

خشک کردن و پخت بدنه خام

هدفهای رفتاری: در پایان این فصل، فرآگیر باید بتواند:

- ۱- اهمیت و ضرورت خشک کردن بدنه‌های سفالی را توضیح دهد.
- ۲- مراحل خشک شدن بدنه‌های خام را شرح دهد.
- ۳- مراحل پخت بدنه‌های خام را شرح دهد.
- ۴- بدنه‌های سفالی ساخته شده را خشک کند.
- ۵- بدنه‌های سفالی خشک شده را در کوره بچنند.
- ۶- بدنه‌های سفالی را که در کوره چیده، بپزد.
- ۷- بدنه‌های پخته شده را پس از سرد شدن، از کوره خارج کند.

خشک کردن و پخت بدنه خام

می‌گرددند.

مرحله دوم از دستدادن آب شیمیایی است که حالت برگشت‌پذیری ندارد و باعث کاهش حجم بدن نیز نمی‌شود. این مراحل یعنی از دست دادن آب فیزیکی به هنگام «خشک کردن بدن» و از دست دادن آب شیمیایی به هنگام «پختن» بدن در کوره انجام می‌شود (تصویر ۱).

مهم‌ترین نقش آب در بدن، آن است که شرایط شکل‌پذیری خاک را فراهم آورد. پس از شکل‌گرفتن خمیر و ساخته شدن بدن، باید آب آن خارج و بدن خشک شود. خاک‌های رسی آب خود را در دو مرحله از دست می‌دهند. مرحله اول از دستدادن آب فیزیکی است که با کاهش حجم همراه است. اما در صورتی که به این بدن، آب افزوده شود، مواد آن به حالت خمیری باز



طرح، ساخت و تزیین: عذرًا جوادی، هنرمند کارگاه سفالگر مدیریت پژوهش‌های هنرهای سنتی سازمان میراث فرهنگی کشور

تصویر ۱— بدن روش‌تر آب فیزیکی خود را از دست داده و آماده برای پختن است. بدن قرمز، آب شیمیایی خود را به هنگام پخت از دست داده است، که به این مرحله، «بدن بیسکویت شده» گفته می‌شود.

۹۰۰°C مقدایر کافی اکسیژن برای انجام واکنش‌های اکسیداسیون در محیط کوره وجود دارد، باید زمان کافی نیز برای آن در نظر گرفته شود. به این معنی که دما را در طی این درجه حرارت‌ها برای مدتی ثابت نگاهداشت یا سرعت افزایش دما را بسیار کاهش داد.

در مرحله بعدی پخت، برخی از عناصر ترکیب شده، تجزیه می‌شوند و با آزاد شدن آب پیوندی مولکول‌ها، ساختار مولکولی بدنه نیز تغییر می‌کند. واکنش تجزیه، به مواد موجود در بدنه و شرایط پخت بستگی دارد. به طور مثال کربنات‌ها با توجه به ترکیب و شرایط محیط کوره، در دامنه پخت ۴۰°C تا ۱۰۰°C با آزاد کردن گاز کربنیک تجزیه می‌شوند. با تجزیه گازها، متراکم شدن ذرات رس آغاز شده و خلل و فرج کاهش می‌یابد. آنچه در این مرحله به وقوع می‌پیوندد، حرکت اتم‌ها به سوی یکدیگر است که تخلخل بدنه را تا حدود ۵ درصد کاهش می‌دهد. اتصال ذرات باعث حبس گازهای درون حفره‌ها می‌شود. گاهی با حرکت اتم‌ها، برخی از گازها نیز آزاد می‌شوند. با افزایش حرارت، ذرات جامد حل شده و حفره‌ها را پر می‌کنند و این به منزله کاهش تخلخل بدنه است. سیلیس که در طبیعت ساختار بلوری دارد، در بدنه‌های سرامیکی با افزایش حرارت از این حالت خارج شده و بی‌شکل می‌شود و در درجه حرارت‌های بالا، بدنه حالت شیشه‌ای پیدا می‌کند.

۱- چیدن بدنه خام در کوره (کوره چینی^۱): برای چیدن بدنه‌ها در کوره از وسایل کمکی که جنس آنها از مواد نسوز است استفاده می‌شود. این وسایل علاوه بر تقسیم‌بندی مناسب به منظور استفاده بهتر از فضای کوره، بدنه‌ها را نیز از افتادن و ریزش حفظ می‌کند. چیدن صحیح بدنه‌ها با توجه به ضخامت و شکل آن‌ها تا حد زیادی از تغییر شکل آن‌ها در حین پخت جلوگیری می‌کند. در کوره‌های سنتی (با شعله مستقیم) اختلاف دمای زیادی وجود دارد، یعنی ظرفی که در مرکز و بالای کوره چیده می‌شوند، زودتر به مرحله پخت می‌رسند تا ظروفی که در محیط کوره قرار دارند. به همین منظور، ظروف با ضخامت زیاد در نقاطی از کوره قرار می‌گیرند که درجه حرارت بیشتری دارد و ظروف کوچک و ظریف با شکل پیچیده در محیط پر امون

۱- خشک کردن بدنه خام

خشک کردن بدنه‌های سفالی در دو مرحله انجام می‌گیرد. نخست آب موجود در سطح بدنه سرامیکی، در مجاورت هوای محیط اطراف تبخیر می‌شود و به تدریج آب موجود در لایه‌های داخلی به سطح بدنه آمد، و به همان ترتیب تمام آب موجود در بدنه تبخیر می‌شود تا بدنه کاملاً خشک شود. در این مرحله بیشترین انقباض به وجود می‌آید. در مرحله دوم بدنه سفالی را در مدت ۱۲۰°C طولانی در معرض نور خورشید یا درجه حرارتی حدود ۴۰°C قرار می‌دهند تا آبی که سطح ذرات رس را پوشانده و به علت پیوستگی ذرات رس به یکدیگر در لابلای آنها حبس شده، تبخیر شود.

بدنه خام با از دست دادن این آب‌ها که به آب «خلل و فرج» موسوم است، می‌تواند مقداری از رطوبت موجود در هوا را که به اصطلاح به آن «مقدار رطوبت تعادلی» گفته می‌شود، جذب کند. مقدار رطوبت در بدنه‌ها، علاوه بر رطوبت محیط به نوع، مقدار و دانه‌بندی ذرات رس نیز بستگی دارد. با وجود این که مقدار رطوبت بسیار ناچیز است، چنانچه خشک کردن بدنه به وسیله کوره و به سرعت انجام شود، فشار بخار ایجاد شده می‌تواند باعث ترکیدن بدنه در اولین مراحل پخت شود.

۲- پخت بدنه خام

در نخستین مراحل پخت، افزایش حرارت باید تدریجی و آهسته انجام شود. کنترل دمای کوره تا حدود ۲۵°C بسیار حساس و مهم است و برای پیشگیری از ترکیدن بدنه‌ها، باید مدت پخت و سرعت حرکت هوا بیشتر باشد.

