲ تعیین عنوان صفحه

برای تعیین عنوان صفحه که در بالای پنجره مرورگر نشان داده می‌شود:

۱. با کلیک روی دکمه Design که بر روی نوار ابزار سند قرار دارد، صفحه را در نمای طراحی قرار دهید.

۲. در کادر متنی Title، عبارت مورد نظر را به فارسی یا انگلیسی تایپ کنید.

۳. حال با کلیک روی دکمه Split به نمای ترکیبی بروید.



۴. همان‌طور که مشاهده می‌کنید با تغییر عنوان صفحه در نوار ابزار سند، کد معادل آن توسط Dreamweaver ایجاد شده است.

برنامه هنگام ایجاد صفحات خام، به صورت پیشفرض کد زیر را در برجسب <head> صفحه می‌گنجاند.

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
```

این قطعه کد، روش کدگذاری نویسه‌های صفحهٔ وب را روی UTF-8 تنظیم می‌کند تا عبارات غیرانگلیسی مانند نویسه‌های فارسی و عربی هم در همه مرورگرها به درستی نشان داده شوند.

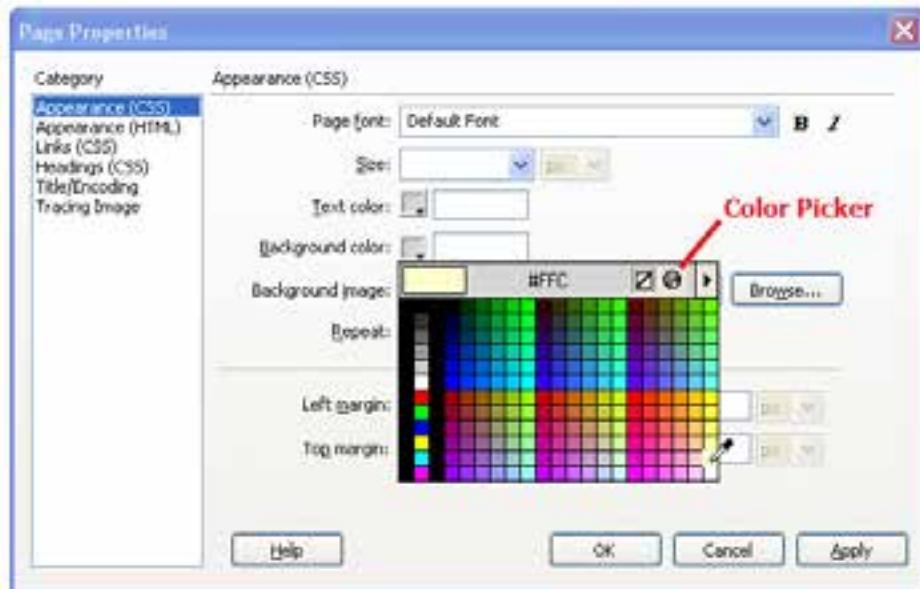
۲-۱۱ تنظیم رنگ پس‌زمینه

هر صفحهٔ وب می‌تواند خصوصیات مخصوص به خود داشته باشد یعنی رنگ یا تصویر پس‌زمینه، نوع کدگذاری نویسه‌ها و رنگ متن‌ها و پیوندهای موجود در آن به صورت مستقل تنظیم شود. اما بهتر است برای تمامی صفحات یک تم رنگی و قالب‌بندی مشخص درنظر بگیرید تا طراحی شما حرفه‌ای‌تر به نظر برسد. برای تنظیم رنگ یا تصویر پس‌زمینه یک صفحهٔ به روش زیر عمل کنید:

۱. در حالی که صفحه درون پنجره برنامه باز است، از منوی Modify دستور Page Properties را انتخاب کنید. کلیدهای میان‌برای انجام این کار، Ctrl+J است.

در ستون سمت چپ شش گزینه وجود دارد که با انتخاب هر یک، تنظیمات مربوط به آن در سمت راست پنجره نشان داده می‌شوند. دو گزینه اول یعنی Appearance(CSS) و Appearance(HTML) مربوط به تنظیمات ظاهری صفحه هستند.

۲. روی دسته Appearance(CSS) کلیک کنید.



۳. درون مربعی که روبروی عبارت `Background color` قرار دارد کلیک کنید تا جعبه یا پالت^۱ رنگ‌ها ظاهر شود.

۴. با اشاره گر که حالا به شکل یک قطره چکان درآمده روی رنگ موردنظر کلیک کنید تا کد آن درون کادر متند درج شود.

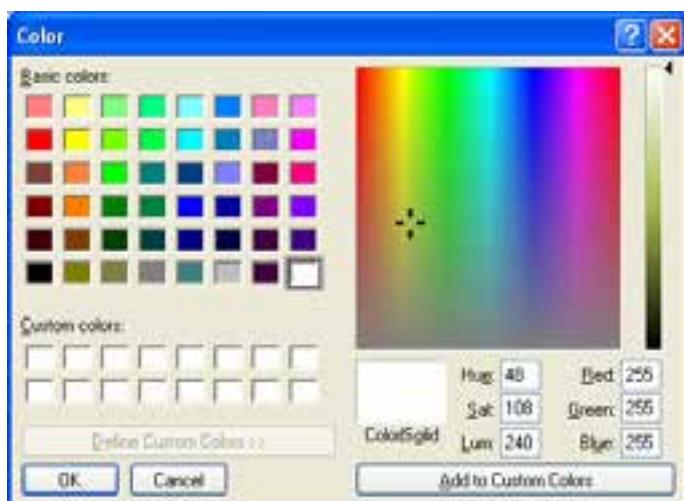
در مبحث رنگ‌ها که به صورت مبسوط در فصل دوم مورد بررسی قرار گرفت آموختید که رنگ‌ها در صفحات وب با کدهای شش رقمی مانند `#FFCC00` #شناخته می‌شوند. اما چرا هنگام انتخاب رنگ توسط جعبه رنگ‌های Dreamweaver فقط یک کد سه رقمی درج می‌شود؟

پاسخ این است که رنگ‌های موجود در جعبه رنگ‌های برنامه همان ۲۱۶ رنگ امن وب هستند و از آن‌جا که کدهای این رنگ‌ها با اعداد ۰۰، ۳۳، ... FF ساخته می‌شود از درج عدد یا حرف تکراری خودداری می‌شود تا برای نمونه کد `#FFFC` به `#FFFFCC` تبدیل شود.

امروزه با پیشرفت‌هایی که در سخت‌افزارها و نرم‌افزارهای رایانه‌های خانگی ایجاد شده لزومی به استفاده از رنگ‌های امن وب و محدود کردن طراحی با این ۲۱۶ رنگ وجود ندارد و مرورگرها می‌توانند میلیون‌ها رنگی را که در سیستم RGB قابل تولید است پشتیبانی کنند. برای انتخاب رنگ‌های متنوع‌تر به روش زیر عمل نمایید:

۵. در جعبه رنگ‌ها روی دکمه Color Picker کلیک کنید تا پنجره انتخاب رنگ ظاهر شود.

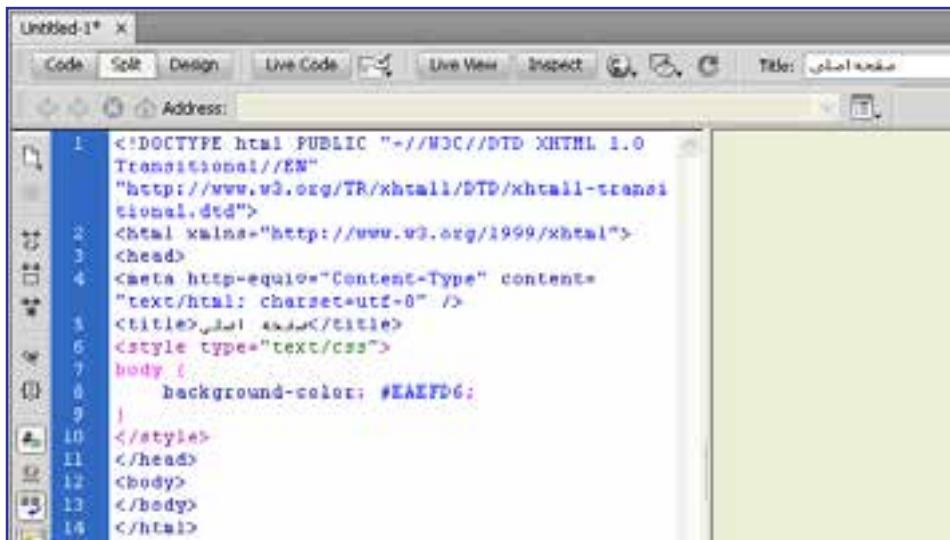
۶. با کلیک روی رنگ‌های موجود یا تغییر مقادیر موردنظر، رنگ دلخواه را انتخاب کنید.



1. Pallet

۷. روی دکمه OK کلیک کنید تا کد رنگ انتخاب شده در کادر متنی درج شود.
۸. در پنجره Page Properties روی دکمه OK کلیک کنید تا بسته شود.
۹. نمای صفحه را در حالت ترکیبی قرار دهید.

همان‌طور که در کد XHTML مشاهده می‌کنید، Dreamweaver برای اعمال رنگ پس‌زمینه از روش سبک‌دهی داخلی استفاده کرده و کد موردنیاز را درون یک برچسب <style> و در بخش <head> صفحه قرار داده است.



```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml/DTD/xhtml-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>پس زمینه</title>
<style type="text/css">
body {
    background-color: #EAEFFD;
}
</style>
</head>
<body>
</body>
</html>

```

- حال می‌خواهیم برسی کنیم در صورت استفاده از تنظیم Appearance(HTML) برای تعیین رنگ پس‌زمینه، چه تغییری در کد ایجاد می‌شود.
۱. کلیدهای Ctrl+J را فشار دهید تا پنجره تنظیمات صفحه ظاهر شود.
 ۲. در دسته Default Color به سراغ رنگ پس‌زمینه بروید با کلیک روی دکمه Appearance(CSS) رنگ انتخاب شده را غیرفعال نمایید.



۳. روی دسته Appearance(HTML) کلیک کنید.

۴. رنگ پس‌زمینه را انتخاب و با کلیک روی دکمه OK از پنجره خصوصیت‌های صفحه خارج شوید.

۵. کد تولید شده برای صفحه را ببینید.

