

## دستورات ترسیمی (۲)



**هدف‌های رفتاری:** پس از پایان این فصل از هنرجو انتظار می‌رود:

- ۱- چهارضلعی‌های موجود در نقشه را ترسیم کند.
- ۲- چندضلعی‌های موجود در نقشه را ترسیم کند.
- ۳- اشکال پیچیده را برش بزند.
- ۴- متن‌های نوشتاری موجود در نقشه را درج کند.
- ۵- تنظیمات مربوط به متن‌های نوشتاری را اجرا کند.
- ۶- با استفاده از دستور Spline منحنی‌های حاصل از برخورد اجسام را ترسیم کند.
- ۷- نمایش ظاهری منحنی‌ها را در صفحه نمایش اصلاح کند.
- ۸- یک خط را با استفاده از نقطه، تقسیم‌بندی کند.
- ۹- با استفاده از دستور Ellips بیضی و منحنی‌های بیضوی را ترسیم کند.

دوم را با استفاده از ماوس و یا مختصات‌دهی مشخص نمود و نیز می‌توان با درج حرف D اندازه طول و عرض چهارضلعی را تعیین نمود و سپس با انتخاب جهت چهارضلعی، آن را ترسیم کرد.

این دستور شامل گزینه‌های زیر است:

**Chamfer:** با استفاده از این گزینه می‌توان یک چهارضلعی با گوشه‌های پخ‌دار ترسیم نمود. با انتخاب این گزینه فاصله‌های پخ از گوشه سؤال می‌شود و با تعیین آن‌ها چهارضلعی را می‌توان ترسیم نمود.

**نکته:** چنان‌چه فاصله‌های پخ تعیین شود، ترسیم تمام چهارضلعی‌ها با گوشه‌های پخ شده خواهد بود. برای خروج از این حالت، باید با انتخاب chamfer مقدار فاصله‌ها را صفر کنیم.

**Elevation:** این قسمت، محل قرارگرفتن چهارضلعی را از سطح x و y تعیین می‌کند. یعنی می‌توان یک چهارضلعی را بالاتر از صفحه x و y ترسیم نمود.

می‌توان یک چهارضلعی با گوشه‌های **fillet:** قوس‌دار ترسیم نمود. با انتخاب این گزینه پیغام زیر، که

## دستور Rectangle

Toolbars: 

Menu: Draw / Rectangle

Command Line: Rec

این دستور برای ترسیم چهارضلعی با حالت‌های مختلف به کار می‌رود.

با اجرای این دستور پیغام زیر ظاهر می‌شود:

Specify first corner point or [chamfer / elevation

/ fillet/ thickness/ width]

این پیغام به معنای تعیین مختصات گوشه ابتدای چهارضلعی می‌باشد. در این مرحله علاوه بر دادن مختصات یک نقطه به عنوان گوشه اول، می‌توان طریقه رسم چهارضلعی را هم انتخاب نمود.

پس از تعیین مختصات یک نقطه، پیغام زیر ظاهر می‌شود:

Specify other corner point or [Dimensions]

به معنای درخواست مختصات گوشه مقابل گوشه اول چهارضلعی، در این مرحله می‌توان مختصات گوشه