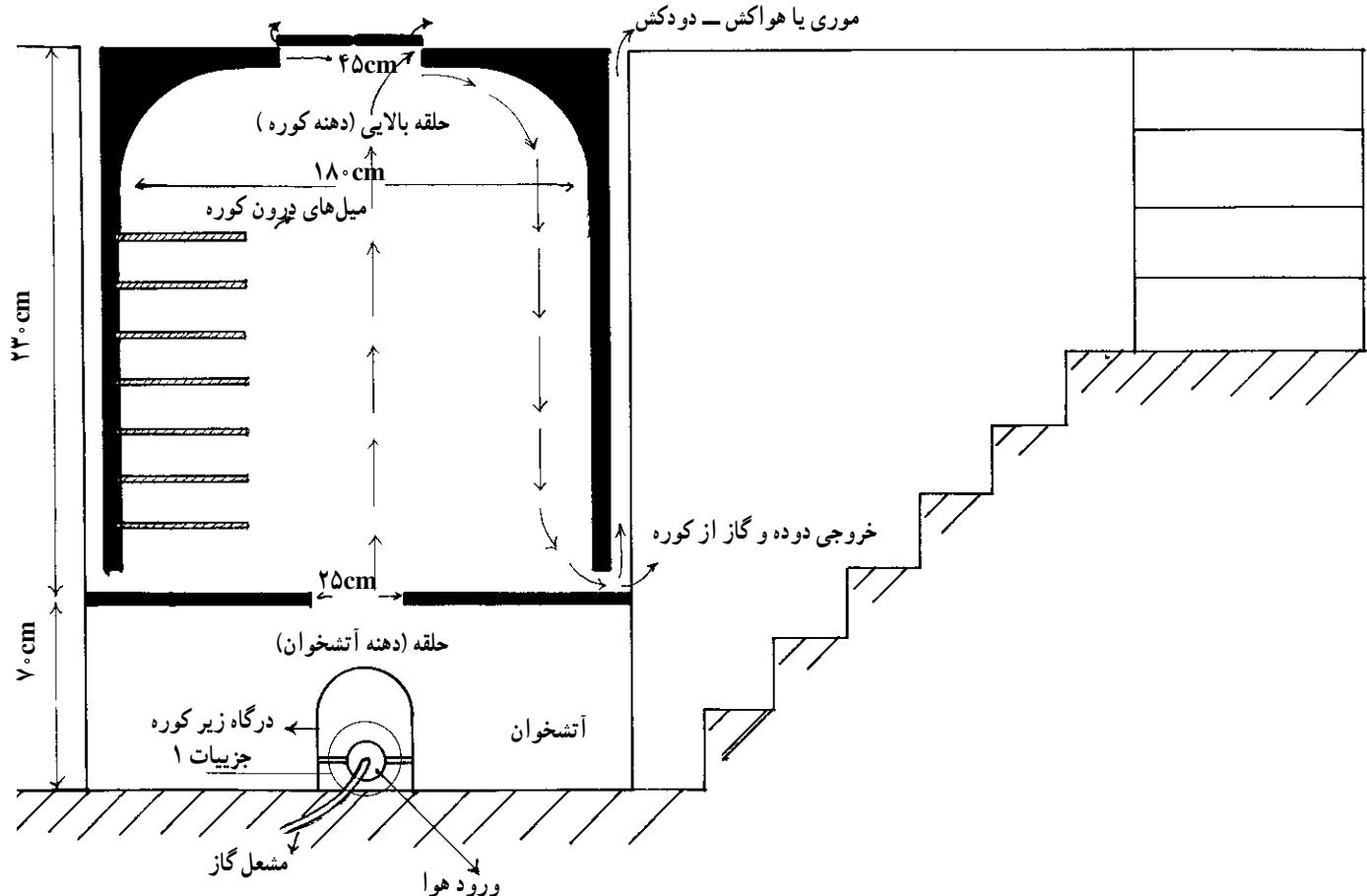
در سیاری از خاک‌های رسی، مقداری مواد آلی وجود دارد که باید سوخته و از بدنه خارج شود. این امر در درجه حرارت‌هایی حدود ۲۰۰°C تا ۳۰۰°C انجام می‌گیرد و به آن مرحله «اکسیداسیون» می‌گویند که در نهایت منجر به خروج گازها از بدنه می‌شود. خروج گاز از بدنه باید قبل از آنکه ذرات رس بدنه متراکم شود، انجام گیرد زیرا موجب بروز «لکه تیره» در بیسکویت می‌شود. این لکه‌های تیره در حقیقت کربن محبوس در بدنه است. از آنجا که در درجه حرارت‌های حدود ۷۵°C تا

۱- در بخش صنعتی سرامیک به این مرحله «بارگیری کوره» گفته می‌شود.

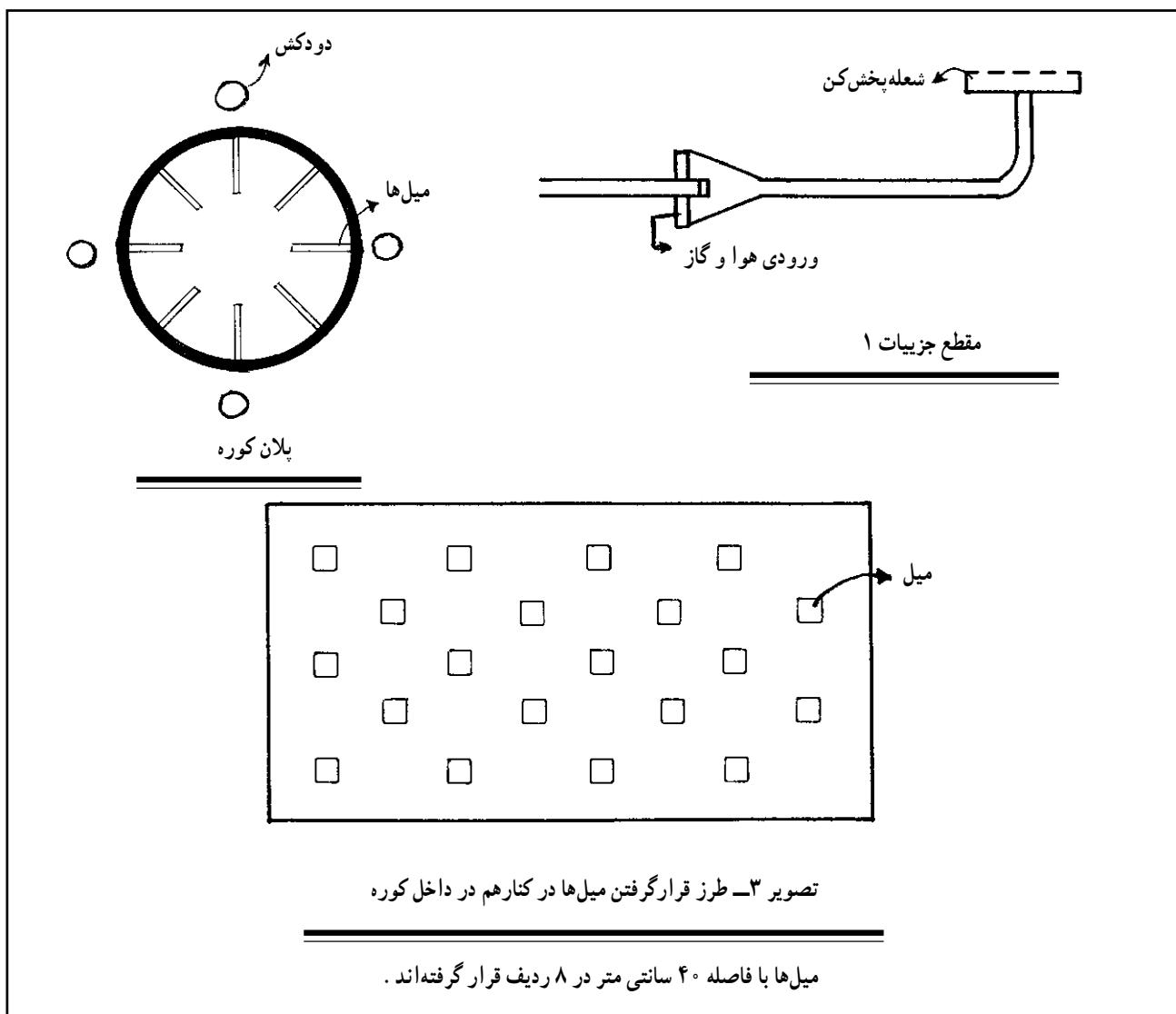
قرار داد. این صفحات طبقات یا تاقجه‌هایی را بر دیواره محیط داخلی کوره ایجاد می‌کند، به صورتی که در قسمت مرکزی، فضایی باز برای چیدن ظروف توسط «کوره چین» ایجاد شود. در عین حال این فضا برای انتقال حرارت به تمام طبقات کوره اهمیت زیادی دارد (تصویرهای ۲ تا ۴).

کوره قرار می‌گیرند. در کوره‌های الکتریکی تمام فضای داخلی کوره با بعضی از وسایل کمکی در پخت مانند استوانه‌ها (یا ستون‌ها) و صفحه‌های نسوز، قفسه‌بندی می‌شوند. در کوره‌های سنتی در دیواره داخلی کوره سوراخ‌هایی وجود دارد که در آن استوانه‌های بلندی از جنس مواد نسوز که به «میل» موسوم است، نصب و محکم می‌شود، به طوری که بتوان روی میل، صفحات نسوز را

دو قطعه نیم‌دایره‌شکل رسی که با آن دهانه کوره مسدود می‌شود.



تصویر ۲—کوره پخت ظروف در شهرضا (قطعه کوره)

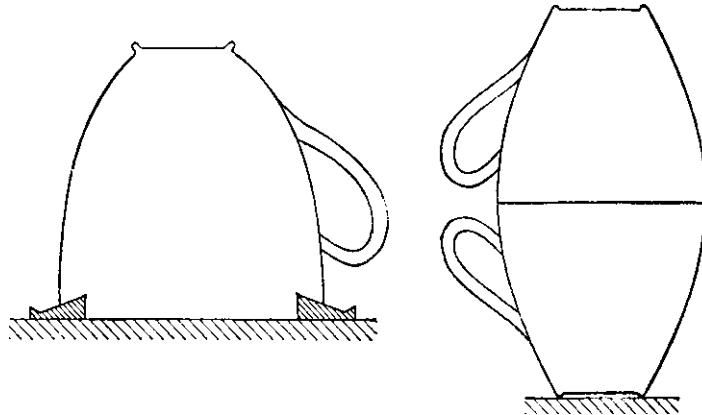


تصویر ۴—داخل یک کوره سنتی گازی

کاسه دیگر قرار می‌گیرد، باید کوچکتر از آن باشد تا به دیواره یکدیگر فشار وارد نکنند، زیرا فشار دیواره‌ها به یکدیگر امکان شکستن بدن خام در هنگام چیدن کوره یا تغییر شکل بدن به هنگام پخت را به دنبال خواهد داشت. به طور کلی اتصال و اصطکاک بدن با سطوحی که از انقباض و کاهش حجم آن‌ها جلوگیری کند، باعث تغییر شکل بدن می‌شود.