```
<title>اصل اصل</title>
</head>
<body bgcolor="#FFFFCC">
</body>
</html>
```

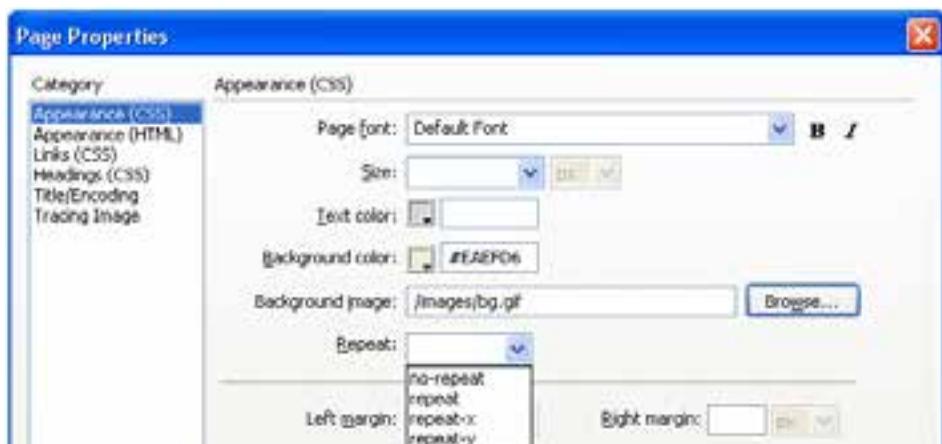
این‌بار برای تنظیم رنگ پس‌زمینه از مشخصه bgcolor استفاده شده که در زبان XHTML یک مشخصه منسخ محسوب می‌گردد. بنابراین تنظیم خصوصیت‌های صفحه با استفاده از CSS داخلی در مقایسه با مشخصه برچسب‌ها اولویت دارد. در فصل‌های آتی که با روش ایجاد فایل‌های CSS خارجی و سبک‌دهی به صفحات وب آشنا شدید یاد می‌گیرید که روش صحیح برای سبک‌دهی به صفحات بهره‌گیری از فایل‌های سبک‌دهی خارجی است تا سبک‌ها کاملاً از کدهای تشکیل‌دهنده صفحه وب مجزا باشند.

۱۱-۲-۴ تنظیم تصویر پس‌زمینه

برای تنظیم یک تصویر به عنوان پس‌زمینه صفحات می‌توانید مراحل زیر را طی کنید:

۱. در پنجره تنظیم خصوصیت‌های صفحه روی دسته Appearance(CSS) کلیک نمایید.

۲. در مقابل کادر نشانی نسبی تصویر موردنظر را وارد کنید.



۳. اگر تصویر تعیین شده، تمام فضای صفحه را پوشش نمی‌دهد از لیست Repeat یکی از گزینه‌های زیر را انتخاب نمایید.

repeat ● تصویر را به صورت افقی و عمودی تکرار می‌کند. (حالت پیش‌فرض)

repeat-x ● تصویر را در عرض صفحه (افقی) تکرار می‌کند تا تمام صفحه را پوشاند.

repeat-y ● عمل تکرار تصویر را در ارتفاع (به صورت عمودی) انجام می‌دهد.

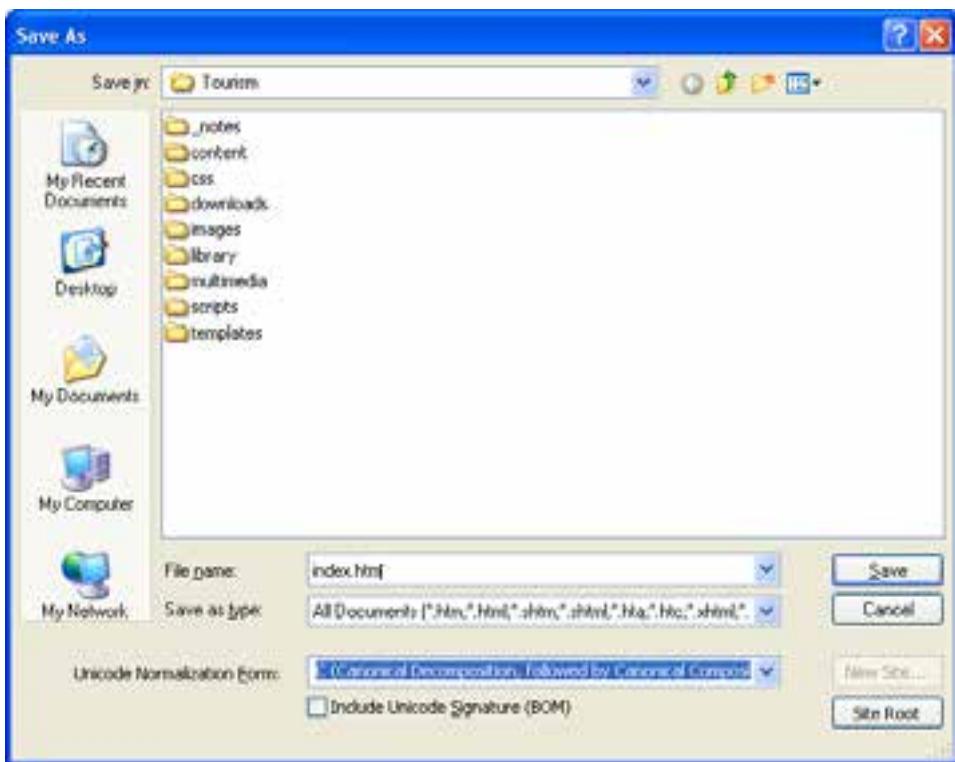
۱۱-۵ ذخیره‌سازی صفحه

برای صفحه‌ای که ساخته‌اید یک رنگ پس‌زمینه انتخاب و به منظور ذخیره آن بر روی رایانه محلی به روش زیر عمل کنید:

۱. از منوی File دستور Save را اجرا کنید.

۲. در پنجره‌ای که ظاهر می‌شود به محل موردنظر برای ذخیره‌سازی صفحه بروید. با کلیک روی دکمه Site Root سریعاً به پوشه‌ای که ریشه وب سایت محسوب می‌شود منتقل خواهید شد.

۳. نام و پسوند مناسبی برای فایل تعیین نمایید.



نکته

صفحات اول وبسایت را با عبارت‌هایی مانند default و index نام‌گذاری می‌کنند چون توسط سرورهای وب به عنوان نام پیش‌فرض برای صفحات شناخته می‌شوند. برای مثال هنگامی که کاربر، نشانی http://www.website.com را وارد می‌کند، بسته به تنظیمات سرور وب، معمولاً یکی از صفحاتی که به صورت default یا index نام‌گذاری شده به عنوان صفحه اول نمایش داده می‌شود.

۴. روی دکمه Save کلیک کنید.

پنجره‌ای ظاهر شده و از شما می‌پرسد آیا می‌خواهید فایل‌های مرتبط با این صفحه بر روی سرور منتقل شوند؟

۵. گزینه ...Don't show را تیک بزنید.

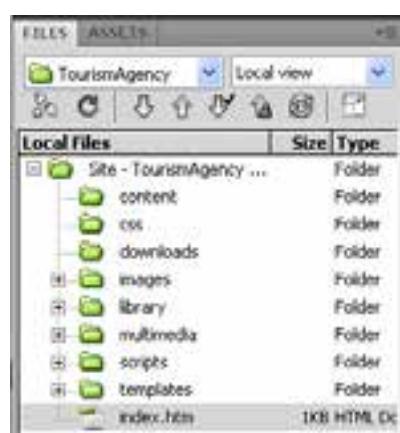
۶. روی دکمه No کلیک کنید چون فعلاً قصد انجام چنین کاری را نداریم.

۷. صفحه ذخیره شده و نام وارد شده روی زبانه عنوان سند درج می‌شود.

۸. چنان‌چه تغییراتی را روی سند ایجاد کنید، یک علامت ستاره به نشانه وجود تغییرات ذخیره نشده در کنار نام صفحه ظاهر می‌شود.

۹. با اجرای دستور Save یا استفاده از کلیدهای میان‌بر Ctrl+S این تغییرات روی فایل جاری ذخیره می‌شوند.

۱۰. صفحه‌ایجاد شده در پانل FILES هم نشان داده می‌شود و با راست‌کلیک روی آن می‌توانید مجموعه‌ای از دستورات قابل اجرا بر روی صفحه را مشاهده کنید.



۱۱-۲-۶ نمایش صفحه در مرورگر

هر چند مشاهده صفحه در نمای طراحی یا ترکیبی می‌تواند تا حد زیادی نتیجه کار را به شما نشان دهد اما روش اصولی‌تر مشاهده صفحه ساخته شده در مرورگرهای معروف است تا بتوانید ضمن کسب اطمینان از صحت طراحی صفحه، نحوه نمایش آن را در مرورگرهای مختلف با هم مقایسه کنید.

برای انجام این کار به روش زیر عمل نمایید:

- صفحه ساخته شده را ذخیره کنید.

- در منوی فایل روی گزینه Preview in Browser کلیک نمایید.

- لیستی شبیه به تصویر زیر ظاهر می‌شود. برای مشاهده صفحه در مرورگر موردنظر روی نام آن کلیک کنید.



ضمناً با استفاده از کلید F12 می‌توانید صفحه را در مرورگر اصلی به نمایش درآورید.

۱۱-۲-۷ باز کردن صفحه

برای باز کردن یک صفحه وب در محیط نرمافزار Dreamweaver راههای متعددی وجود دارد. روش اول استفاده از دستور Open است که مانند اکثر نرمافزارها در منوی File برنامه قرار گرفته است.

علاوه براین در صفحه شروع و لیست Open a Recent Item صفحاتی که اخیراً باز شده‌اند قابل مشاهده هستند و با کلیک روی نام صفحه درون محیط برنامه باز می‌شوند.

اما هنگامی که صفحه را به عنوان بخشی از یک وبسایت تعریف کرده باشید کافی است در پانل FILES نام وبسایت را انتخاب نموده و سپس در ساختار درختی روی آیکن صفحه دوبار کلیک کنید. این روش، راه سریعی برای باز کردن صفحات یک وبسایت است.



۱۱-۳ اصول ایجاد جداول

در فصل ششم با کاربرد جداول و برچسب‌های مرتبط برای ارائه اطلاعات و نیز طرح‌بندی صفحات آشنا شدید. حالا وقت آن رسیده که روش انجام این کار را در محیط Dreamweaver یادبگیرید. پیش از ورود به مبحث جداول تذکر این نکته ضروری است که هر چند با استفاده از جداول می‌توان ساختاری برای چینش عناصر صفحه مانند متون و تصاویر در کنار یکدیگر ایجاد کرد و محل قرارگیری آنها را نسبت به هم تنظیم نمود اما در واقع کاربرد اصلی و اولیه جداول، ارائه اطلاعات به صورت جدولی است. امروزه در طراحی صفحات وب، نقش جداول برای طرح‌بندی صفحه و ایجاد شاکله اولیه وبسایت کمرنگ شده است.