به معنای تعیین شعاع قوس گوشه‌هاست، ظاهر می‌شود

Specify fillet radius for rectangl: <٠,٠>

**Width:** پهنای خطوط چهارضلعی را تغییر می‌دهد.

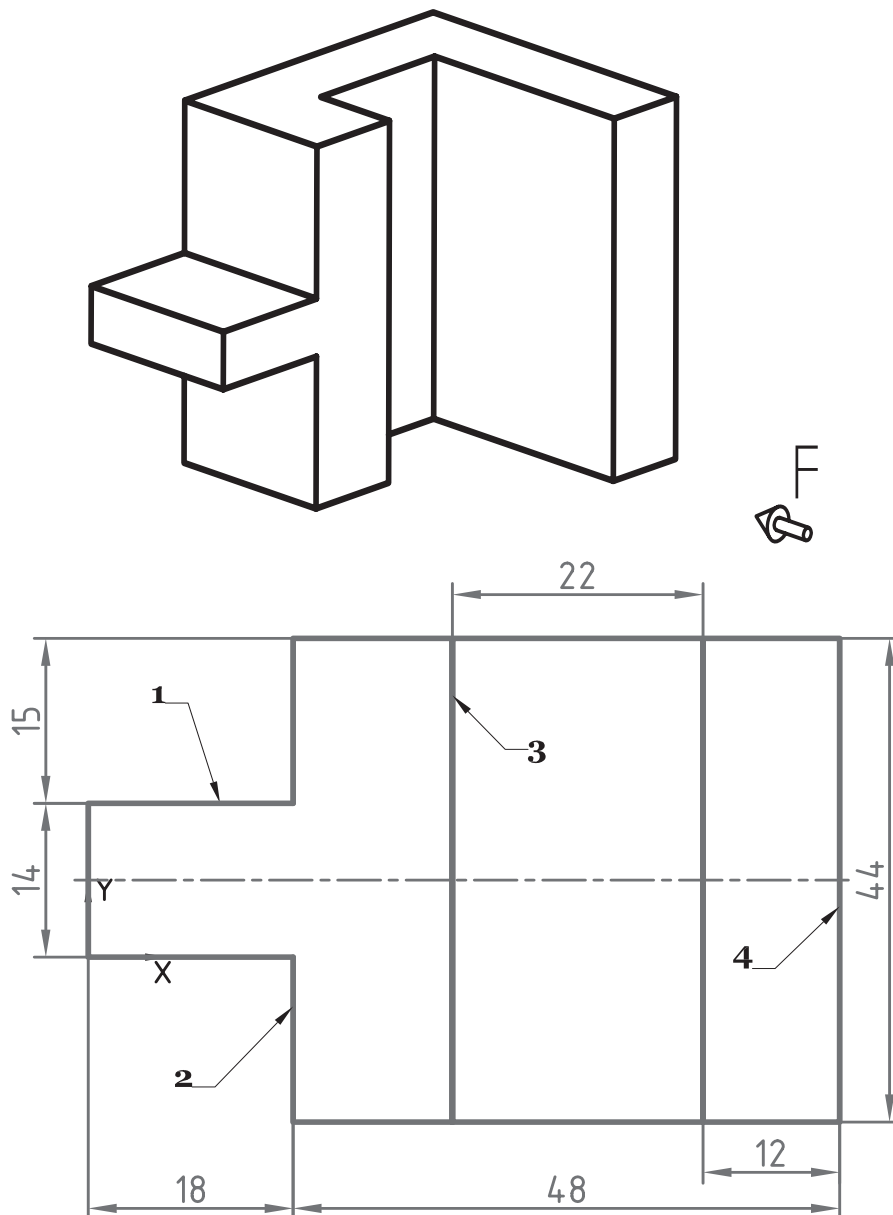
**Thickness:** ارتفاع خط چهارضلعی را تغییر

می‌دهد.

**توجه:** گزینه‌های thickness, width در نقشه‌کشی

صنعتی کاربردی ندارند (لذا به اختصار بیان شد).

مثال ۱-۸ — نمای روبه‌رو از قطعه را، مطابق شکل، در جهت دید f ترسیم نمایید.



توضیحات	Command
دستور ترسیم مستطیل (ترسیم مستطیل ۱)	Command: REC ↵
اولین نقطه گوشه مستطیل را در مبدأ در نظر می‌گیریم. مقدار (۰ و ۰) را وارد کرده اینتر می‌کنیم.	Specify first corner or [Base / Height / Center] <Dialog box>: 0,0 ↵
با توجه به اندازه دومین گوشه از مستطیل که نقطه (۱۴ و ۱۸) است، آن را وارد و اینتر می‌کنیم.	Specify second corner or [Full base / Half base] <Full base>: 18,14 ↵
دستور ترسیم مستطیل (ترسیم مستطیل ۲)	Command: REC ↵
اولین نقطه گوشه مستطیل را در مبدأ در نظر می‌گیریم. مقدار (۲۹ و ۱۸) را وارد و اینتر می‌کنیم.	Specify first corner point or [Chamfer / Elevation / Fillet / Thickness / Width]: 18, 29 ↵
با توجه به اندازه دومین گوشه از مستطیل، که نقطه (۳۲ و -۱۵) است، آن را وارد و اینتر می‌کنیم.	Specify other corner point or [Dimensions]: 32, -15 ↵
دستور ترسیم مستطیل (ترسیم مستطیل ۳)	Command: REC ↵
اولین نقطه گوشه مستطیل را در مبدأ در نظر می‌گیریم. مقدار (۲۹ و ۳۲) را وارد و اینتر می‌کنیم.	Specify first corner point or [Chamfer / Elevation / Fillet / Thickness / Width]: 32,29 ↵
با درج حرف D و اینتر کردن به سیستم، اعلام می‌کنیم که مایل به استفاده از روش تعیین طول و عرض هستیم.	Specify other corner point or [Dimensions]:D ↵
میزان طول را، که در جهت محور X هاست، وارد می‌کنیم. این مقدار عدد ۲۲ است.	Specify length for rectangles <0.0000>:22 ↵
میزان طول را، که در جهت محور Y هاست، وارد می‌کنیم. این مقدار عدد ۴۴ است.	Specify width for rectangles <0.0000>:44 ↵
در این حالت اگر ماوس را در محیط نقشه‌کشی حرکت دهید چهار حالت ترسیم مستطیل را با مشخصات بالا در جهت دل‌خواه کلیک نموده تا چهارضلعی ترسیم شود.	Specify other corner point or [Dimensions]: ↵
دستور ترسیم مستطیل (ترسیم مستطیل ۴)	Command: REC ↵
اولین نقطه گوشه مستطیل را در مبدأ در نظر می‌گیریم. مقدار (۲۹ و ۵۴) را وارد و اینتر می‌کنیم.	Specify first corner point or [Chamfer/ Elevation/ Fillet / Thickness / Width]: 54, 29 ↵
با تایپ حرف D و اینتر کردن به سیستم، اعلام می‌کنیم که مایل به استفاده از روش تعیین طول و عرض هستیم.	Specify other corner point or [Dimensions]: D ↵
میزان طول را، که در جهت محور X هاست، وارد می‌کنیم. این مقدار عدد ۱۲ است.	Specify length for rectangles <22.0000>:12 ↵
میزان طول را، که در جهت محور Y هاست، وارد می‌کنیم. این مقدار عدد ۴۴ است.	Specify width for rectangles <44.0000>:44 ↵