ظروف بزرگ مانند کوزه، خمره و گلدان در کنار هم روی طبقات چیده می‌شود. ایجاد فاصله مناسب بین ظروف برای هدایت و انتقال حرارت در تمام قسمت‌های کوره ضروری است، در غیر این صورت به علت عدم هدایت دمای مناسب در تمام قسمت‌های کوره، برخی از ظروف دورنگ می‌شوند که ناشی از پخت ناقص آنهاست.

شکل بدن‌های خام و چگونگی چیدن آن‌ها در کوره بسیار مهم است. در پخت بیسکویت، ظروف تخت را با درنظرگرفتن وزن آن‌ها و ارتفاع طبقات و قفسه‌ها می‌توان به صورت افقی و عمودی (در کنار هم و یا بر روی هم) و با استفاده از سه‌پایه و انگشتانه چید. کاشی باید درون کاست به صورت افقی قرار گیرد (تصویر ۵). ظروف گود را در پخت بیسکویت به دو روش در داخل کوره قرار می‌دهند، یکی از این روش‌ها قرار دادن دهانه ظروف روی یکدیگر است که به روش «لب به لب گذاردن» موسوم است (تصویر ۶). در این روش دهانه، اندازه و وزن ظروف باید یکسان باشد. این روش از تغییر شکل دهانه ظروف گود مانند فنجان و کاسه جلوگیری می‌کند. در مواردی که روش لب به لب گذاردن به علت تنوع ظروف امکان بذیر نباشد، آنها را به کمک سه‌پایه در داخل یکدیگر قرار می‌دهند. هر کاسه‌ای که درون



تصویر ۶—روش لب به لب گذاردن



تصویر ۵—داخل یک کوره الکتریکی

درجه حرارت کوره و وضعیت بدن در حال پخت، در کوره‌های سنتی استفاده می‌شود. امروزه در برخی از کوره‌ها، به منظور اندازه‌گیری دقیق‌تر درجه حرارت و زمان‌بندی از پیش تعیین شده برای مراحل پخت محصول، از دستگاه‌های خاصی به نام «آذرسنچ یا ترمومکوب» استفاده می‌شود (تصویر ۷). مجهر بودن کوره به آذرسنچ، برای پخت بدن کمک زیادی به سفالگران می‌کند. برای دادن برنامه به آذرسنچ باید عوامل متعددی مانند اندازه، ضخامت و جنس بدن و همچنین نوع، اندازه و سوخت کوره در

۲—۲—پخت بدن و تخلیه کوره: برای آگاهی از وضعیت و چگونگی محیط داخل کوره بعد از روشن شدن و کنترل آن در طی مراحل پخت عواملی مانند حرارت کوره به طور مداوم باید مورد بررسی و سنجش قرار گیرد. ابتدا بترین و در عین حال تجربی ترین روش تعیین درجه حرارت کوره، براساس رنگ بدن‌های داخل کوره است. سفالگر با تجربه با مشاهده داخل کوره از درون سوراخ کوچکی که در دیواره کوره تعییه شده، دمای کوره را تشخیص می‌دهد. از این روش، هنوز برای تعیین حدود

می شود تا روند کاهش حرارت در آن به آرامی صورت گیرد. زیرا در غیر این صورت بدنها داغ، قادر به از دست دادن حرارت خود نبوده و شوک حرارتی ایجاد شده، باعث شکستن آنها می شود.

برای بعضی از بدنها ضخیم و پیچیده، کاهش دما در کوره باید با کنترل و دقت بیشتری اعمال شود. بعد از حصول اطمینان از یکسان بودن دمای داخل کوره و دمای محیط در خارج از کوره می توان در کوره را گشود و بدنها را از آن خارج کرد.

هرگز نباید تا پیش از سرد شدن بدن، تا حدی که بتوان آن را با دست لمس کرد، این کار را انجام داد، زیرا احتمال ترک خوردن بدن در اثر سرد شدن سریع وجود دارد.

در صورت نداشتن امکانات کنترل دمای کوره، ابتدا از دریچه کوچک کوره، به بدنها نگاه کرده، اگر رنگ بدنها پخته شده در حالت معمولی بود، در کوره را باز می کنند.

در صورت کسب تجربه فراوان، در این مرحله با حسن گرمای کوره نیز می توان مقدار داغ بدن بدنها را تخمین زد. در غیر این صورت با استفاده از دستکش و انبر بلند، بدنها را از کوره خارج کرده، در فضای گرم و بسته ای که در آن هوا جریان نداشته باشد، قرار می دهیم تا به تدریج حرارت بدن و محیط یکسان شود.



تصویر ۷- انواع ترموموکوبل‌ها

نظر گرفته شود. به طور مثال برای پخت بدنها بزرگ و ضخیم، رعایت نکاتی مانند کاهش سرعت، افزایش درجه حرارت و زمان پخت، توقف و ثابت نگهداشتن درجه حرارت، در مراحل خاص به منظور ایجاد فرصت مناسب برای خارج شدن گازها از بدن و پخت بدنها با شکل‌های مختلف ضروری است.

بعد از رسیدن دمای کوره به «دمای پخت» کوره خاموش

خودآزمایی

- ۱- خشک کردن بدنها سفالی چه اهمیتی دارد؟
- ۲- مراحل خشک کردن بدنها خام را شرح دهید.
- ۳- مراحل پخت بدنها خام را شرح دهید.
- ۴- بدنها سفالی ساخته شده را خشک کنید.
- ۵- بدنها سفالی خشک شده را در کوره بچینید.
- ۶- بدنها سفالی را که در کوره چیده اید، بپزید.
- ۷- بدنها پخته شده را پس از سرد شدن، از کوره خارج کنید.

لعا^بکاری بدن^ههای سفالی

هدف‌های رفتاری: در پایان این فصل، فراگیر باید بتواند:

- ۱- «لعا^ب» را تعریف کند.
- ۲- دلایل لعا^بدهی بدن^ههای سفالی را بگوید.
- ۳- انواع لعا^ب را طبقه‌بندی کند.
- ۴- مراحل آماده سازی لعا^ب را بگوید.
- ۵- هریک از انواع لعا^بکاری را نام ببرد.
- ۶- شیوه‌های استفاده از رنگینه‌ها برای تزیین را نام ببرد.
- ۷- مراحل پخت بدن^ه لعا^بدار را بگوید.
- ۸- یک بدن^ه سفالی را با لعا^ب تزیین کند.
- ۹- یک بدن^ه سفالی را با «نقاشی زیر رنگی» تزیین کند.
- ۱۰- یک بدن^ه سفالی را با «نقاشی رو رنگی» تزیین کند.
- ۱۱- یک بدن^ه سفالی را با «نقاشی هفت‌رنگ» تزیین کند.
- ۱۲- هریک از بدن^ههای سفالی تزیین شده لعا^بدار را در کوره قرار داده، بیزد.

۱- لعا^ب

بعضی آسیب‌های احتمالی محافظت می‌کند.

- ۳- غیرقابل نفوذ کردن بدن^ههای متخلخل: لعا^ب برای ظرفی که در آنها مایعات نگهداری می‌شود، بسیار اهمیت دارد و از خروج آب از منافذ بدن^ه جلوگیری می‌کند.
- ۴- افزایش مقاومت شیمیایی و مکانیکی: بدن^ه لعا^بدار در مقابل بسیاری از اسیدها و مواد قلیایی نامحلول است و می‌توان این مواد شیمیایی را در آنها نگهداری کرد. بدن^ههای لعا^بدار در مقابل ضربه و فشار نیز تا حد زیادی مقاومت می‌کنند.
- ۵- پوشاندن سطح ناصاف: صیقلی و صاف نبودن بعضی از اشیای سرامیکی موجب ایجاد اصطکاک می‌شود، ولی با پوشش لعا^ب بر روی بدن^ه، این مشکل برطرف خواهد شد.