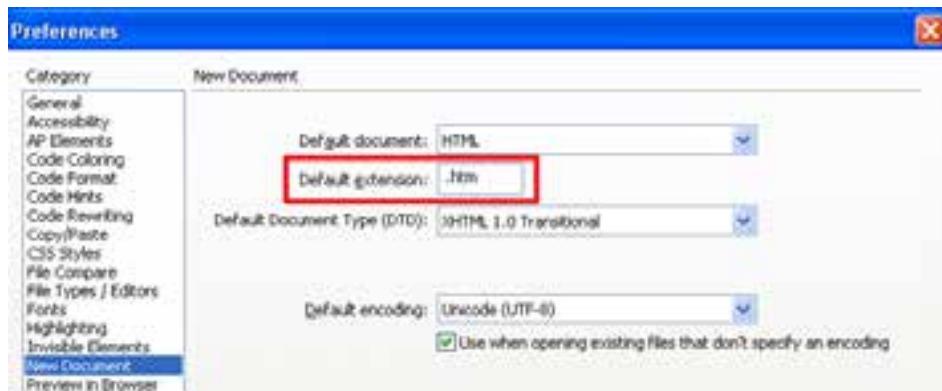
۱۱-۳-۱ ایجاد جدول

هنگامی که حجم اطلاعات موردنظر برای انتقال به مخاطبان از مقدار معینی فراتر می‌رود باید ساختاری برای ارائه آنها در نظر بگیرید تا خواننده بتواند اطلاعات را به صورتی منظم مشاهده نموده و در صورت نیاز آنها را با یکدیگر مقایسه نماید. در میان ساختارهای موجود، جداول از کارایی بالایی برخوردار هستند چون ساختاری آشنا و ساده برای کاربران دارند. قصد داریم در وبسایت مؤسسه گردشگری، لیست تورها و مشخصات هر یک از آنها را در معرض دید مخاطبان قرار دهیم. نخستین گام برای کار با جداول، ایجاد آن با استفاده از پنجره تنظیم ویژگی‌های جدول است. برای انجام این کار، مراحل زیر را دنبال کنید:

۱. در پانل FILES بر روی پوشه content که صفحات وبسایت به جز صفحه اول را در خود جای می‌دهد راست‌کلیک کنید.
۲. گزینه New File را انتخاب نمایید.
۳. صفحه جدیدی درون پوشه content ایجاد می‌شود و نام آن در حالت ویرایش قرار می‌گیرد. نام موردنظر را وارد کنید.

نکته

صفحات خام در محیط Dreamweaver به صورت پیش‌فرض با فرمت html ساخته می‌شوند، اگر می‌خواهیم این فرمت را به htm تغییر دهید با فشار دادن کلیدهای Ctrl+U پنجره تنظیمات نرم‌افزار Default extensions را باز کنید. سپس در بخش New Document فرمت موردنظر را درون کادر وارد نمایید.



۴. در پانل FILES روی نام صفحه دوبار کلیک کنید تا در محیط برنامه باز شود.
۵. عنوان مناسبی برای صفحه وارد کنید.
۶. مکان نما را در نقطه موردنظر از صفحه قرار دهید. از آن جا که فعلاً صفحه خالی است، محل پیشفرض مکان نما، نقطه درج است.
۷. از منوی Insert روی گزینه Table کلیک کنید تا پنجره زیر ظاهر شود.



۸. تنظیمات موردنظر نظیر تعداد سطر و ستون، پهنهای جدول، ضخامت خط دوره، فاصله میان نوشته‌ها و خط کناره، فاصله خانه‌ها از هم و نحوه قرارگیری سرستون‌ها را مشخص نمایید. با این مشخصات در هنگام ایجاد جداول به روش کدنویسی آشنا شده‌اید بنابراین از تکرار جزئیات آنها خودداری می‌شود.

۹. روی دکمه OK کلیک کنید تا جدول در صفحه درج شود.

۱۰. اطلاعات موردنظر را در خانه‌های جدول وارد نمایید. همان‌طور که مشاهده می‌کنید، سرستون‌ها به صورت وسط‌چین و با حروف توپر نوشته می‌شوند چون در بخش Header از تنظیمات جدول، حالت Top را انتخاب کردیم.

۱۱. درون یکی از خانه‌های جدول کلیک کنید.



۱۲. در پایین جدول خطوط سبز رنگی ظاهر می‌شود که برای انتخاب، تغییر ابعاد و ساختار جدول کاربرد دارند.

۱۳. در پانل PROPERTIES یا خصوصیات، ویژگی‌های بخش انتخاب شده از جدول نشان داده می‌شود.

۱۱-۳-۲ انتخاب جدول و اجزای آن

همانند سایر نرم‌افزارهای طراحی، چنان‌چه قصد دارید تغییری را روی جدول یا بخشی از آن اعمال نمایید ابتدا باید آن بخش را انتخاب نمایید. برای انتخاب کل جدول به یکی از چهار روش زیر عمل کنید:

الف) استفاده از اشاره‌گر

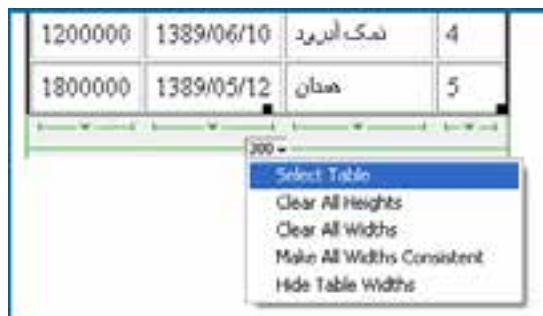
۱. اشاره‌گر را بر روی لبۀ بالایی جدول ببرید.
۲. به محض ظاهر شدن آیکن جدول در کنار اشاره‌گر، کلیک کنید.

ردیف	نام و مشخصات تور	زمان برگزاری	قیمت - ریال
۱	- کاشان (تباسر) (نهضت)	1389/02/12	1500000

۳. یک کادر سیاه‌رنگ به نشانه انتخاب جدول در اطراف آن ظاهر می‌شود.

ب) استفاده از خطوط سبزرنگ

۱. درون یکی از خانه‌های جدول کلیک کنید.
۲. خطوط سبزرنگی در پایین جدول ظاهر می‌شود.
۳. منوی بزرگ‌ترین خط را با کلیک روی دکمه مثلثی شکل باز کنید.
۴. روی عبارت Select Table کلیک کنید تا جدول انتخاب شود.



ج) استفاده از برچسب‌های نوار وضعیت

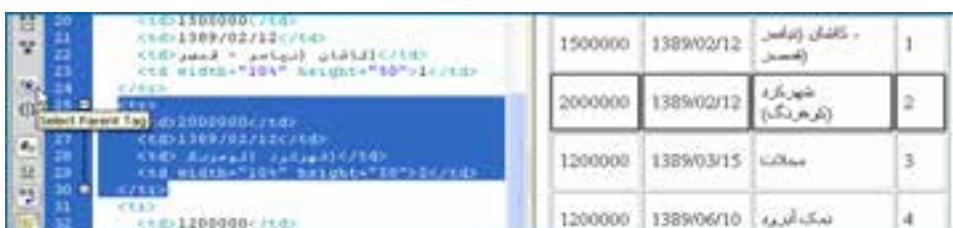
۱. درون خانه‌ای از جدول کلیک کنید.
۲. در نوار وضعیت پنجره سند، مجموعه برچسب‌های سازنده خانه نشان داده می‌شوند.
۳. روی برچسب <table> کلیک کنید.



۴. جدول انتخاب می‌شود.

د) استفاده از کدهای صفحه

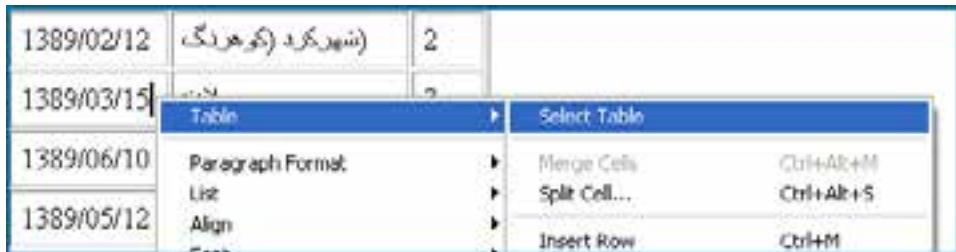
۱. با کلیک روی دکمه Split پنجره سند را در حالت نمای ترکیبی قرار دهید.
۲. درون یکی از خانه‌های جدول کلیک کنید.
۳. مکان نما در پنجره کدنویسی روی کدهای متناظر قرار می‌گیرد که در این مثال یک برچسب سازنده خانه یعنی <td> است.
۴. روی دکمه Select Parent Tag کلیک کنید تا برچسب <td> به صورت کامل انتخاب شود.
۵. مجدداً روی همین دکمه کلیک کنید تا برچسب والد <tr> یعنی انتخاب و در نتیجه کل سطر انتخاب گردد.



۶. با کلیک مجدد روی همین دکمه، برچسب والد تمام سطراها یعنی تمام جدول انتخاب می‌شود.

ه) استفاده از منوی میانبر^۱

۱. درون نقطه‌ای از جدول راست‌کلیک کنید.
۲. از منوی ظاهر شده که گزینه Table را انتخاب نمایید.
۳. روی گزینه Select Table کلیک کنید تا جدول انتخاب شود.



برای انتخاب برخی دیگر از اجزای یک جدول مانند ستون‌ها هم می‌توانید یکی از چهار روش فوق را به کار ببرید اما از آن‌جا که استفاده از اشاره‌گر ماوس عمومیت بیشتر دارد، نحوه انتخاب سایر اجزای جدول را با استفاده از این روش فراخواهید گرفت.

- وقتی اشاره‌گر را به بالای ستون یا کناره یک سطر می‌برید تبدیل به یک پیکان سیاه‌رنگ می‌شود، اگر در این حالت کلیک کنید سطر یا ستون انتخاب می‌شود.

جزئیات ثورهای نفریجی				
ردیف	نام و مشخصات	زمان برگزاری	قیمت	تاریخ
1	- کاشان (تباسر) (همدان)	1389/02/12	1500000	ریال

- برای انتخاب یک خانه، کلید Ctrl را پایین نگه داشته و درون خانه مورد نظر کلیک کنید.

1200000	1389/06/10	نمک آبرود	4
1800000	1389/05/12	همدان	5
300			

2000000	1389/02/12	(شهرکرد) (کوهرنگ)	2
1200000	1389/03/15	محلات	3
1200000	1389/06/10	نمک آبرو	4
1800000	1389/05/12	هستان	5

- با نگهداشتن کلید Ctrl و کلیک روی خانه‌های غیرمجاور، تمامی این خانه‌ها انتخاب می‌شوند.

جزئیات تورهای نظریه				
- قیمت ریال	زمان برگزاری	نام و مشخصات تور	ردیف	
1500000	1389/02/12	- کاشان (بندر) (قصص)	1	
2000000	1389/02/12	شهرکرد (کوهرنگ)	2	
1200000	1389/03/15	محلات	3	
1200000	1389/06/10	نمک آبرو	4	

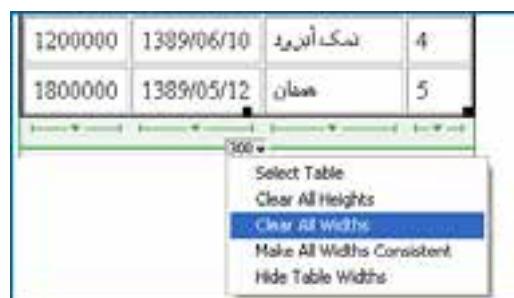
- با کلیک درون یک خانه، نگهداشتن کلید Shift و سپس کلیک روی خانه دوم، این دو خانه همراه با خانه‌های میانی انتخاب می‌گردد.