Specify other corner point or [Dimensions]:	در این حالت اگر ماوس خود را در محیط نقشه‌کشی حرکت دهید چهار حالت ترسیم مستطیل را با مشخصات بالا خواهید دید. در جهت دلخواه کلیک نموده تا چهارضلعی ترسیم شود.
Command: TRIM Select objects: ۱ found Select objects: ۱ found, ۲ total Select objects: Select object to trim or shift - select to extend or Project / Edge / Undo]:	به منظور تکمیل نقشه، قسمت‌های اضافی دو مستطیل ۱ و ۲ را با دستور trim حذف می‌کنیم. ابتدا این دو مستطیل را انتخاب و بر روی قسمت مشترک دو بار کلیک می‌کنیم بدین ترتیب نقشه کامل می‌شود.

### تمرین ۸-۱ — از تصاویر داده‌شده مطلوب است:

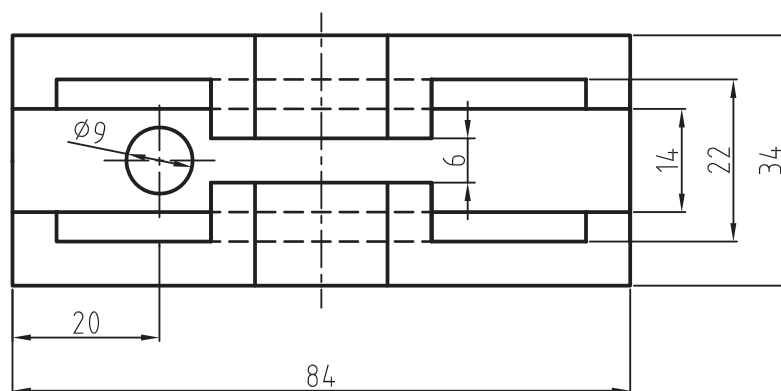
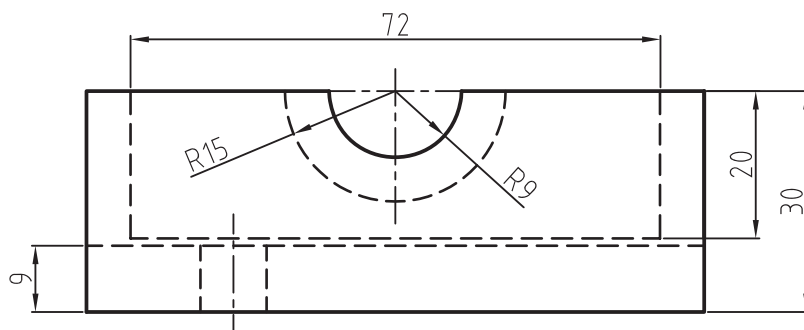
۱- ترسیم نمای روبه‌رو

۲- ترسیم نمای افقی

۳- ترسیم نمای جانبی

۴- اندازه‌گذاری کامل

مقیاس ۱:۲



## دستور Polygon



Toolbars:

Menu: Draw / polygon

Cammand Line: Polygon

تایپ می‌توانید روی صفحه گرافیکی در کادر ظاهر شده (tooltip) روش ترسیم را انتخاب نمایید.

روش دیگر ترسیم چندضلعی بر مبنای مختصات مرکز است، که خود نیز به دو شیوه امکان‌پذیر است. برای این ترسیم‌ها، در مقابل پیغام تعیین مرکز، یک نقطه را به‌عنوان مرکز چندضلعی معرفی می‌کنیم تا پیغام زیر ظاهر شود:

Enter an option [Inscribed in Circle / Circumscribed ...] (I/C) < ... >

این پیغام به معنای انتخاب شیوه ترسیم است. <انتخاب فعلی>

(I) ترسیم چندضلعی بر مبنای دایره محیطی و (C) ترسیم دایره بر مبنای دایره محاطی است. روش دایره محیطی ترسیم چندضلعی بر مبنای گوش تا گوش و روش دایره محاطی ترسیم آچار خود است.