لعا^ب نوعی از مواد شیشه‌ای است. این ماده از نظر فیزیکی مایعی است که با تأخیر منجمد شده و با افزایش حرارت، حالت چسبندگی^۱ و کشش در خمیر آن پدید می‌آید. تعدادی از اکسیدهای غیرفلزی مانند اکسیدهای سیلیس و پُر، دارای خاصیت تشکیل شیشه هستند و قادرند تا سطح بدن^ههای سرامیکی را پوشانند. استفاده از لعا^ب بر روی بدن^هها به دلایل مختلفی صورت می‌گیرد، تعدادی از این دلایل عبارت است از:

- ۱- زیباتر کردن و تنوع سطح بدن^هها: با استفاده از لعا^ب می‌توان رنگ، نقش و بافت متنوعی را بر سطح بدن^ه اجرا کرد به طوری که ایجاد چنین تنوعی بدون لعا^ب امکان‌پذیر نیست.
- ۲- حفظ تزیینات بدن^ه: لعا^ب برای رنگ‌ها و تزیینات برجسته روی بدن^ه، مانند یک پوشش عمل کرده و آنها را از

حرارت پخت کمتر از 90°C که به «راکو» مشهور هستند.
ب - لعبهای درجه حرارت پخت پایین با درجه حرارت پخت بین 90°C تا 1020°C که به لعبهای «ماجولیکا» معروفند.

ج - لعبهای درجه حرارت پخت متوسط با درجه حرارت پخت بین 1020°C تا 1160°C که به لعبهای «ارتون ور» مشهور هستند.

د - لعبهای درجه حرارت پخت بالا با درجه حرارت پخت بین 1160°C تا 1260°C که لعبهای فراوردهای بهداشتی نامیده می‌شوند.

ه - لعبهای درجه حرارت پخت بسیار بالا که درجه حرارت پخت آنها بین 1280°C تا 1400°C است و به لعبهای «پرسلان» مشهور هستند.

۴ - طبقه‌بندی براساس شکل ظاهری لعب بعد از پخت:
الف) لعب شفاف یا ترانسپرانت^۱: این نوع لعبها، براق و شفاف هستند. نور تاییده شده بر این نوع لعبها هم از سطح لعب منعکس می‌شود و هم از لعب عبور می‌کند و بدنه در زیر لعب دیده می‌شود.

ب) لعب کدر یا اپک^۲: با اینکه این نوع لعبها دارای سطح درخشانی هستند، ولی نور قادر به عبور از این لعبها نیست و از سطح لعب منعکس شده و بدنه از زیر لعب دیده نمی‌شود (تصویر ۱ و ۲).



تصویر ۱ - لعب کدر یا اپک سرمده‌ای

۶ - بهداشتی کردن سطح محصولات سرامیکی: بدنه‌های لعابدار بسیار آسان‌تر از بدنه‌های بدون لعب تمیز می‌شود.

۲ - انواع لعب

لعبها انواع بسیاری دارند که برای شناخت و مطالعه بهتر آنها را براساس ترکیب شیمیایی، روش تهیه، درجه حرارت لعب و شکل ظاهری لعب بعد از پخت طبقه‌بندی می‌کنند.

۱ - طبقه‌بندی براساس ترکیب شیمیایی: لعبها براساس ترکیب مواد اولیه به صورت‌های مختلفی تقسیم می‌شوند، مانند

لعبهای سربی و بدون سرب یا قلیایی

۲ - طبقه‌بندی براساس روش تهیه (خام و پخته بودن لعب): از آنجا که گروهی از اکسیدهای موجود در لعب فرار هستند یا به علت حلالیت در آب جذب بدنه می‌شوند، ابتدا باید مواد اولیه تشکیل‌دهنده لعب را پخت تا ترکیب بهتری به دست آید. به این ترکیب پخته شده، «فریت» گفته می‌شود.

فریت‌ها، موادی هستند که ابتدا ذوب و به یکباره سرد می‌شوند تا براثر شوک حرارتی ایجاد شده، ذرات لعب به تکه‌های شیشه‌ای تبدیل شود.

۳ - طبقه‌بندی براساس درجه حرارت لعب: در بخش صنعت، لعبها براساس درجه حرارت پخت آنها به پنج دسته تقسیم‌بندی می‌شوند:

الف - لعبهای درجه حرارت پخت بسیار پایین با درجه



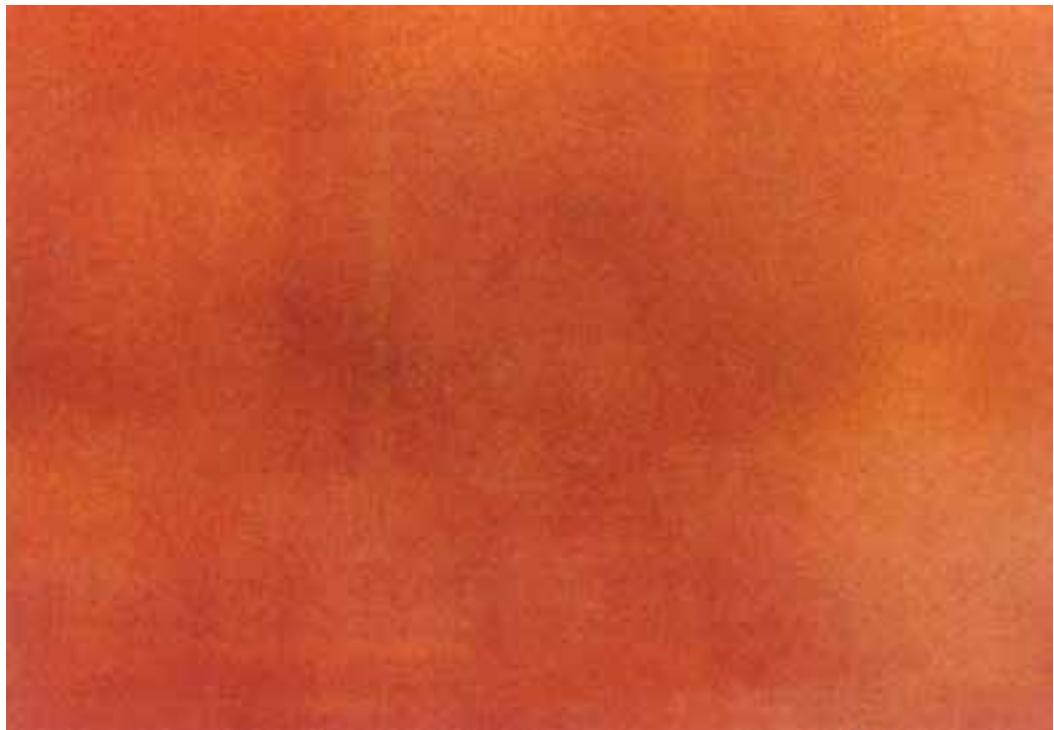
تصویر ۲—لعل کدر در رنگ‌های مختلف که این حجم‌ها با آن رنگ‌آمیزی شده است.

انکسار ساعع‌های نور را بر عهده دارند. سطح این لعل‌ها زبر و مات است و نسبت به نوع، تعداد و اندازه این کریستال‌ها، مقدار زبری و مات بودن لعل متفاوت است (تصویرهای ۳ و ۴).

ج) لعل مات^۱: اختلاف این لعل‌ها، با لعل‌های شفاف و کدر، در وجود ذرات کریستالی منظم و ریزی است که به هنگام سردشدن در سطح لعل‌ها پدید می‌آید. وجود این کریستال‌ها کار



تصویر ۳—سرامیک کف با پوششی از لعل مات



تصویر ۴—کاشی با لعاب مات قهوه‌ای که به کاشی چرمی شهرت دارد.

نرسیده و مات به نظر می‌رسد (تصویر ۵).

گاهی لعاب‌های شفاف و کدر نیز مات می‌شوند. این حالت هنگامی پدید می‌آید که لعاب به دمای پخت و حالت شیشه‌ای خود



تصویر ۵— مقایسه دو بدنۀ لعابدار که یکی بعلت نرسیدن به دمای پخت «مات» به نظر می‌رسد.

منعکس می کنند، ولی بقیه رنگ ها از لعب عبور کرده و جذب بدنه می شود که به اصطلاح سنتی «قازمغازی» نامیده می شود.

۲— لعب ترک دار یا کراکله: با وجود عدم تناسب میان انبساط بدنه و لعب، ترک خوردگی هایی در سطح لعب پدید می آید. این پدیده در بسیاری از موارد یک عیب محسوب می شود، ولی در سرامیک از این ویژگی به عنوان یک شیوه تزیین بر روی بدنه های سرامیکی استفاده می کنند (تصویر ۶).