- هنگامی که خانه، سطر یا ستونی را انتخاب می‌کنید، اگر دکمه ماوس را پایین نگهداشته و اشاره‌گر را حرکت دهید، اجزاء مجاور هم انتخاب می‌شوند.

۱۱-۳ تنظیم ابعاد جدول و اجزای آن

توانایی تنظیم ابعاد جدول و اجزای آن یعنی سطرها و ستون‌ها یکی از مهارت‌های پایه‌ای موردنیاز برای مدیریت جداول است که در این بخش جزیيات آن را باد می‌گیرید:

- جدول ایجاد شده را انتخاب نمایید.
- منوی جدول را باز نموده و روی عبارت Clear All Widths کلیک کنید تا عدد ۳۰۰ که به عنوان پهنه‌ی جدول منظور شده بود، پاک شود.



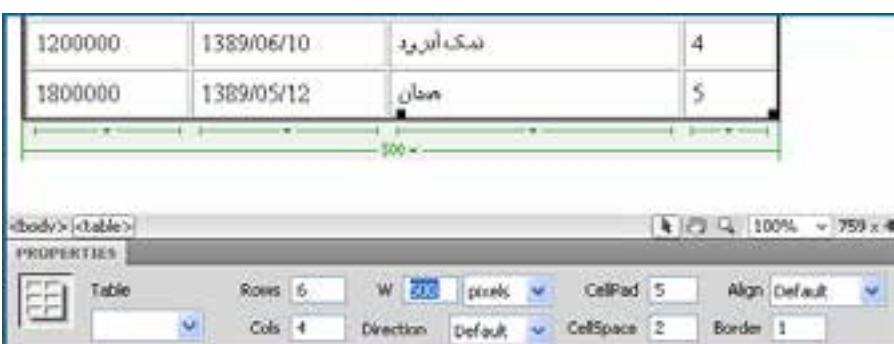
۳. محتوای همه خانه‌های جدول تکسطری می‌شود چون محدودیت عرض برای جدول و خانه‌های آن از بین رفته است.

جزئیات ثورهای تخریبی			
ردیف	نام و منطقه	تاریخ	فیلت - ریال
۱	- کاشان (ندیسر - نمسر)	۱۳۸۹/۰۲/۱۲	۱۵۰۰۰۰۰

جزئیات ثورهای تخریبی			
ردیف	نام و منطقه	تاریخ پرداخت	فیلت - ریال
۱	(کاشان (ندیسر - نمسر	۱۳۸۹/۰۲/۱۲	1500000
۲	(شهرکرد (کوهنگ	۱۳۸۹/۰۲/۱۲	2000000

۴. در پانل خصوصیات و روپرتوی کادر W که مخصوص تعیین پهنهای جدول است عدد ۵۰۰ را وارد و واحد آن را روی pixels تنظیم کنید.

۵. با زدن کلید Enter تغییرات روی جدول اعمال می‌شود.



۶. می‌توانید واحد اندازه‌گیری عرض جدول را روی درصد تنظیم کنید تا پهنهای آن متناسب با پنجره مرورگر باشد.

۷. مجدداً جدول را انتخاب کنید.

۸. در اطراف جدول دستگیره‌های سیاهرنگی ظاهر می‌شود که با کشیدن آنها می‌توانید عرض و ارتفاع جدول را به مقدار دلخواه برسانید.

- دستگیره گوشه جدول برای تغییر همزمان ارتفاع و عرض جدول کاربرد دارد.

- دستگیره سمت راست برای تغییر عرض جدول استفاده می‌شود.

- برای تنظیم ارتفاع جدول هم می‌توانید از دستگیره پایین جدول استفاده نمایید.

ردیف	نام و مشخصات نور	برنامه بروزگاری	قیمت - ریال
۱	کاشان (اندیسر - فسیر)	برنامه بروزگاری	۱۵۰۰۰۰۰
۲	(شهرگرد (کوهندگ)	برنامه بروزگاری	۲۰۰۰۰۰۰
۳	محلات	برنامه بروزگاری	۱۲۰۰۰۰۰
۴	ندک آبروود	برنامه بروزگاری	۱۲۰۰۰۰۰
۵	همدان	برنامه بروزگاری	۱۸۰۰۰۰۰

۹. یکی از ستون‌های جدول را انتخاب نمایید.

۱۰. در پانل خصوصیات، مقدار W را روی ۱۰% تنظیم کنید.

۱۱. ارتفاع یا H را با ۴۰ مقداردهی کنید.

ردیف	نام و مشخصات نور	برنامه بروزگاری	قیمت - ریال
۱	(کاشان (اندیسر - فسیر	برنامه بروزگاری	۱۵۰۰۰۰۰
۲	(شهرگرد (کوهندگ)	برنامه بروزگاری	۲۰۰۰۰۰۰
۳	محلات	برنامه بروزگاری	۱۲۰۰۰۰۰
۴	ندک آبروود	برنامه بروزگاری	۱۲۰۰۰۰۰
۵	همدان	برنامه بروزگاری	۱۸۰۰۰۰۰

<body><table>

با زدن کلید Enter این تنظیمات ثبیت می‌شود و جدول به هر اندازه‌ای که در بیايد، عرض ستون «ردیف» معادل ۱۰% پهنانی جدول خواهد بود. ضمناً ارتفاع همه ردیف‌ها به ۴۰ نقطه افزایش می‌يابد.

۱۱-۳-۴ تغییر ساختار جدول

هنگامی که با استفاده از دستور Insert Table که در منوی قرار دارد یک جدول جدید با مشخصات موردنظر ایجاد می‌كنید، غالباً پس از وارد کردن محتوای موردنظر در خانه‌ها ناگزیر می‌شود در ساختار جدول یعنی تعداد سطرها و ستون‌ها یا خانه‌های جدول تغییراتی را ایجاد نمایید. این تغییرات شامل افزودن یا حذف سطر و ستون و نیز تفکیک یا ادغام خانه‌های جدول می‌شود.

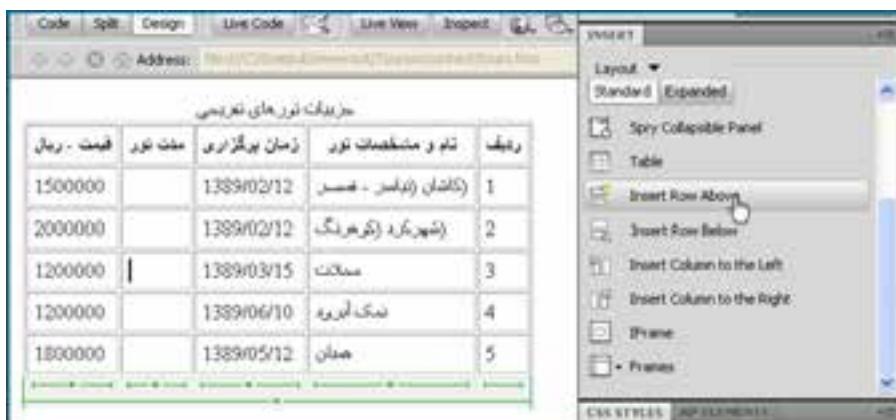
۱۱-۳-۵ ایجاد سطر و ستون جدید

قصد داریم به جدول ایجاد شده یک ستون جدید اضافه کنیم تا طول مدت برگزاری تورهای تفریحی در آن درج شود. برای انجام این کار:

۱. درون یکی از خانه‌های جدول کلیک کنید تا خطوط سبزرنگ در پایین آن ظاهر شود.
۲. منوی ستونی را که می‌خواهید ستون جدید در مجاورت آن ایجاد شود باز کنید.
۳. روی گزینه Insert Column Left یا Insert Column Right کلیک کنید تا ستون جدید در سمت چپ یا راست ستون فعلی اضافه شود.

۴. اطلاعات موردنظر را درون ستون جدید وارد کنید.
۵. حال می‌خواهیم یک مورد جدید به لیست تورها اضافه و در واقع یک سطر جدید ایجاد کنیم. مکان نما را در ردیفی قرار دهید که ردیف جدید در مجاورت آن قرار می‌گیرد.
۶. پانل Insert را باز کنید.
۷. از منوی انتخاب آن، حالت Layout را انتخاب کنید.

۸. روی یکی از گزینه‌های Insert Row Above یا Insert Row Below کلیک کنید تا ردیف جدید در بالا یا پایین ردیف جاری درج شود.



۹. در یکی از خانه‌های جدول راست کلیک نموده و منوی Table را باز کنید.
۱۰. روی گزینه Insert Rows or Columns کلیک نمایید.
۱۱. در پنجره تنظیماتی که ظاهر می‌شود مشخص کنید که چه تعداد سطر یا ستون جدید ایجاد شود و این اجزای جدید نسبت به محل فعلی مکان نما چه موقعیت مکانی داشته باشند.



۱۲. روی دکمه OK کلیک کنید تا تغییرات روی جدول اعمال شود.
همان‌طور که مشاهده می‌کنید در این برنامه مانند اغلب نرم‌افزارهای طراحی برای انجام هر کار چند روش پیش‌بینی شده است تا طراح برای کار با برنامه آزادی عمل و قدرت انتخاب مناسبی داشته باشد.

۱۱-۴-۳-۴-۲ حذف سطر یا ستون

۱. یک یا چند سطر از جدول را انتخاب کنید.
۲. روی نقطه‌ای از محدوده انتخاب شده راست کلیک نمایید.

۳. از منوی Table دستور Delete Row را انتخاب کنید.

۴. ردیفها حذف می‌شوند.

همین کار را می‌توانید در مورد ستون‌های جدول هم انجام دهید. کلید میان‌برای عملیات حذف سطرها و ستون‌های یک جدول کلید Delete است. بنابراین کلید Delete در نرم‌افزار Dreamweaver برخلاف برنامه‌های واژه‌پردازی مثل Word، ردیف‌های جدول را حذف می‌کنند و فقط بر روی نوشته‌های درون جدول تأثیر نمی‌گذارند.

۱۱-۳-۴-۳ برگرداندن تغییرات

اگر تغییری را در ساختار یا محتوای صفحه وب ایجاد کردید، برای نمونه یک سطر جدید به جدول اضافه نمودید با استفاده از دستور Undo که در منوی Edit قرار دارد می‌توانید تغییرات را برگردانید. اجرای سریع‌تر این دستور از طریق کلیدهای Ctrl+Z هم امکان‌پذیر است.

دستور Undo باعث بازگشت صفحه به یک مرحله قبل می‌شود اما اگر می‌خواهید وضعیت صفحه را به پیش از اعمال مجموعه‌ای از تغییرات برگردانید باید به روش زیر عمل کنید:

۱. در منوی Window روی گزینه History کلیک نمایید.