پس از انتخاب شیوه ترسیم، پیغامی مبنی بر تعیین شعاع دایره محیطی یا محاطی ظاهر می‌شود، که بستگی به انتخاب شیوه دارد. با دادن مقدار شعاع و جهت قرارگرفتن، چند ضلعی مورد نظر ترسیم خواهد شد.

این دستور برای ترسیم چندضلعی به‌کار می‌رود. با اجرای این دستور، پیغام زیر ظاهر می‌شود:

<4> Enter number of sides polygon که به

معنای تعیین تعداد اضلاع چندضلعی.

پس از تعیین تعداد اضلاع پیغام زیر ظاهر می‌شود:

[Specify center of polygon or [Edge

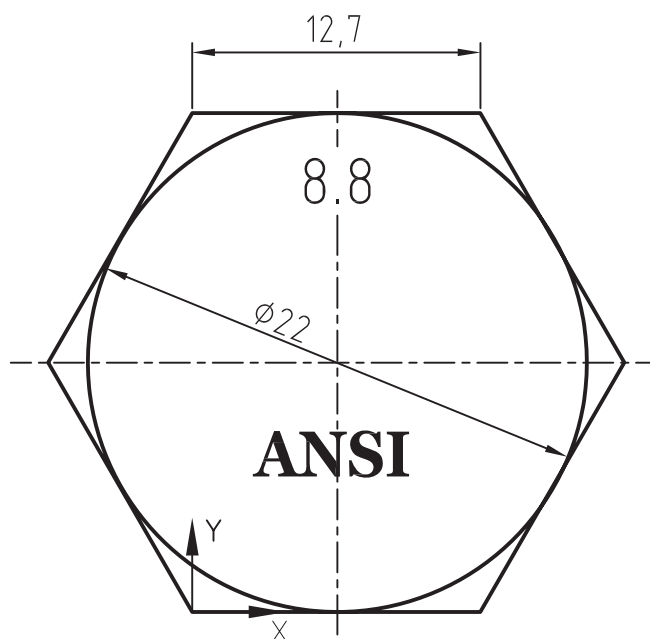
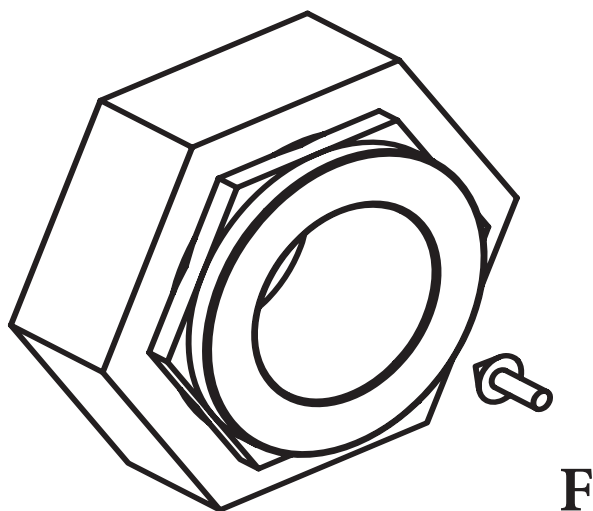
این پیغام به معنای درخواست مختصات نقطه مرکز چندضلعی است.

چنان‌چه بخواهیم چندضلعی را بر مبنای طول ضلع ترسیم کنیم در مقابل پیغام حرف E درج می‌کنیم. سپس یک نقطه را به‌عنوان گوشه چندضلعی انتخاب می‌نماییم و بعد طول ضلع را مشخص می‌کنیم.

توجه داشته باشید که در اتوکد ۲۰۱۰ علاوه بر

مثال ۸-۲ — نمای روبه‌رو از قطعه را، مطابق

شکل، در جهت دید F ترسیم کنید.