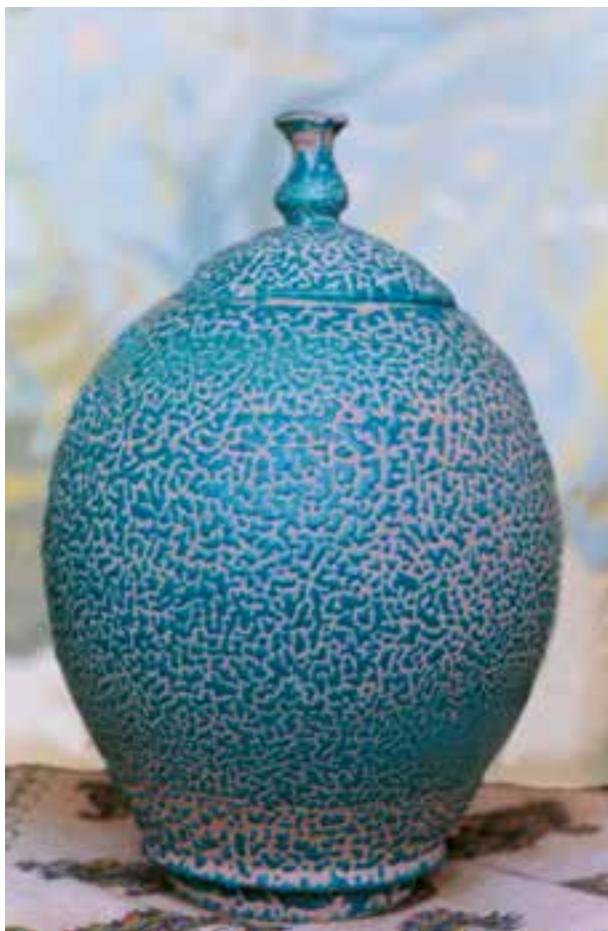
۳— لعب پوست ماری: لعب هایی که در سطح خود دارای کشش هستند، در هنگام ذوب تمایل دارند که شکل کروی به خود گرفته و به عبارت دیگر خود را جمع کنند. در نتیجه، قسمت هایی از بدنه بدون لعب باقی میماند. به این ویژگی، اصطلاحاً «لعب نگرفتگی» یا «گسیختگی لعب» می گویند، ولی در سرامیک هنری، از همین ویژگی به عنوان یک نوع تزیین استفاده می شود (تصویر ۷).

در مواقعي بلورهای لعب به شکلی هستند که با چشم غیر مسلح نیز به راحتی دیده می شوند که به این لعب ها، «لعب کریستالی» گفته می شود.

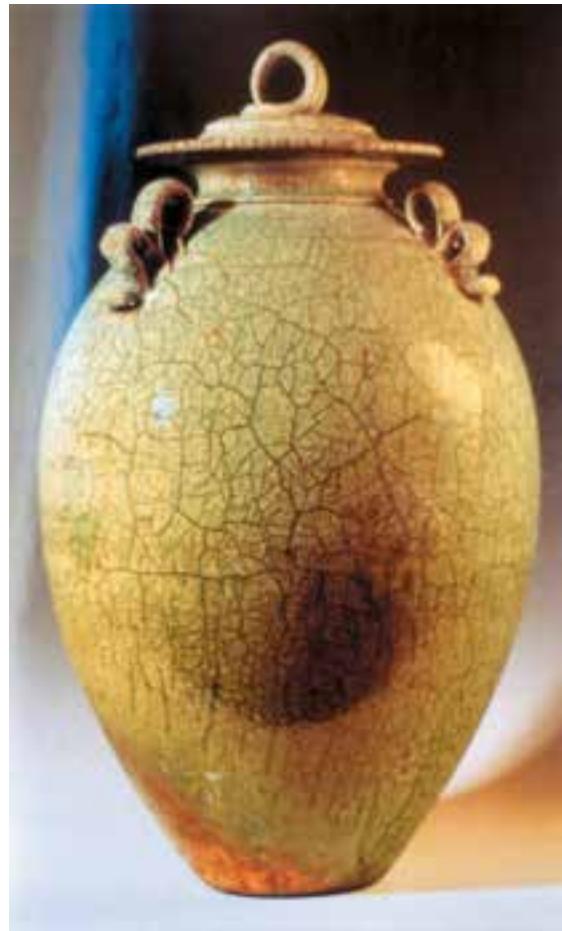
لازم به ذکر است که لعب های شفاف، کدر و مات، عمده ترین و رایج ترین لعب هایی هستند که در سرامیک صنعتی و هنری مورد استفاده قرار می گیرند. لعب های دیگر از تغییر ترکیب مواد این لعب ها و یا استفاده از معایی است که در حین آماده سازی لعب، لعبکاری یا پخت بدنه لعبدار پدید می آید.

در اینجا به معرفی برخی از این لعب ها می پردازیم:

۱— لعب قازمغازی یا رنگین کمانی: سطح این لعب مشابه منظره یک لایه نفت است که بر روی سطح آب ایجاد شود. رنگ این لعب ناشی از پراکندگی شعاع های نور به وسیله بلورهای بسیار ریز است. این بلورها نورهایی با طول موج بنفس تا آبی را



تصویر ۷— لعب پوست ماری— ساخت و تزیین: کارگاه سفالگری شیراز
در اصفهان



تصویر ۶— لعب ترک دار

شده و عنصر فلزی بر سطح لعب باقی می‌ماند و به همین دلیل، این لعب را که دارای جلای خاصی تقریباً همانند جلای فلزی است، «زرین فام» می‌نامند (تصویر ۸).

در کارخانه‌های صنعتی، تولید رنگ‌ها و لعب‌های سرامیکی، نوعی لعب به نام «لوستر» یا «لاستر» ساخته می‌شود که دارای همان جلای فلزی است.

۴—لعل زرین فام: در ابتدا سطح بدنه این نوع ظروف، بیک لایه لعب کدر (یا اپک) سفید پوشانده شده و در کوره پخته می‌شود و سپس با لعب دومی که ترکیب آن هنوز به درستی مشخص نیست پوشش می‌یابد. این لعب که در محیط اکسیداسیون، لعب رنگی معمولی است، در محیط احیا که اکسیژن درون کوره سوخته و از بین می‌رود، اکسیدهای فلزی آن احیا



تصویر ۸—کاشی زرین فام
ساخت و تزیین: اسماعیل شیران، سفالگر اصفهانی

همز رسب می‌کنند و از آنجا که لعب یکنواخت نیست به هنگام لعبکاری، لایه یکنواختی بر سطح محصول ایجاد نخواهد شد. همچنین به علت درشتی ذرات لعب، سطح بدنه لعبکاری شده در محیط کوره به صورت یکنواخت ذوب نشده و سیلان پیدا نمی‌کند و لعب نسبتاً مات می‌شود.

برای جلوگیری از تهنشین شدن ذرات لعب، مواد «معلق‌کننده» مانند کائولن به میزان ۵ تا ۷ درصد از کل وزن ترکیب لعب به آن افزوده می‌شود. برای همین منظور، می‌توان از بنتونیت تا حدود یک درصد وزن خشک لعب استفاده کرد. از بنتونیت هنگامی استفاده می‌شود که امکان افزایش کائولن به لعب فراهم

۳—آماده کردن لعب

لعب‌ها را چه به صورت فربت و چه به حالت غیرفریت، باید به شکل دوغاب درآورد. برای این کار ابتدا مواد لعب ساخته شده را وزن کرده، به همراه آب در آسیاب می‌ریزند. عامل آسیاب‌کننده معمولاً گلوله‌های چینی و یا میله‌های چینی از جنس آلومینیاست. لعب‌ها را معمولاً آنقدر نرم می‌کنند که روی الک مش ۱۲°، یک درصد زیره بماند. افزایش مدت ساییدن مواد و نرم شدن بیش از حد مواد، موجب بروز واکنشی چون افزایش کشش سطحی لعب می‌شود. دانه‌بندی درشت لعب در دوغاب نیز می‌تواند باعث بروز اشکالاتی شود. ذرات درشت لعب در

نباشد.

بدنه را توسط کمپرسور هوا کاملاً از گرد و غبار تمیز کرده، در صورت نیاز با اسفنج مرطوب، سطح آن را تمیز می‌کنند. سپس آن را به حالت مناسبی در دست گرفته، در دوغاب لعب فرو می‌برند. برای اینکه بدنه کاملاً با لعب آغشته شود باید بخشی از بدنه در دست گرفته شود که حتی الامکان محل تماس انگشتان دست و قطعه کم باشد. همچنین از نفاطی که کمتر دیده شود و از استحکام کافی نیز برخوردار باشد تا بدنه آسیب نبیند.

بدنه را باید به آرامی و با دقت در لعب غوطه ور کرد. نحوه غوطه‌وری برای هر قطعه متفاوت است. برای لاعبکاری ظروف دهانه گشاد مانند کاسه مشکلی وجود ندارد ولی برای لاعبکاری ظروف دهانه بسته، باید آنها را به صورتی وارد دوغاب لعب کرد که هوای داخل آن به راحتی قادر به خارج شدن از دهانه ظرف باشد.