۲. پانل History که سوابق تغییرات ایجاد شده در صفحه را نگهداری می‌کند ظاهر می‌شود.

۳. زبانه سمت چپ این پانل را به سمت بالا بکشید.



۴. مراحلی که بعد از محل جدید زبانه قرار می‌گیرند غیرفعال شده و در واقع اثر آنها لغو می‌شود.

۵. با حرکت دادن این زبانه به سمت پایین مجدداً می‌توانید تغییرات را اعمال کنید. این کار معادل

اجرای دستور Redo در منوی Edit است.

۶. اگر تغییرات ایجاد شده در سند را ذخیره‌سازی کنید، مراحل خاکستری رنگ و غیرفعال حذف می‌شوند و بازگشت به آنها دیگر امکان‌پذیر نیست.

۴-۳-۱۱-۴-۴ ادغام^۱ و تفکیک^۲ خانه‌ها

یکی از عملیات‌های رایج در ایجاد جداول، ادغام چند خانه و یکی کردن آنها و نیز تفکیک یک خانه و تبدیل آن به چند خانه جدید است.

۱. در ستون «تاریخ برگزاری تورها»، خانه‌های دو ردیف را تاریخ مشترکی دارند انتخاب نمایید. این کار با کلیک روی خانه اول و کشیدن اشاره‌گر ماوس روی خانه دوم انجام می‌گیرد.

۲. درون محدوده انتخاب شده راست‌کلیک کنید.

۳. منوی Table را باز نمایید.

۴. روی گزینه Merge Cells کلیک کنید تا خانه‌ها به هم متصل شوند.



۵. محتوای خانه‌ها در کنار یکدیگر قرار می‌گیرند. حال می‌توانید یکی از تاریخ‌های درج شده را حذف کنید.

اکنون می‌خواهیم برای یکی از تورها، دو قیمت «عادی» و «ویژه» تعریف کنیم بنابراین باید خانه مرتبط را به دو ردیف تبدیل نماییم. برای انجام این کار:

۱. در خانه مورد نظر راست‌کلیک کنید.

۲. از منوی Table دستور Split Cell را انتخاب نمایید.

۳. در پنجره زیر نحوه تفکیک خانه و تعداد خانه‌های جدید را تعیین کنید.



1. Merge

2. Split

۴. روی دکمه OK کلیک کنید تا تغییرات اعمال شوند.

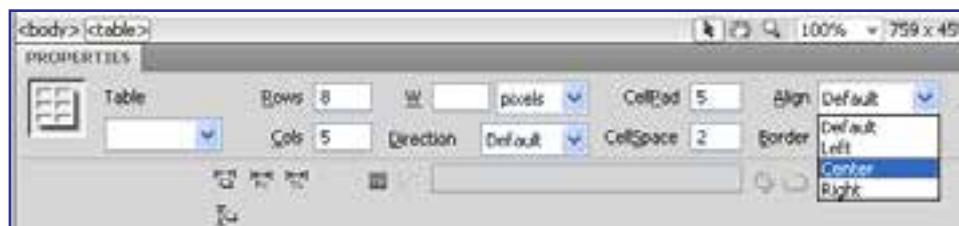
جزئیات نورهای تغذیه‌ی					
ردیف	نام و مشخصات نور	زمان برگزاری	مدت نور	قیمت - ریال	قیمت
۱	(کاشان (زیبایی - فصل	۱۳۸۹/۰۲/۱۲	۵	1500000	
۲	(شهرکرد (کوهندگ		۴	2000000	
۳	آزاد - گلزار	۱۳۸۹/۱۰/۳۰	۴		عابدی
۴	عجلات	۱۳۸۹/۰۳/۱۵	۲	1200000	
۵	نمک آبرو	۱۳۸۹/۰۶/۱۰	۳		فازلله
۶	هدان	۱۳۸۹/۰۵/۱۲	۴	1800000	

۱۱-۳-۵ قالب‌بندی جدول

پس از وارد کردن اطلاعات موردنظر در خانه‌های جدول، نوبت به قالب‌بندی جدول یعنی تعیین محل قرارگیری جدول در صفحه، تنظیم رنگ خطوط و رنگ پس‌زمینه جدول و نیز نحوه ترازبندی عناصر درون خانه‌ها می‌رسد. قصد داریم جدول را در وسط صفحه قرار داده و خانه‌ها و نوشته‌های درون آن را رنگ‌آمیزی و ترازبندی کنیم.

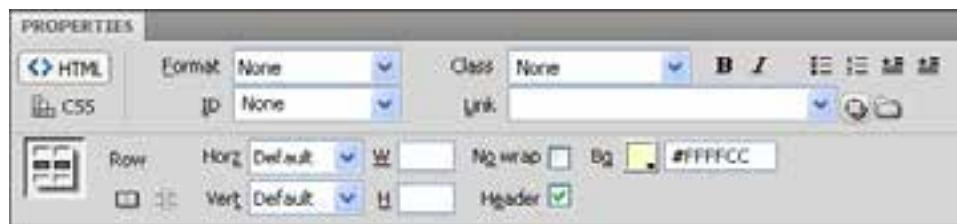
۱. کل جدول را انتخاب کنید.

۲. در پانل خصوصیات، گزینه Align را به Center تغییر دهید تا جدول به میانه صفحه منتقل شود.



۳. ردیف اول جدول را که در آن سرستون‌ها نوشته شده انتخاب نمایید.

۴. در پانل خصوصیات، درون جعبه رنگ Bg کلیک نموده و یک رنگ روشن را به عنوان رنگ پس‌زمینه اعمال کنید.



۵. با گرفتن کلید Ctrl و کلیک روی سرستون‌ها، ستون‌های حاوی عدد و تاریخ را انتخاب کنید.
 ۶. در پانل PROPERTIES ترازبندی افقی (Horz) را روی حالت وسط‌چین (Center) تنظیم نمایید.

جزئیات ثورهای آنلاین					
ردیف	نام و مشخصات ثور	زمان برگزاری	مدت ثور	تاریخ - زمان	تفصیل
۱	(تاشن) ابرس - همسر		۵	۱۳۸۹/۰۲/۱۲	۱۵۰۰۰۰
۲	(شهرکرد) تکه‌هونگ		۴	۱۳۸۹/۱۰/۳۰	۲۰۰۰۰۰
۳	آذوقه - آذوقه		۴	۱۳۸۹/۰۳/۱۵	۱۲۰۰۰۰
۴	سکان		۲	۱۳۸۹/۰۶/۱۰	۱۸۰۰۰۰
۵	فسک آنروه		۳	۱۳۸۹/۰۵/۱۰	۱۸۰۰۰۰
۶	هدان		۴	۱۳۸۹/۰۵/۱۲	۲۰۰۰۰۰

۷. در لیست ترازبندی عمودی (Vert)، گزینه Middle را انتخاب کنید تا نوشه‌ها در میانه جدول قرار گیرند و به پایین یا بالای خانه‌ها متمایل نشوند.
 ۸. ترازبندی افقی ستون «نام و مشخصات ثور» را روی حالت راست‌چین (Right) تنظیم نمایید.

۱۱-۳-۶ طرح‌بندی صفحه

تا اینجا با روش ایجاد جدول و تعیین ساختار و ابعاد آن آشنا شدید. مثالی که در این بخش دنبال نمودیم به ساخت و قالب‌بندی یک جدول برای نمایش داده‌ها مربوط می‌شد؛ اما از آن‌جا که هنوز هم

برخی از طراحان برای طرح‌بندی صفحات وب از جداول استفاده می‌کنند در ادامه کار توضیحاتی را درباره چگونگی انجام این کار ارائه خواهیم کرد.

فرض کنید قصد داریم صفحه‌ای ایجاد کنیم که در بالای آن لوگوی وبسایت قرار گیرد، در زیر لوگو، منو و در پایین صفحه هم محتوای صفحات نمایش داده شود. انتهای صفحه محل قرارگیری تبلیغات سازنده وبسایت باشد.

برای انجام این کار ابتدا باید یک جدول حاوی چهار ردیف تکستونی ایجاد نماییم تا حالتی شبیه به جدول زیر در صفحه پیاده‌سازی شود.

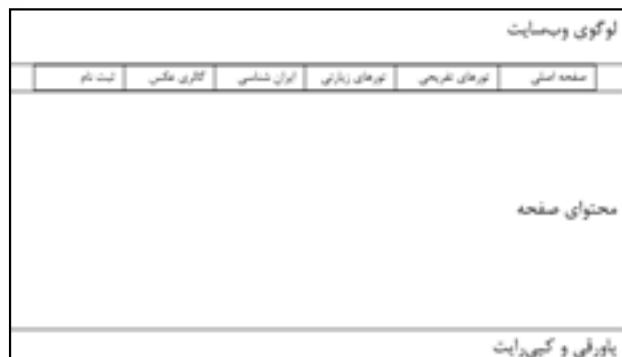
	لوگوی وبسایت
	نوار منو
محتوای صفحه	
پاورقی و کپیرایت	

برای ایجاد این جدول که وظیفه طرح‌بندی صفحه را برعهده دارد به روش زیر عمل کنید:

- صفحه اول وبسایت یعنی index.htm را باز نمایید.
- از منوی Insert دستور Table را اجرا کنید تا جدول فوق ساخته شود.



۳. در پنجره تنظیمات جدول، مقادیر مناسب را وارد کنید. پهنهای جدول را بر حسب درصد وارد نموده و ضمناً ضخامت خطوط سازنده جدول را با عدد صفر مقداردهی کنید تا جدول از دید کاربران پنهان بماند.



۴. از آنجا که منوها در ردیف دوم قرار می‌گیرند باید یک جدول جدید با یک ردیف و تعداد ستون‌های مناسب در این خانه درج کنید.



۵. اغلب اوقات بخش محتوای صفحه هم نیاز به جدول‌بندی دارد چون ممکن است حاوی چند ردیف و ستون باشد. فرض کنید در وبسایت ما این بخش حاوی دو ستون است بنابراین باید جدولی شامل یک ردیف و دو ستون در آن درج نماییم.

۶. در صورت نیاز هر یک از خانه‌های ایجاد شده را هم می‌توانید جدول‌بندی کنید تا محتوای موردنظر در شکل دلخواه درون آن قرار گیرد.



به این نوع جدول‌ها، جدول‌بندی تودرتو گفته می‌شود و هرچند برای ایجاد شاکله صفحه کمک زیادی به شما می‌کند اما باید مراقب باشید طرح‌بندی صفحه را با حداقل جداول ممکن ایجاد کنید تا از پیچیده شدن فرایند طراحی پیشگیری نمایید.

امروزه در اینترنت قالب‌های آماده و رایگانی برای وبسایت‌ها ایجاد شده که می‌توانید آن‌ها را دانلود و در محیط Dreamweaver باز کنید. بررسی این قالب‌ها برای آشنایی با روش‌های طرح‌بندی صفحه بسیار مفید است و مهارت و خلاقیت شما را برای استفاده از جداول در طرح‌بندی صفحه افزایش می‌دهد. حتی بسیاری از طراحان، این قالب‌ها را مبنای کار خود قرار داده و با ایجاد تغییراتی، آن را به وبسایت موردنظر خود تبدیل می‌کنند.