توضیحات	Command
دستور ترسیم چندضلعی (برای ترسیم شش ضلعی بزرگ)	Command: POLYGON ↵
تعداد اضلاع را معلوم و اینتر می‌کنیم. برای شش ضلعی عدد ۶ است.	Enter number of sides <۶>:۶ ↵
مرکز چندضلعی را، که در مبدأ (۰ و ۰) است، معلوم می‌کنیم.	Specify center of polygon of [Edge]: ۰,۰ ↵
نوع دایره‌ای را، که می‌خواهیم براساس آن شش ضلعی رسم شود، معلوم می‌کنیم در این حالت به دلیل نوع اندازه‌گذاری، رسم بر مبنای دایره محیطی است. با زدن I و اینتر کردن این مرحله تمام است.	Enter an option [Inscribed in circle/ Circumscribed about circle] <C>:I ↵
شعاع دایره محیطی را در این مرحله وارد می‌کنیم.	Specify radius of circle: ۴۶ ↵
برای ترسیم سوراخ داخلی (به قطر ۴۰) از ترسیم دایره به روش مرکز و قطر استفاده می‌کنیم.	Command: CIRCLE ↵ Specify center point for circle or [۳P/۲P/Ttr (tangent radius)]: ۰,۰ Specify radius of circle or [Diameter] <۴۰.۰۰>:d ↵ Specify diameter of circle <۸۰.۰۰>:۴۰ ↵
(برای ترسیم شش ضلعی بزرگ)	Command: POLYGON ↵
تعداد اضلاع را معلوم و اینتر می‌کنیم. برای شش ضلعی عدد ۶ است.	Enter number of sides <۶>:۶ ↵
مرکز چندضلعی را، که در مبدأ (۰ و ۰) است، معلوم می‌کنیم.	Specify center of polygon or [Edge]: ۰,۰ ↵
نوع دایره‌ای را که می‌خواهیم براساس آن شش ضلعی رسم شود، معلوم می‌کنیم در این حالت به دلیل نوع اندازه‌گذاری،	Enter an option [Inscribed in circle / Circumscribed about circle] <I>:C ↵
شعاع دایره محاطی را در این مرحله وارد می‌کنیم.	Specify radius of circle: ۳۱ ↵
برای ترسیم یقه مهره از روش مرکز و قطر برای ترسیم دایره استفاده می‌کنیم. در این قسمت به دلیل هم‌مرکز بودن دایره قبلی و فعلی از @ استفاده شده است.	Command: CIRCLE ↵ Specify center point for circle or [۳P/۲P/Ttr (tangent radius)]: @ Specify radius of circle or [Diameter] <۲۰.۰۰>:d Specify diameter of circle <۴۰.۰۰>:۶۲ ↵

تمرین ۲-۸ از تصاویر داده شده مطلوب است:

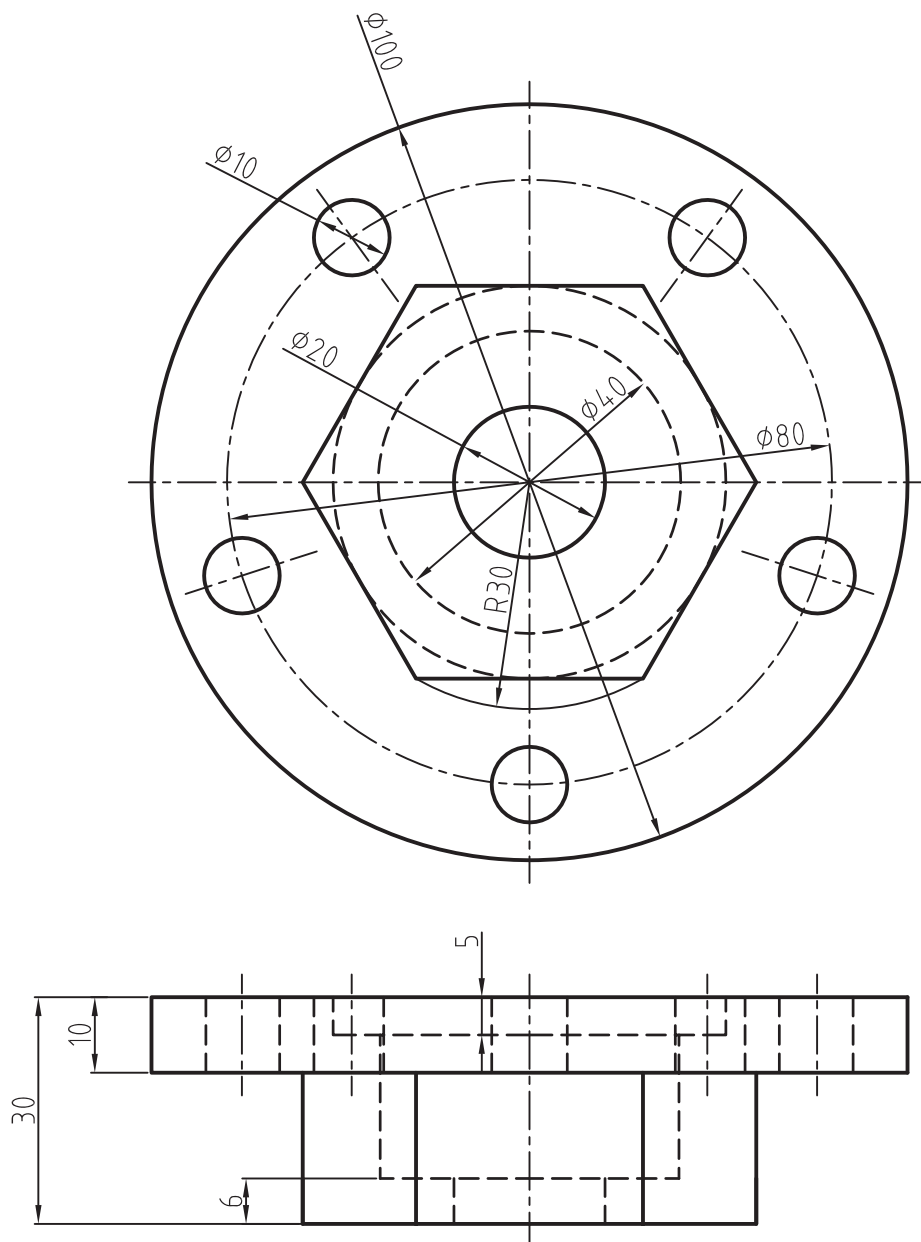
۱- ترسیم نمای روبه‌رو

۲- ترسیم نمای افقی

۳- ترسیم نمای جانبی

۴- اندازه‌گذاری کامل

مقیاس ۱:۱





## دستور Hatch

با اجرای این دستور پنجره شکل های ۸-۱ الف ظاهر می شود:

تذکر: در برخی نرم افزارهای CAD چنانچه پنجره Hatch در هنگام اجرای دستور از خط فرمان تغییر نمود می توان از عبارت Bhatch استفاده نمود یعنی این عبارت را در خط فرمان درج می کنیم.

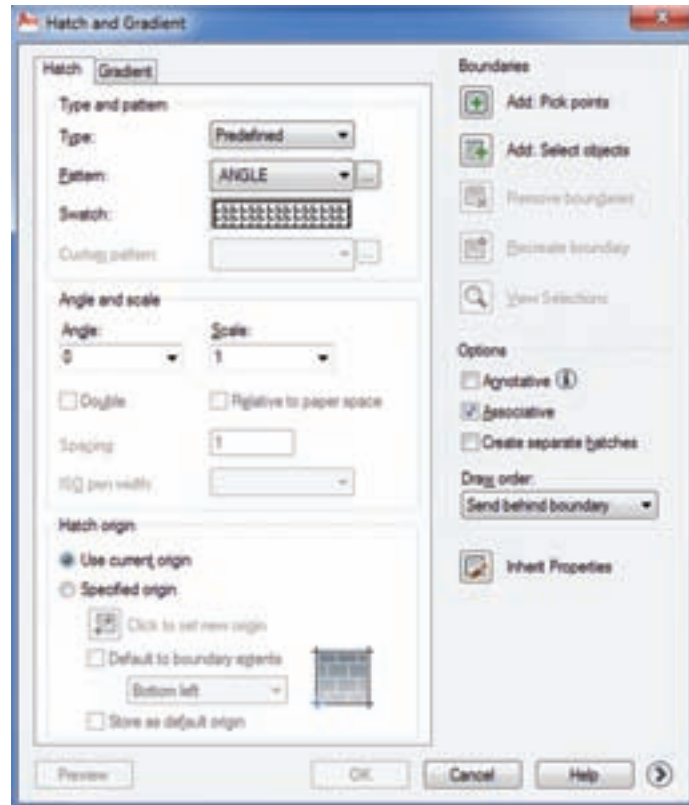
Toolbars:



Menu: Draw / Hatch

Command Line: H

این دستور برای هاشورزدن سطوح برش خورده به کار می رود.



شکل ۸-۱

تنظیم نموده تا از خطوط مستقیم الگو هاشور دل خواه را ایجاد کند.

نکته: در نقشه کشی صنعتی معمولاً از گزینه Predefined استفاده می شود.

**Pattern:** این گزینه، الگوی هاشور مورد استفاده را معرفی می کند. اگر روی زبانه سمت راست کلیک کنیم لیست هاشورهای موجود به صورت شکل ۸-۲ ظاهر می شود. شما می توانید از این لیست نام هاشور مورد نظر را انتخاب کنید. این انتخاب در قسمت Swatch نمایش داده می شود.

**Type:** نوع هاشور مورد استفاده را معرفی می کند و شامل سه قسمت است.


**Predefined:** این گزینه به صورت پیش فرض موجود است به معنای استفاده از الگوهای از پیش تعریف شده. **custom:** چنانچه بخواهیم هاشور جدیدی، که در الگو نیست، تعریف کنیم از این گزینه استفاده می کنیم.

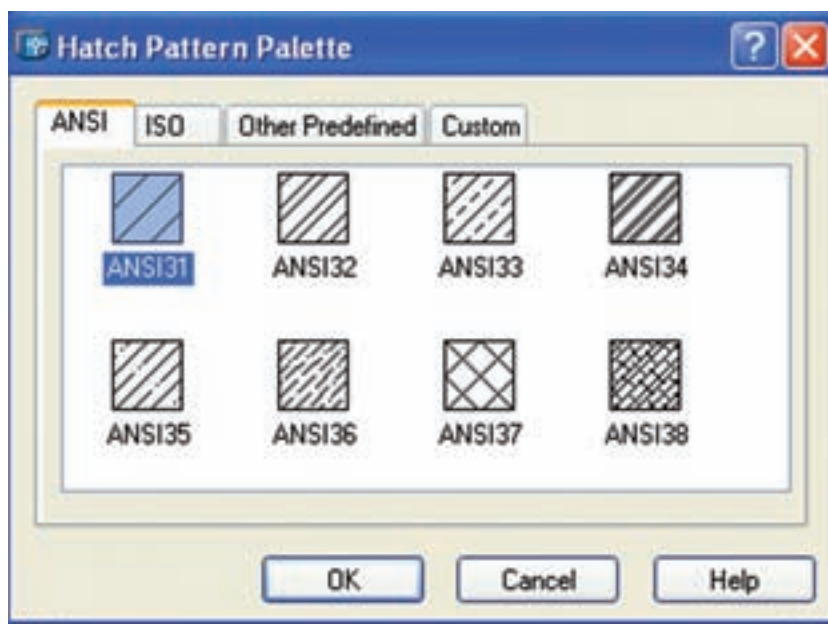
**user defined:** با استفاده از این گزینه کاربر می تواند زاویه هاشور و فاصله بین خطوط هاشور را