بعد از وارد شدن بدنه، به درون دوغاب به مدت چند ثانیه آن را به حالت غوطه‌ور نگهداشته و سپس بدنه را از آن خارج می‌کنند و بعد از آنکه قطره‌های اضافه دوغاب از سطح بدنه فرو ریخت، با قراردادن بدنه روی میز، قسمت‌هایی که محل تماس بوده به وسیله قلم مو یا انگشتان، لعب گذاشته می‌شود. هنگامی که مقداری از لعب جذب بدنه شد (طوری که با گرفتن بدنه، لعب به دست نچسبد) قسمت‌هایی از کف بدنه یعنی نفاطی را که روی قطعه‌های نسوز کوره قرار می‌گیرد، به وسیله چاقو و اسفنج پاک می‌کنند. سپس بدنه لاعبکاری شده را برای خشک شدن در محل مناسبی قرار می‌دهند.

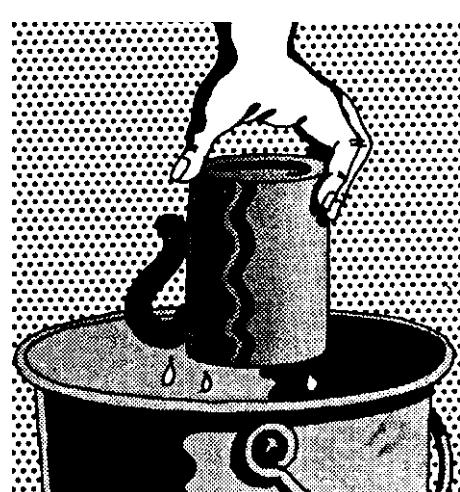
۲—۴— لاعبکاری به روش پاشیدن: در این روش با استفاده از وسایلی مانند فوتک، مسواک و پیستوله، لعب بر روی بدنه پاشیده می‌شود (تصویر ۱۰). با این روش می‌توان ضخامتی یکنواخت از لعب را بر روی بدنه ایجاد کرد. با استفاده از یکی از این وسایل بافت‌های متفاوتی با کم و زیاد کردن فاصله از بدنه به وجود آورد. اگر فاصله پیستوله از بدنه زیاد باشد، درات لعب پیش از برخورد با سطح بدنه کمی خشک شده و درنتیجه لایه سست، ریز و نرمی روی بدنه تشکیل می‌شود. اگر فاصله کم باشد، بدنه پیش از اندازه مرطوب شده و لعب شره می‌کند و قطرات درشت لعب روی بدنه تشکیل می‌شود که اصطلاحاً به این شکل «پوست پرتقالی» گفته می‌شود (تصویر ۱۱).

افزودن آب به پودر لعب منجر به ایجاد دوغاب لعب می‌شود. غلظت لعب (که ارتباط مستقیم با ضخامت لعابی که روی بدنه‌های سرامیکی تشکیل می‌شود، دارد) به عوامل متعددی چون وزن مخصوص لعب، چسبندگی و کشش سطحی لعب، تخلخل بدنه و زمان غوطه‌وری بدنه در لعب بستگی دارد. بدنه‌های سرامیکی با خلل و فرج زیاد، ضخامت بیشتری از لعب را به خود جذب می‌کنند. میزان چسبندگی لعب را می‌توان با اضافه کردن موادی مانند بتونیت، بعضی صمعه‌ها و نشاسته تنظیم کرد. بعد از طی شدن زمان لازم برای ساییدن لعب، محتويات آسیاب را در ظرفی تخلیه کرده و آن را از الک مش ۱۲° عبور می‌دهند. در این مرحله، دوغاب لعب برای لاعبکاری آماده است.

۴— لاعبکاری بدنه‌های سرامیکی

برای لاعبدهی بدنه‌های سرامیکی، روش‌های مختلف لعب‌زدن دستی انجام می‌شود که عبارتند از: غوطه‌وری— پاشیدن— ریختن و نقاشی با قلم مو یا اسفنج

۱—۴— لاعبکاری به روش غوطه‌وری: لاعبکاری به روش غوطه‌وری رایج‌ترین روش لاعبکاری است. در این روش بدنه بی‌لعل را داخل ظرف بزرگ محتوی دوغاب لعب فرو می‌برند تا سطح بدنه بالایه یکنواختی از لعب پوشیده شود و مراحل لاعبدهی آن به این شرح است که اگر دوغاب لعب قبلًاً ماده شده و مدتی از زمان تهیه آن گذشته باشد، آن را با استفاده از همزن، مخلوط کرده و در ظرف مناسبی می‌ریزند (تصویر ۹).



تصویر ۹— لاعبکاری به روش غوطه‌وری

لعا^بکاری به روش پاشیدن بهترین نوع لعا^بکاری برای یکنواخت لعا^ب دادن بدن^های بزرگ سرامیکی است. برای این کار یا باید هنگام لعا^بکاری به دور بدن^ه چرخید و یا بدن^ه را روی چرخ دوار گذاشت و با چرخاندن بدن^ه آن را به طور یکنواخت لعا^ب داد. در این روش، محل تماس انگشتان نیز وجود ندارد.

۳-۴- لعا^بکاری به روش ریختن: لعا^بکاری در این روش با ریختن دوغاب لعا^ب بر روی بدن^ه انجام می شود. این روش بهترین نوع لعا^بکاری سطوح صاف و تخت است. در کارخانجات تولید کاشی برای لعابده^ه معمولاً کاشی^ها بر روی یک صفحه متحرک، از زیر یک آبشار یکنواخت و کنترل شده لعا^ب عبور می کنند.

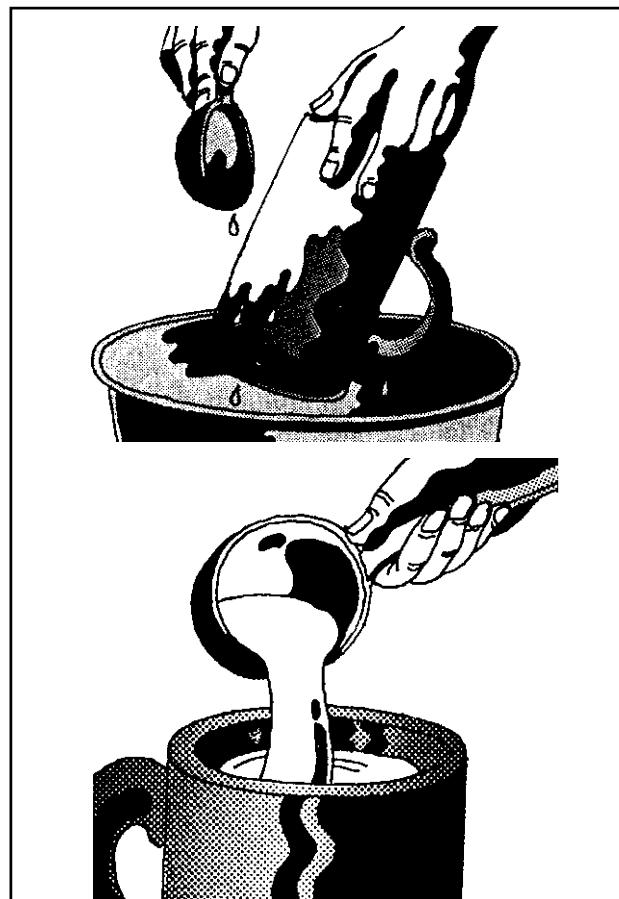
در روش سنتی، قسمتی از بدن^ه را که کمترین تماس بین انگشتان دست و بدن^ه را ایجاد کند، گرفته و با ظرف دیگری دوغاب لعا^ب را بر روی تمام قسمت^های بدن^ه می ریزند. اگر مهارت کافی در این روش وجود نداشته باشد، بعضی قسمت^هها که دوبار لعا^ب داده شده، ضخیم^{تر} از بقیه قسمت^هها می شود (تصویرهای ۱۲ و ۱۳).



تصویر ۱۰- لعا^بکاری به روش پاشیدن



تصویر ۱۱- پوست پر تقالی شدن لعا^ب



تصویرهای ۱۲ و ۱۳- لعا^بکاری به روش ریختن (داخل و خارج ظرف)

دوباره طرح کاغذی تا خطوط روی بدن ایجاد شود، همچنین می‌توان خطوط محیطی طرح کاغذی را سوراخ سوراخ کرد و پس از قراردادن آن روی سطح بدن و کشیدن کیسه‌ای حاوی گرده زغال روی آن، طرح مورد نظر را پیاده کرد. به این روش «گرده کردن طرح» می‌گویند. مرحله بعد از انتقال طرح مرحله قلم‌گیری است. در این مرحله خطوط محیطی بیشتر با رنگ مشکی که ترکیب پودر اکسید منگنز و اکسید آهن به همراه چسب‌هایی مانند کتیرا و صمغ است، قلم‌گیری می‌شود.