در تصویر زیر یک نمونه از این قالب‌ها را که از وبسایت <http://www.webpagetemplates.org> دانلود و در محیط Dreamweaver باز شده مشاهده می‌کنید.



۱۱-۴ به کارگیری الگوهای

تصور کنید وبسایتی که در حال ساخت آن هستید دارای ۵۰ صفحه است و در تمام این صفحات، عناصری مانند لوگوی وبسایت، منوها، تصاویر تبلیغاتی و نیز هشدار حق تکثیر تکرار می‌شود. اگر پس از اتمام طراحی وبسایت لازم شود تغییر کوچکی را در این صفحات اعمال نمایید (برای نمونه گزینه‌ای را به منوی وبسایت اضافه کنید) باید همه صفحات ساخته شده را تغییر دهید که عملاً وقت و هزینه زیادی را به شما تحمیل می‌کند. در نرم‌افزار Dreamweaver برای غلبه بر چنین مشکلاتی یک راه حل ساده اما کارآمد پیش‌بینی شده که همان استفاده از الگوهای است.

1. Template

2. Templates

۱۱-۴ تعریف الگو

الگو، سندی است که از آن برای ایجاد یک طرح‌بندی ثابت در صفحات وب استفاده می‌شود. پیش از این در هنگام کار با نرم‌افزارهای آفیس مانند Word و Powerpoint با مفهوم سربرگ^۱ مواجه شده‌اید. وقتی سربرگی را برای مجموعه‌ای از صفحات ایجاد می‌کنید، آن سربرگ در تمامی صفحات تکرار می‌شود و چنان‌چه قالب‌بندی سربرگ را تغییر دهید به تمامی صفحات تسری می‌یابد.

در هنگام طراحی صفحات وب هم می‌توانید یک سند را به عنوان الگو بسازید و صفحات وب‌سایت را بر اساس آن الگو تولید نمایید. این الگو در تمامی صفحات تکرار می‌شود و از آن جا که صفحه و وب به سند الگو متصل است، هر تغییری در سند الگو ایجاد کنید بلافاصله بر روی صفحات وبِ مرتبط با آن اعمال خواهد شد.

طراح الگو، عناصری را که در تمامی صفحات تکرار می‌شوند به عنوان طرح‌بندی ثابت الگو منظور می‌کند و ضمناً نواحی قابل ویرایشی را در آن قرار می‌دهد. وقتی صفحه‌ای بر مبنای الگو ساخته می‌شود، طراح صفحه که کاربر الگو هم نامیده می‌شود، نمی‌تواند طرح‌بندی الگو را دستکاری کند و فقط اجازه دارد عناصر موردنظر را در نواحی قابل ویرایش تعییه کند.

۱۱-۴-۲ ایجاد سند الگو

برای ایجاد یک سند الگو در نرم‌افزار Dreamweaver می‌توانید به یکی از روش‌های زیر عمل کنید:

روش اول: یک صفحه وب ایجاد نموده و سپس آن را به عنوان الگو ذخیره نمایید.

روش دوم: یک الگوی خام ایجاد و پس از انجام طرح‌بندی موردنظر، آن را ذخیره کنید.

روش اول:



۱. با اجرای دستور New از منوی File یک صفحه وب خام باز کنید.
۲. با استفاده از جداول، طرح‌بندی دلخواه را روی آن اجرا نمایید. این طرح‌بندی می‌تواند شامل عنوان وب‌سایت، نوار منو، هشدار حق تکثیر و نیز خانه‌ایی برای افزودن محتوای صفحات باشد.

1. Header

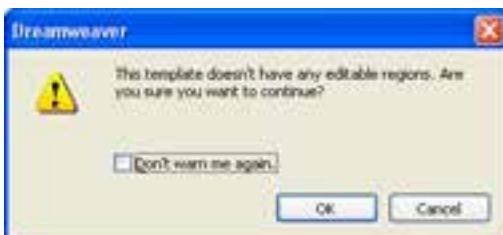
۳. از منوی دستور File Save As Template را اجرا کنید.
۴. از لیست Site نام وبسایتی که می‌خواهید الگو در آن ذخیره‌سازی شود را انتخاب نمایید.
۵. در صورت تمايل، در کادر Description توضیحی در مورد الگو درج کنید.
۶. در کادر Save as نامی را برای سند الگو وارد نمایید.



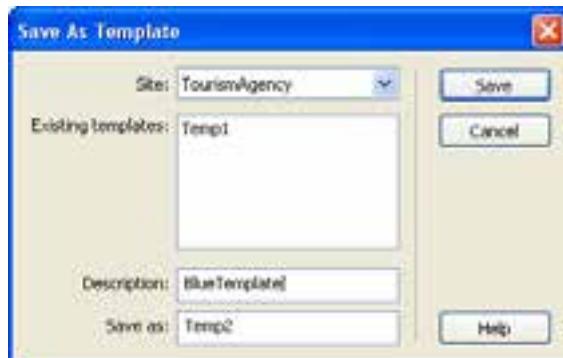
۷. روی دکمه Save کلیک کنید.
۸. سند با پسوند dwt در پوشة template وبسایت ذخیره می‌شود. اگر این پوشه را قبلاً ایجاد نکرده باشید، به صورت خودکار توسط نرمافزار ساخته می‌شود.

روش دوم:

۱. از منوی دستور File New را اجرا کنید.
۲. در پنجره‌ای که ظاهر می‌شود روی گزینه Blank Template کلیک کنید.
۳. در ستون Template Type گزینه HTML را انتخاب نمایید.
۴. روی دکمه Create کلیک کنید تا سند خام ساخته شود.
۵. طرح‌بندی دلخواه را روی صفحه ایجاد نمایید.
۶. از منوی دستور File Save را اجرا کنید.
۷. پیغام زیر ظاهر می‌شود و هشدار می‌دهد که هیچ ناحیه قابل ویرایشی روی صفحه وجود ندارد. روی دکمه OK کلیک کنید.



۸. در پنجره تنظیمات ذخیره‌سازی و کادر Existing templates، الگوهای موجود در وبسایت را مشاهده می‌کنید. یک نام جدید برای الگو وارد کرده و آن را ذخیره کنید تا در پوشه وبسایت قرار گیرد.



۱۱-۴-۳ انواع نواحی در یک الگو

هنگامی که یک صفحه وب را از روی الگوهای ساخته شده در تمرین قبل ایجاد می‌کنید، برنامه Dreamweaver همه نواحی را قفل نموده و امکان ویرایش صفحه را از طراح سلب خواهد کرد. در این حالت، اشاره‌گر ماوس تبدیل به آیکن ممنوعیت ویرایش شده و عملأً طراح نمی‌تواند تغییرات دلخواه را درون صفحه اعمال نماید. علت این مسئله به عدم وجود محدوده‌های قابل ویرایش درون الگوی ساخته شده بازمی‌گردد.



اگر طراح الگو، محدوده‌های قابل ویرایش^۲ را درون سند جای دهد، کاربر الگو پس از ساخت صفحه وب بر مبنای الگو، می‌تواند آن محدوده‌ها را دستکاری کرده و عناصر موردنظر خود را درون آنها تعبیه کند. اگر هیچ محدوده قابل ویرایشی در سند الگو وجود نداشته باشد، همه صفحات وبی که بر مبنای الگو ساخته می‌شوند یکسان خواهند بود، چون امکان ایجاد تغییرات در آنها وجود نخواهد داشت. در Dreamweaver می‌توان چهار محدوده قابل ویرایش را به صورت زیر تعریف نمود.

1. Lock

2. Editable Area

(1) ناحیه قابل ویرایش (Editable Region)

سازنده الگو می‌تواند بخش‌هایی از الگو را به عنوان نواحی قابل ویرایش تعریف کند تا کاربر الگو بتواند محتوای دلخواه خود را درون آنها جای دهد.

(2) ناحیه تکراری (Repeating Region)

کاربر الگو می‌تواند در این ناحیه عناصر تکرارشونده را بگنجاند. ناحیه تکراری در دو نوع ناحیه‌ای و جدولی قابل استفاده است.

(3) ناحیه اختیاری (Optional Region)

سازنده الگو با تعریف نواحی اختیاری، به کاربر الگو این امکان را می‌دهد که در مورد نمایش یا عدم نمایش عناصر موجود در آن درون صفحه وب تصمیم‌گیری کند.

(4) مشخصه قابل ویرایش (Editable Tag Attribute)

طراح الگو می‌تواند در یک برچسب خاص، مشخصه‌ای را از حالت قفل شده خارج نموده و امکان ویرایش آن را برای کاربر الگو فراهم آورد. برای نمونه ممکن است طراح الگو، بعد از یک جدول را تنظیم و سپس آن را قفل کند اما امکان تغییر رنگ پس‌زمینه آن را برای کاربر الگو فراهم آورد.

برای آشنایی بیشتر با نواحی مذکور قصد داریم این نواحی را در یکی از الگوهای ایجاد شده پیاده‌سازی کنیم. برای انجام این کار ابتدا باید با روش بازکردن یک الگو در محیط نرم‌افزار آشنا شود.

- در پانل ASSETS روی دسته Templates کلیک کنید.

- الگوی موردنظر را انتخاب نمایید.

- در پایین پانل روی دکمه Edit کلیک کنید.

- سندهای در محیط برنامه باز می‌شود.

- در خانه‌ای که برای درج محتوای صفحات وب پیش‌بینی شده است یک جدول با دو ردیف و یک ستون درج کنید.

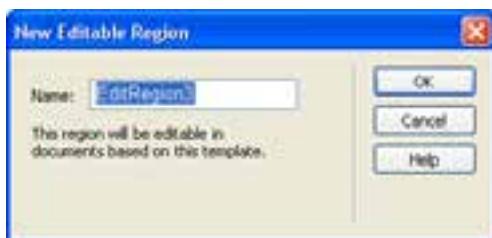
- قصد داریم در هر یک از نواحی شماره‌گذاری شده، یکی از انواع چهارگانه محدوده‌های قابل ویرایش را ایجاد کنیم.





(۱) ناحیه قابل ویرایش (Editable Region)

- برای ساخت این ناحیه مراحل زیر را طی کنید. در بخش بعد که به چگونگی ایجاد صفحه وب بر مبنای الگوی ساخته شده اختصاص دارد روش استفاده از این نواحی را فرامی‌گیرید.
۱. اشاره‌گر را درون خانه جدول قرار دهید.
 ۲. از طریق پانل خصوصیات، ترازبندی افقی و عمودی خانه را به ترتیب روی Right و Top قرار دهید تا محتوا در بالا و سمت راست خانه قرار گیرد.
 ۳. از منوی Insert و زیر منوی Template Objects روی گزینه Editable Region کلیک کنید.