شکل ۸-۲

هاشورهای موجود در نرم افزار به صورت یک پنجره ظاهر می شوند (شکل ۸-۳).

اگر بخواهیم نوع هاشور را از روی شکل هاشور انتخاب کنیم کافی است کنار زبانه سمت راست روی  کلیک کنیم. در این صورت تمام



شکل ۸-۳

هاشور مورد نظر را از یکی از قسمت‌های ... -- ISO  
ANSI انتخاب می‌نماییم و سپس روی OK کلیک  
می‌کنیم.

**Angle:** این قسمت، برای تعیین زاویه هاشور  
استفاده می‌شود.

**نکته:** زاویه هاشورهایی که خود دارای زاویه‌اند،  
باید صفر درجه انتخاب شود.

**Scale:** با این گزینه، فاصله بین خطوط هاشور را  
می‌توان تعیین نمود.

**نکته:** اگر مقیاس هاشور پایین باشد، ممکن است  
سطح هاشور خورده به صورت سفید یا تیره درآید. یعنی  
خطوط کاملاً به هم چسبیده باشند. با افزایش مقیاس،  
این مشکل برطرف می‌شود.

**Pick Point:** این گزینه برای انتخاب سطح مورد  
نظر جهت هاشور زدن به کار می‌رود. هنگامی که روی  
Pick p ... کلیک کنید نشانگر ماوس به صورت + درمی‌آید  
که با قراردادن آن روی سطح مورد نظر و کلیک کردن،  
سطح انتخاب می‌شود. این سطح باید به وسیله اجزای  
تشکیل دهنده محصور شده باشد.

**نکته:** چنانچه سطح محصور نباشد. پیغام  
خطای ... Valid hatch ظاهر می‌شود و امکان انتخاب وجود  
نخواهد داشت که با استفاده از دستور Extend خطوط را به  
هم متصل می‌کنیم.

**Select objects:** این قسمت برای انتخاب سطح از  
طریق اجزای محصور کننده به کار می‌رود.

**نکته:** اگر سطح انتخاب شده به طور کامل محصور  
نباشد ممکن است بیرون سطح هم هاشور زده شود.

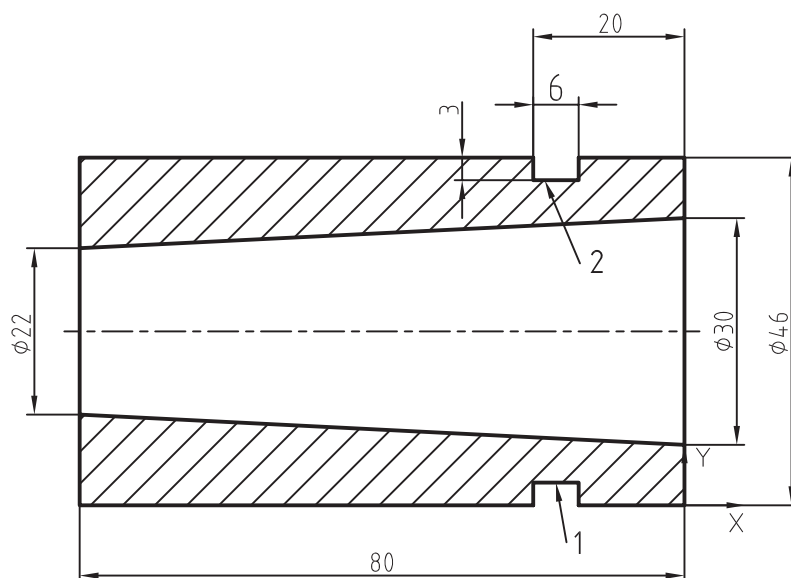
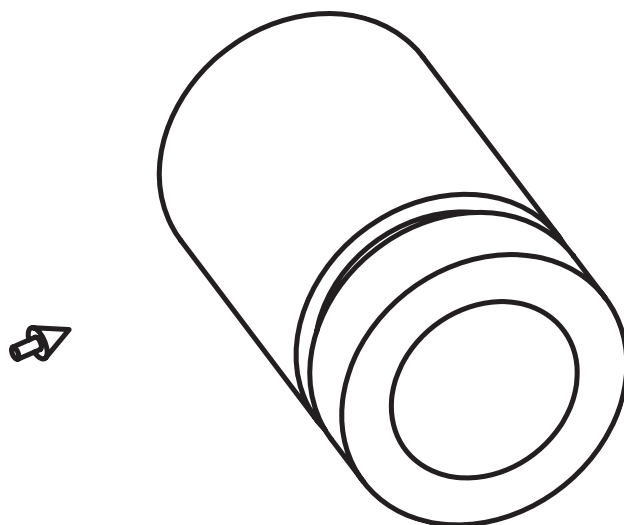
**Inherit Properties:** با استفاده از این گزینه  
می‌توان هاشوری با مشخصات هاشور موجود روی نقشه  
ایجاد نمود.