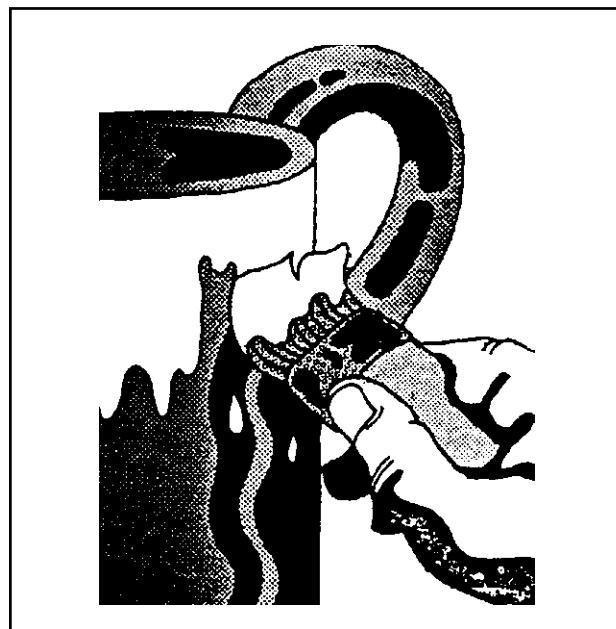
یکی از مراحل مهم در تزیین بدن، رنگ‌آمیزی آن‌هاست. مواد مورد نیاز در این مرحله، رنگینه‌های معدنی است. این رنگینه‌ها که به صورت جوهر یا اکسید رنگی برای تزیین استفاده می‌شود عمدتاً به سه شیوه تزیین با اکسید رنگی در زیر لعب شفاف، تزیین با اکسید رنگی در روی لعب و تزیین با اکسید رنگی در داخل لعب به کار می‌رود.

۱-۵ - تزیین با اکسید رنگی در زیر لعب شفاف:

در این روش، جوهر یا اکسید رنگی با مقدار کمی آب و چسب ترکیب شده و روی بدن پخته به کار می‌رود. غلظت مواد باید به حدی باشد که بتوان آن را با قلم مو بر روی بدن قرار داد. از آنجا که جذب آب بدن پخته زیاد است، قبلًا باید بدن را کمی مرطوب کرد. با قراردادن هر رنگ در محل خود، بعد از آن که بدن آب اضافی خود را از دست داد، سطح بدن را با لایه‌ای از لعب شفاف پررنگ یا رنگی می‌پوشاند.

معمولًاً اگر نقوش یا طرح رنگی باشد، از لعب شفاف بی‌رنگ و اگر نقوش تک رنگ و عموماً سیاه باشد، از لعب شفاف رنگی استفاده می‌شود. به این روش تزیین «نقاشی زیر رنگی» یا «نقاشی زیر لعابی» گفته می‌شود. اکسیدهای رنگی در زیر لعب دوام بسیار دارند زیرا لعب‌ها پوشش مناسبی برای آن‌هاست و بر شفافیت و درخشندگی آنها می‌افزاید. برای استفاده از اکسیدهای رنگی در زیر لعب شفاف، این نوع رنگ‌ها باید در زیر لعابی که آنها را پوشش می‌دهد، ثبات کافی داشته باشند، زیرا عدم تطابق بین آن‌ها موجب بی‌ثباتی رنگ زیر لعابی و تغییر رنگ لعب خواهد شد. گاهی نیز اکسید رنگی به عنوان یک کمک ذوب عمل کرده و موجب ذوب شدن لعب و شره کردن آن می‌شود (تصویر ۱۵).

۴-۴ - لعبکاری با قلم مو و اسفنج: در این روش، بدن با قلم مو یا اسفنج لعبکاری می‌شود، در عین حال با این روش قسمت‌های کوچک بدن‌های لعبکاری شده اصلاح می‌شوند. از این روش معمولاً برای احجام با سطوح متفاوت که لعبکاری آن‌ها با سایر روش‌ها مشکل است، استفاده می‌شود ولی در این لعبکاری، به وجود آوردن ضخامت یکنواخت در سطح بدن آسان نیست (تصویر ۱۴).



تصویر ۱۴ - لعبکاری به روش قلم مو

۵- تزیین با لعب

یکی از موارد استفاده از لعب‌ها، تزیین بدن به منظور زیباتر کردن و ایجاد تنوع در محصولات سرامیکی است. مراحل مختلف تزیین بدن به دین شرح است که ابتدا سطح بدن را صاف و یکنواخت کرده و در صورت لزوم زیری آن را با سنباده از بین می‌برند. سپس با توجه به شکل ظرف برای تزیین آن طرح مناسبی را انتخاب و آماده می‌کنند. طرح انتخاب شده باید روی بدن منتقل شود^۱. روش انتقال طرح روی بدن به روش‌های مختلفی انجام می‌شود که عبارتند از کشیدن طرح به طور مستقیم روی بدن، قراردادن کپی در زیر طرح کاغذی که روی بدن ثابت شده است و رسم

۱- در تزیین به روش‌های نقاشی زیر رنگی و هفت رنگ، انتقال طرح روی پیسکویت (بدن بدون لعب) و در نقاشی روی رنگی (و بندرت نقاشی هفت رنگ) انتقال طرح

روی بدن لعبدار انجام می‌گیرد.



تصویر ۱۵—«کاشی شش ضلعی با تزیین بهروش نقاشی زیر رنگی»—معاصر—اصفهان

آب و چسب مناسب ترکیب کرده و سپس مطابق طرح، بدنهٔ عابدار را رنگ آمیزی می‌کند. گاهی غلظت رنگینه‌ها زیاد است و زمینه را کاملاً می‌پوشاند، به طوری که از پشت قشر رنگ دیده نمی‌شود، به این حالت رنگینه‌ها، «رنگ‌های جسمی» و به رنگینه‌هایی که دارای غلظت کمتری هستند و زمینه از پس لایه رنگ هویداست، «رنگ‌های روحی» می‌گویند (تصویر ۱۶).

گاهی نقاشی رونگی بر روی عاب‌های شفاف بی‌رنگ یا رنگی انجام می‌گیرد و رنگ بدنه نقش مهمی در ترکیب‌بندی رنگی دارد.

۲—۵— تزیین با اکسید رنگی روی عاب: گروهی از این رنگینه‌ها که به آن‌ها اصطلاح مینایی اطلاق شده و بر روی عاب مورد استفاده قرار می‌گیرند، در درجه حرارت‌های 60°C تا 90°C پخته می‌شوند. برای این نوع تزیین معمولاً در ابتدا باید سطح بدنهٔ با عاب کدر سفید پوشیده شود. زیرا این عاب‌ها زمینه مناسی برای نقاشی با اکسیدهای رنگی است. این روش تزیینی، «نقاشی رونگی» یا «نقاشی رولعابی» خوانده می‌شود. برای نقاشی با اکسیدهای رنگی، ابتدا آن‌ها را به طور جداگانه با



تصویر ۱۶— تزیین بدنهٔ عابدار بهروش نقاشی رونگی کار استاد عالیوندی کارگاه سفالگری سازمان میراث فرهنگی کشور



۳-۵- تزیین با اکسید رنگی در داخل لعب: در این روش، رنگ با لعب ترکیب شده و لعب رنگی تهیه می‌شود. این لعب رنگی مطابق طرح مورد نظر، روی بدنه بیسکویت شده قرار داده می‌شود. مقدار اکسید رنگی به نسبت لعب و با توجه به کمرنگی و پر رنگی مورد نظر، تغییر می‌کند. در سفالگری سنتی برای این تزیین از هفت رنگ، لا جوردی، فیروزه‌ای یا آبی، سبز، زرد، سیاه، سفید، قهوه‌ای یا ارغوانی استفاده می‌شود. به همین دلیل این تزیین به نقاشی «هفت رنگ» شهرت دارد. لازم به ذکر است که تعداد رنگ‌های فوق برای تزیین و نقاشی قابل تغییر است و همیشه به این تعداد نیست و با توجه به ذوق و سلیقه هنرمند تغییر می‌یابد، ولی اصطلاحاً به «هفت رنگ» شهرت یافته است. از رنگ‌های بنفش و نارنجی نیز در این روش استفاده می‌شود (تصویر ۱۷).

تصویر ۱۷- ظرف با تزیین به روش نقاشی هفت رنگ ساخت ظرف:
— استاد مقصود پاشایی و تزیین : محمد دائم کار — کارگاه سفالگری سازمان میراث فرهنگی کشور.

مطالعه آزاد

به رنگینه‌های درون لعابی در اصطلاح جوهر رنگی یا استین stain گفته می‌شود. این گونه رنگینه‌ها، موادی هستند که یا در لعب متعلق می‌شوند که در این صورت در مقابل تحولاتی که در لعب به وجود می‌آید، پایدار هستند یا در لعب حل می‌شوند که سیلیکات‌های رنگی با شیشه رنگی تولید می‌کنند. بدین معنی که اکسیدهای فلزی رنگی را با ترکیبات مواد لعب، فریت کرده و سپس از پودر فریت استفاده می‌کنند.