 ۴. پیغام زیر ظاهر می‌شود. نام پیش‌فرض برای ناحیه ویرایشی را پذیرفته و روی دکمه OK کلیک کنید.



۵. ناحیه قابل ویرایش در محل قرارگیری اشاره‌گر درج می‌شود.
۶. این ناحیه حاوی یک زبانه است که نام ناحیه را نشان می‌دهد.
۷. درون کادر سبزرنگ کلیک کنید و متن دلخواه خود را جایگزین عبارت پیش‌فرض نمایید.



(Repeating Region) ۲) ناحیه تکراری

قصد داریم در بخش شماره ۲ تصاویری مرتبط با متنی که در ناحیه قابل ویرایش (بخش شماره ۱) قرار می‌گیرد اضافه کنیم و در کنار آن توضیحاتی راجع به تصویر درج نماییم. برای انجام این کار بهتر است از ساختار جدولی زیر استفاده کنیم که البته در نمایش نهایی پهنای خطوط روی صفر تنظیم می‌شود تا خطوط سازنده جدول دیده نشوند.



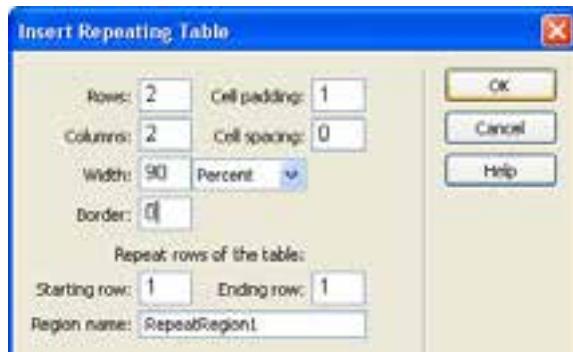
تالاب چغاخور



دشت لاله‌های واژگون

اکنون این پرسش مطرح می‌شود که قرار است در هر صفحه چه تعداد تصویر نشان داده شود؟ پاسخ کاملاً به نوع مطلب و تعداد تصاویر موجود وابسته است بنابراین باید ناحیه تکرارشونده آن هم از نوع جدولی ایجاد کنیم تا کاربر الگو بتواند به تعداد موردنیاز از این خانه‌ها تکثیر نموده و تصاویر موردنظر را درون خانه‌های جدول بچیند. برای انجام این کار به صورت زیر عمل کنید:

۱. مکان نما را در بخش شماره ۲ قرار دهید.
۲. ترازبندی افقی و عمودی خانه را به ترتیب روی Center و Top تنظیم کنید تا تصاویر در بالا و میانه ستون قرار گیرند.
۳. از منوی Insert و زیرمنوی Template Objects، دستور Repeating Table را انتخاب نمایید.
۴. مشخصات جدول را روی مقادیر دلخواه تنظیم نمایید.



۵. روی دکمه OK کلیک کنید تا جدول تکرارشونده درون خانه درج شود.
۶. در نواحی قابل ویرایش خانه‌های بالا یک متن و یک تصویر قرار دهید.



۷. خانه‌های پایین را با هم ادغام نموده و پس زمینه آن را به رنگ دلخواه درآورید تا به صورت حایلی میان تصاویر هر ردیف عمل کند.

(۳) ناحیه اختیاری (Optional Region)

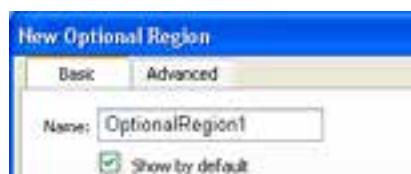
محتوایی که توسط طراح الگو در ناحیه اختیاری قرار می‌گیرد، این انتخاب را برای کاربر الگو فراهم می‌کند که آن محتوا را در صفحه وب نمایش دهد یا از نمایش آن جلوگیری به عمل آورد. می‌خواهیم هشدار حق تکثیر را که در انتهای اغلب صفحات وب سایت نشان داده می‌شود به یک ناحیه اختیاری قابل ویرایش تبدیل کنیم تا کاربر الگو در مورد نمایش یا عدم نمایش آن درون صفحه تصمیم‌گیری کند و ضمناً بتواند متن آن را در صورت نیاز ویرایش نماید. برای انجام این کار باید مراحل زیر را طی کنید:

۱. متن هشدار کپی‌رایت را انتخاب کنید.



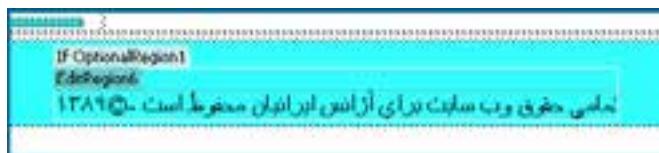
۲. از منوی Insert و زیرمنوی Template Objects روی دستور Editable Optional Region کلیک کنید.

۳. در پنجره‌ای که ظاهر می‌شود به سراغ زبانه Basic رفته و گزینه Show by default را علامت بزنید تا ناحیه به صورت پیش‌فرض درون صفحه وب نمایش داده شود.



۴. روی دکمه OK کلیک کنید.

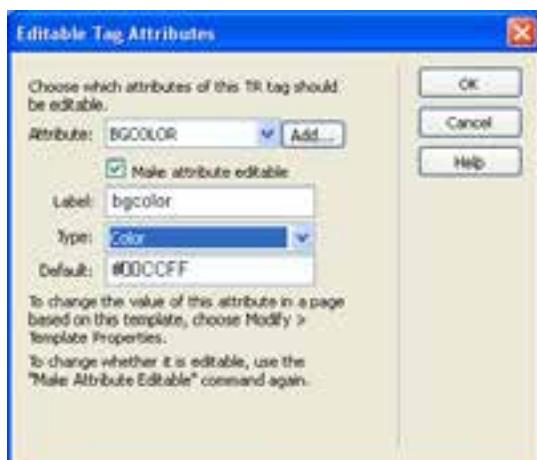
از آن جا که عبارت انتخاب شده قابل تغییر است درون یک ناحیه قابل ویرایش قرار می‌گیرد. این ناحیه هم درون یک ناحیه اختیاری واقع می‌شود که علامت مشخصه آن وجود عبارت If روی برچسب ناحیه است.



(۴) مشخصه قابل ویرایش (Editable Tag Attribute)

هنگامی که طراح الگو، مشخصه یک برچسب را از حالت قفل شده خارج می‌کند، این امکان را برای کاربر الگو فراهم می‌آورد تا این مشخصه را در صفحه وبی که بر مبنای الگو ساخته شده مقداردهی کند. در الگویی که درون این مثال دنبال می‌کنیم، سربرگ ووبسایت، آبی‌رنگ است و قصد داریم امکان تغییر رنگ را برای کاربر الگو فراهم آوریم. برای انجام این کار مراحل زیر را دنبال نمایید.

۱. با کلیک روی نقطه موردنظر برچسب مرتبط را انتخاب کنید.
۲. از منوی Modify و زیرمنوی Templates روی دستور Make Attribute Editable کلیک نمایید.
۳. در پنجره‌ای که ظاهر می‌شود، مشخصه موردنظر را انتخاب نمایید. در این مثال، مشخصه رنگ پس‌زمینه یعنی BGCOLOR مدنظر است.
۴. گزینه Make attribute editable را علامت بزنید.
۵. از لیست Type گزینه Color را انتخاب نمایید.

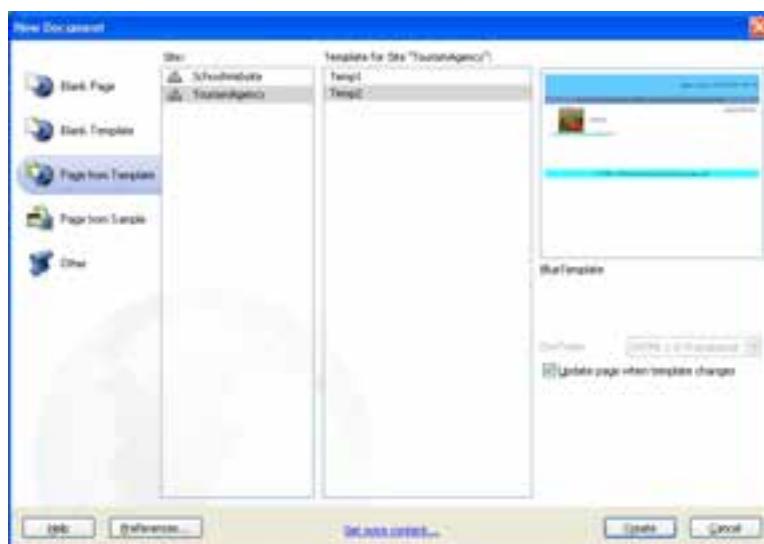


۶. روی دکمه OK کلیک کنید تا مشخصه رنگ پس زمینه قابل ویرایش شود.
۷. با اجرای دستور Save تغییرات را روی الگو ذخیره نمایید.
- اکنون الگویی ایجاد کرده‌اید که حاوی چهار نوع محدوده قابل ویرایش است. در بخش بعد با روش کار با این محدوده‌ها آشنا خواهید شد.

۱۱-۴-۴ ساخت سند وب بر اساس الگو

گام بعدی در استفاده از الگوهای ساخت یک سند وب مبتنی بر الگوی ایجاد شده در محیط نرم‌افزار Dreamweaver است. شما ممکن است الگوی وبسایت را شخصاً ایجاد کنید یا از الگوهای تولید شده توسط سایر طراحان بهره ببرید. اگر در یکی از موتورهای جستجو مانند Google عبارت Dreamweaver templates را جستجو نمایید با اینبوهی از وبسایتها مواجه خواهید شد که الگوهای وب ساخته شده توسط طراحان را به صورت رایگان یا در ازای دریافت وجه، در اختیار شما قرار می‌دهند که می‌توانید این الگوها را دانلود نموده و با انتقال به پوشه templates به وبسایت خود اضافه نمایید. برای ایجاد یک صفحه جدید بر اساس الگوی ساخته شده در بخش قبل باید مراحل زیر را طی کنید:

۱. از منوی File دستور New را اجرا نمایید.
۲. در سمت چپ پنجره‌ای که ظاهر می‌شود گزینه Page from Template را انتخاب کنید.
۳. در ستون Site نام وبسایتی که الگو در آن تعریف شده کلیک نمایید.
۴. از میان الگوهای موجود، الگوی موردنظر را انتخاب نمایید.



۵. گرینه Update page when template changes را علامت بزنید تا در صورت تغییر الگو، اثر آن پلافلشلے بر روی صفحه وب منعکس شود.

۶. روی دکمه Create کلیک کنید تا سند خام ایجاد گردد.

۷. در ناحیه قابل ویرایش که برای افزودن محتوای دلخواه توسط کاربر الگو ایجاد گردیده، عبارت‌های مورد نظر را وارد کنید.

۸. در ناحیه تکراری، با کلیک روی علامت بعلاوه، به تعداد موردنیاز محل درج تصویر ایجاد نموده و تصاویر یا توضیحات مورد نظر را در آنها بگنجانید.