شده و لعب منبسط می‌شود. بعد از این مرحله لعب به ذوب کامل خود رسیده و حالت شیشه‌ای شدن آن آشکار می‌شود که به این مرحله «رسیدن کامل لعب» می‌گویند. پخت لعب، سریع تراز پخت بدنه انجام می‌گیرد، زیرا لعب از یک لایه نازک مواد سرامیکی تشکیل شده و با زمان کمتر می‌توان این لایه را ذوب و در آن نفوذ کرد تا تغییرات شیمیایی لازم برای پخت لعب به وجود آید. تأثیر حرارت در پخت لعب، بستگی به مقدار و ترکیب شیمیایی آن دارد. وجود کمک ذوب‌ها در لعب باعث ذوب سریع تر

۶- پخت بدنه لعابدار

در طی پخت لعب، لایه خام لعب با افزایش درجه حرارت ذوب شده و حالت روانی پیدا می‌کند، به‌طوری که لعب در سطح بدنه روان و یکنواخت شده و حباب‌های موجود نیز در همین حالت از سطح بدنه و لعب خارج می‌شود. با خارج شدن کربن، آب و گازهای درون بدنه لعابدار بین ذرات لعب اتصال ایجاد می‌کند و یک لایه بین بدنه و لعب تشکیل می‌شود که به «لایه بافر» شهرت دارد. در این هنگام، تاول و جوش در سطح لعب مشاهده

اقتصادی تر به نظر می‌رسد ولی استفاده از آن موجب ایجاد لکه‌هایی در محل تماس با بدن لاعب‌دار در داخل و پشت آن‌ها می‌شود. ولی با استفاده از چنگک، این لکه‌ها فقط به صورت دو نقطه در پشت ظروف دیده خواهد شد. چیدن ظروف گود لاعب‌دار، تفاوت چندانی با ظروف تخت ندارد و معمولاً با استفاده از وسایل کمکی پخت مانند سه‌پایه بر روی طبقات کوره قرار می‌گیرند. در این موارد لازم است که قبل از پایه فنجان و دیگر ظروف به وسیله چاقو و اسفنج مرطوب پاک شود، تا لاعب باعث چسبیدن آن‌ها به قطعات نسوز کوره نشود. بعد از بارگیری کوره و با اطمینان از محکم بودن طبقات، در کوره بسته می‌شود. افزایش دما تا دمای پخت ادامه یافته و بعد از رسیدن به دمای پخت، برای مدتی درجه حرارت ثابت نگه داشته می‌شود و سپس کاهش دما تا رسیدن به دمای محیط ادامه می‌یابد. برای کنترل مراحل پخت می‌توان از آذرسنچ یا ترمومکوبل استفاده کرد و زمان‌بندی مراحل پخت را به وسیله آن انجام داد.

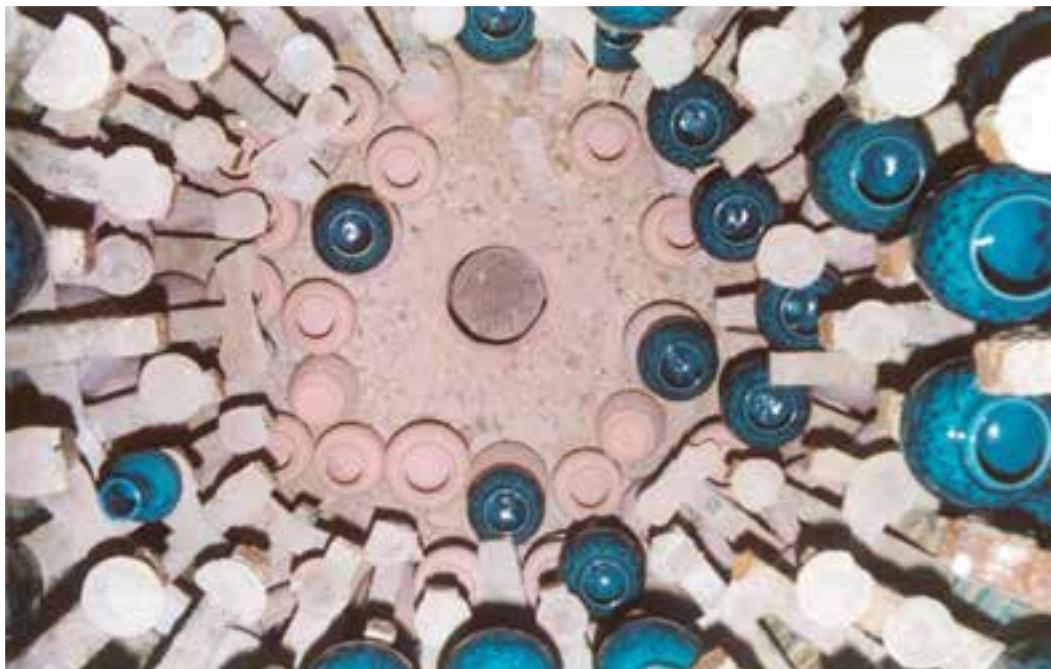
بعد از طی شدن مدت لازم کوره خاموش شده و با اطمینان از سرد شدن کامل محیط داخلی کوره، محصولات تخلیه می‌شود (تصویرهای ۱۸ و ۱۹).

و شیشه‌ای شدن آن در درجه حرارت‌های پایین می‌شود.

تمام مراحل ذکر شده با توجه به دمای پخت لاعب‌های مختلف، یکسان است ولی زمان پخت عامل مهمی در کیفیت لاعب‌های است. زیرا با افزایش سریع درجه حرارت، گازها فرصت لازم برای خروج از لاعب را نداشته و در سطح لاعب جوش، تاول و یا تغییر رنگ لاعب مشاهده خواهد شد.

۱-۶- چیدن بدن‌های لاعب‌دار در کوره و پخت آن‌ها:
برای پخت بدن‌های لاعب‌دار، روش چیدن ظروف با بدن‌های خام متفاوت است. با وجود آنکه در پخت بدن لاعب‌دار، تغییر شکل در بدن کمتر اتفاق می‌افتد ولی به دلیل لاعب‌دار بودن، هرگونه تماس با یکدیگر در هنگام پخت باعث بهم چسبیدن آن‌ها می‌شود. بدن‌های تخت در پخت لاعب عموماً به صورت عمودی داخل قفسه‌ها چیده می‌شوند. برای جلوگیری از اتصال بدن‌های لاعب‌دار به یکدیگر معمولاً از وسایل قفسه‌بندی کوره یا وسایل دیگری به نام چنگک یا کرنگ استفاده می‌شود که دارای انواع متفاوتی است. گاهی به جای چنگک از وسایل دیگری مانند سه‌پایه، انگشتانه و سیخک برای پخت بدن‌های لاعب‌دار کمک گرفته می‌شود.

با وجود آن که استفاده از سه‌پایه و سیخک بسیار ساده‌تر و



تصویر ۱۸- فضای داخلی کوره سنتی برای پخت بدن‌های خام و لاعب‌دار



تصویر ۱۹—فضای داخلی کوره سنتی برای پخت کاشی

خودآزمایی

- ۱—لعل را تعریف کنید.
- ۲—دلایل لعابدهی بدندهای سفالی را بگویید.
- ۳—انواع لعل را طبقه‌بندی کنید.
- ۴—هریک از انواع لعابکاری را نام ببرید.
- ۵—انواع شیوه‌های استفاده از رنگینه‌های معدنی برای تزیین را نام ببرید.
- ۶—یک بدن سفالی را با لعل تزیین کنید.
- ۷—یک بدن سفالی را با «نقاشی زیررنگی» تزیین کنید.
- ۸—یک بدن سفالی را با «نقاشی رورنگی» تزیین کنید.
- ۹—یک بدن سفالی را با «نقاشی هفت‌رنگ» تزیین کنید.
- ۱۰—هریک از بدن‌های سفالی تزیین شده لعابدار را در کوره قرار داده، بپزید.

فهرست منابع و مأخذ

- ۱- بهروز مقدم، شهرام - تکنولوژی و کارگاه عمومی سرامیک - وزارت آموزش و پرورش - ۱۳۷۳
- ۲- رحیمی، افسون و متین، مهران - تکنولوژی سرامیک‌های طریف، ناشر صنایع خاک‌چینی ایران - ۱۳۶۹
- ۳- سالاریه، محمود - کارگاه شکل دادن سرامیک، وزارت آموزش و پرورش - ۱۳۷۳
- ۴- کریمی، فاطمه و کیانی، محمدیوسف - هنر سفالگری دوره اسلامی، ناشر مرکز باستان‌شناسی ایران - ۱۳۶۴
- ۵- کیانی، محمدیوسف - سفال ایرانی - انتشارات نخست وزیری - ۱۳۵۷
- ۶- نگهبان، عزت‌الله - مارلیک - دانشگاه تهران