در بالای ناحیه تکراری چهار دکمه وجود دارد که به صورت زیر عمل می‌کنند:

از عناصر تعریف شده در ناحیه تکراری، یک کپی جدید می‌سازد.

عناصری که در ناحیه تکراری تعریف شده و هم‌اکنون مکان‌نما در آن قرار دارد را حذف می‌کند.

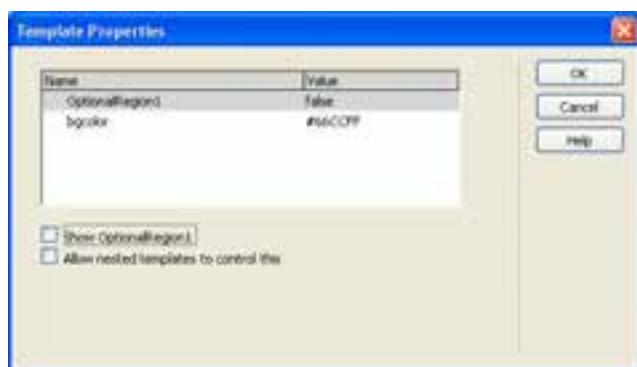
محدوده‌ای را که مکان‌نما درون آن واقع شده، به یک پله پایین‌تر انتقال می‌دهد.

محدوده‌ای را که مکان‌نما در آن قرار دارد، یک پله بالا می‌برد.

۹. برای ویرایش محدوده اختیاری و نیز برچسب قابل ویرایش، از منوی منوی Modify دستور Template Properties را انتخاب کنید.

۱۰. پنجره زیر ظاهر می‌شود. در این پنجره مقادیر قابل تغییر در سند الگو نشان داده می‌شود. روی گزینه OptionalRegion1 که مربوط به هشدار کپی‌رایت انتهای صفحه است کلیک کنید.

۱۱. با برداشتن علامت گزینه Show OptionalRegion1، ناحیه اختیاری در صفحه وب جاری پنهان می‌شود.



۱۲. روی عبارت bgcolor که مشخصه قابل ویرایش برای سبرگ رنگی صفحه است کلیک کنید.

۱۳. با استفاده از جعبه‌رنگ، رنگ دلخواه را جایگزین رنگ پیش‌فرضی کنید که در طراحی الگو از آن استفاده شده است.

۱۴. روی دکمه OK کلیک کنید.

۱۶. یا فشار دادن دکمه F12 صفحه را در مروگر یاز نمایید.



۱۷. صفحه وب دیگری یا نام template-based-2.htm ایجاد و آن را ذخیره نمایید.

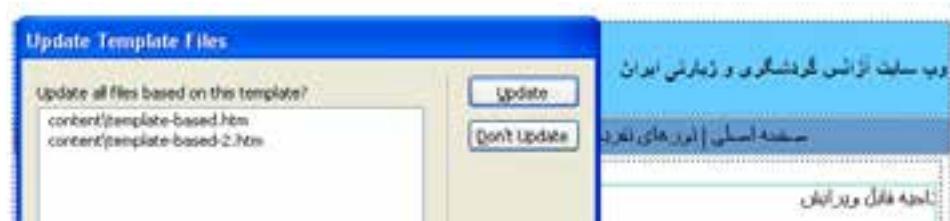
۱۸- در بانل ASSETS با انتخاب الگو و کلیک روی دکمه Edit، آن را در محیط نرم‌افزار باز کنید.

^{۱۹} تغییر، رای، مثا، د، عنوان و سایت اتحاد نمایند.

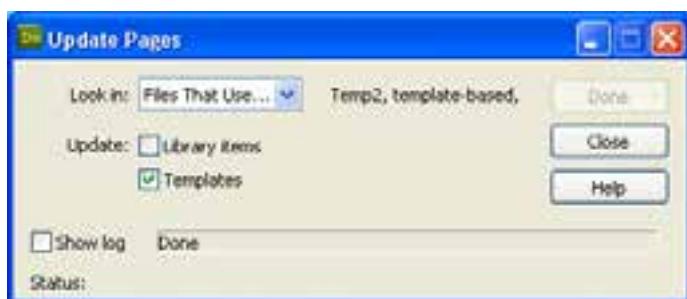
٢٠. دستو، احنا کنید تا تغییرات روی الگو ذخیره شود.

۲۱. بنچهاء، ظاهر شده و داده، مواد داعم، تغییرات داده، اسناد و متصا به این الگو سؤال مورد سدید با

کلیک روی دکمه Update دستور پروزرسانی را صادر کنید.



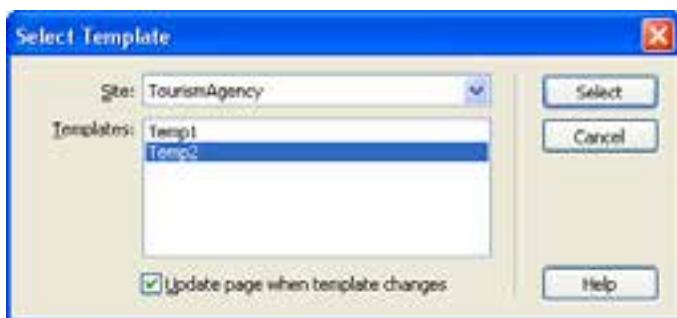
۲۲. پیغامی ظاهر شده و با درج عبارت Done، اتمام عمل بروزرسانی را اعلام می‌کند. روی دکمه Close کلیک کنید تا این پنجره بسته شود.



۱۱-۴-۵ اعمال الگو بر روی یک سند

در بخش قبل با روش ایجاد یک سند مبتنی بر الگو آشنا شدید. اما اگر صفحه وب آماده‌ای داشته باشید آیا اعمال الگوی موجود روی آن امکان‌پذیر است؟ پاسخ مثبت است؛ با طی مراحل زیر می‌توانید این کار را انجام دهید.

۱. با استفاده از پانل FILES یکی از صفحات وbsایت را در محیط برنامه باز کنید.
۲. از منوی Modify و زیرمنوی Templates، دستور Apply Template to Page را اجرا نمایید.
۳. در پنجره‌ای که ظاهر می‌شود، الگوی موردنظر را انتخاب کنید.



۴. روی دکمه Select کلیک نمایید.

۵. پنجره صفحه بعد ظاهر می‌شود و اعلام می‌کند برخی نواحی در سند، فاقد ناحیه متناظر در الگو است و باید در مورد رفع این تناقض تصمیم‌گیری کنید. از لیست Move content to new region گزینه موردنظر را انتخاب و روی دکمه OK کلیک کنید.



۶. تغییرات ایجاد شده در صفحه را ذخیره‌سازی کنید.

نکته

وقتی در هین ایجاد صفحه جدید بر اساس یک الگو، یا اعمال یک الگو بر روی صفحه وب موجود گزینه Update page when template changes را علامت می‌زنید، Dreamweaver الگو را به صفحه الصاق می‌کند و تغییرات الگو بر روی صفحه وب منعکس می‌شود. اگر صفحه وب متصل به یک الگو را باز نموده و از منوی Modify و زیرمنوی Templates روی دستور Detach from templates کلیک کنید، ارتباط صفحه با الگو قطع می‌شود و بنابراین صفحه‌ای در اختیار شما قرار می‌گیرد که حاوی عناصر موجود در الگو در زمان ساخت سند است اما تغییرات الگو بر روی آن تأثیری نخواهد داشت.

نکات فصل یازدهم

- طرح‌بندی صفحات به چهار روش زیر امکان‌پذیر است:
 - استفاده از جداول
 - بهره‌گیری از قاب‌ها
 - استفاده از الگوها
 - استفاده از لایدها
- برای استفاده از رنگ‌ها در صفحه وب می‌توانید نام یا کد هگزادسیمال آنها را قید کنید.
- از دستور Merge برای ترکیب خانه‌ای انتخاب شده جدول استفاده می‌شود.
- طرح‌بندی صفحه با استفاده از جدول امکان‌پذیر است اما برای طراحی‌های پیچیده با دشواری‌های زیادی روبرو است.
- استفاده از الگو باعث صرفه‌جویی در ایجاد صفحات مشابه و تسهیل نگهداری وب‌سایت خواهد شد.
- الگوهای زیادی در اینترنت به صورت رایگان وجود دارد که می‌توانید آنها را دانلود نموده و مورد استفاده قرار دهید.
- یک صفحه را می‌توان بر مبنای یک الگو ایجاد کرده یا الگویی را روی یک صفحه اعمال نمود.

پرسش‌های چهار گزینه‌ای

۱. کدامیک از موارد زیر برای طرح‌بندی صفحات وب کارایی ندارد؟
 - الف) قاب‌ها
 - ب) جداول
 - ج) الگوها
 - د) اسکریپت‌ها
۲. نحوه کدگذاری صفحه در کدام برجسب تعیین می‌شود؟
 - الف) <link>
 - ب) <meta>
 - ج) <content>
 - د) <doctype>

۳. در طراحی صفحات وب، کدام یک از روش‌های سبک‌دهی زیر اولویت دارد؟
- الف) سبک‌دهی تعبیه شده (خطی)
ب) سبک‌دهی داخلی
ج) سبک‌دهی خارجی
د) هیچ‌یک برتری خاصی ندارند

۴. کلید میان‌برای نمایش صفحه طراحی شده درون مرورگر چیست؟

F12 F8 F4 F2
(د) (ج) (ب) (الف)

۵. تنظیم ویژگی‌های تصویر موجود در صفحه از طریق کدام پانل انجام می‌شود؟

FILES PROPERTIES
(ب) (الف)
INSERT ASSETS
(د) (ج)

۶. کدام‌یک از روش‌های زیر برای انتخاب کل جدول کارایی ندارد؟

الف) استفاده از منوی میان‌بر
ب) استفاده از کدهای صفحه
ج) استفاده از خطوط سبزرنگ
د) استفاده از پانل PROPERTIES

۷. برای انتخاب خانه‌هایی از جدول که در مجاورت هم نیستند باید کلید را پایین نگه داشته و روی خانه‌ها کلیک کنید.

Home (د) Alt (ج) Shift (ب) Ctrl (الف)

۸. پانل History در برنامه چه کاربردی دارد؟

الف) مدیریت داشته‌های وبسایت
ب) سازماندهی فایل‌ها
ج) برگرداندن تغییرات
د) درج عناصر جدید

۹. برای ایجاد بخشی در الگو که کاربر آن بتواند تنظیمات آن را دستکاری کند، استفاده از کدام محدوده قابل ویرایش مناسب‌تر است؟

Repeating Region (ب) Editable Region (الف)
Editable Tag Attribute (د) Optional Region (ج)

تحقیق و پژوهش

در این فصل با نحوه مشاهده صفحه ساخته شده در مرورگر آشنا شدیم، در رابطه با مدیریت مرورگرها و تعیین مرورگر اصلی و فرعی در Dreamweaver تحقیق نماییم.