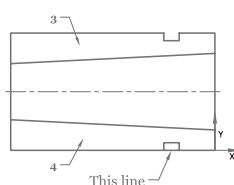
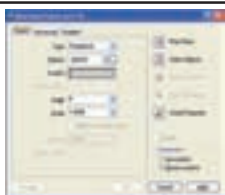
با انتخاب این گزینه، مکان نما تبدیل به مربع  
انتخاب‌گر می‌شود. سپس روی هاشور از قبل ایجاد شده  
کلیک می‌کنیم. آن گاه محدوده یا سطح دیگری را، که  
باید هاشور زده شود، انتخاب می‌کنیم.

پس از انتخاب کلید L را وارد و سپس روی OK  
کلیک می‌کنیم.

**نکته:** چنانچه محدوده انتخاب شده را بخواهیم  
حذف کنیم گزینه Clear all را از راست کلیک، انتخاب  
می‌کنیم.

مثال ۳-۸- از قطعه شکل مطلوب است: ترسیم نمای روبه رو در برش قائم (جنس قطعه از فولاد).



توضیحات	Command
برای ترسیم محیط خارجی قطعه با کمک از دستور ترسیم مستطیل، مستطیلی به ابعاد ۸۰ در ۴۶ رسم می‌کنیم.	<p>Command: REC ↵</p> <p>Specify first corner point or [Chamfer/ Elevation / Fillet / Thickness / Width]: ↵</p> <p>Specify other corner point or [Dimensions]: ۸۰,۴۶ ↵</p>
برای ترسیم شیار، که با شماره ۱ معلوم شده، با کمک از دستور ترسیم مستطیل، مستطیلی رسم می‌کنیم که گوشه آن در (۰ و ۲۰-) و طول آن ۶ و عرض آن ۳ است.	<p>Command: REC ↵</p> <p>Specify first corner point or [Chamfer / Elevation / Fillet / Thickness / Width]: ۲۰,۰ ↵</p> <p>Specify other corner point or [Dimensions]: D ↵</p> <p>Specify length for rectangles &lt;۰.۰۰&gt;: ۶ ↵</p> <p>Specify width for rectangles &lt;۰.۰۰&gt;: ۳ ↵</p> <p>Specify other corner point or [Dimensions]: ↵</p>
برای ترسیم شیار، که با شماره ۲ معلوم شده، با کمک از دستور ترسیم مستطیل، مستطیلی رسم می‌کنیم که گوشه آن در (۴۶ و ۲۰-) و گوشه دیگر در (۴۳ و ۱۴-) است. حال طول آن را، با کمک از دستور ترسیم خط سطح داخلی شیار رسم می‌کنیم. ابتدا به روش مقابل، رسم را با کشیدن خط پایین شروع می‌کنیم.	<p>Command: REC ↵</p> <p>Specify first corner point or [Chamfer/ Elevation/ Fillet / Thickness / Width]: ↵</p> <p>Command: LINE ↵</p> <p>Specify first point: ۰,۸ ↵</p> <p>Specify next point or [Undo]: -۸۰,۱۲ ↵</p>
خط بالای شیار را نیز با کمک از دستورات مقابل رسم می‌کنیم.	<p>Command: LINE ↵</p> <p>Specify first point: ۰,۳۸ ↵</p> <p>Specify next point or [Undo]: -۸۰,۳۴ ↵</p>
برای برش دادن اجزای اضافی از مستطیل‌هایی، که شیارها را می‌سازند از دستور trim استفاده می‌کنیم. پس از اجرای دستور، سه مستطیل شامل دو مستطیل سازنده شیار و مستطیل محیط را انتخاب می‌کنیم. با انتخاب آن‌ها این اجزا برای یک‌دیگر هم لبه برنده‌اند و هم شی بریده‌شده. حالا با دو بار کلیک کردن اضافی مستطیل‌های کوچک (نشان داده شده در شکل) و دیگری که از مستطیل حاشیه است، عملیات اجرا می‌شود.	<p>Command: TRIM</p> <p>Select cutting edges ...</p> <p>Select objects: ۱ found</p> <p>Select objects: ۱ found, ۲ total</p> <p>Select objects: ۱ found, ۳ total</p> <p>Select objects:</p>
	
برای هاشور زدن دستور مقابل را درج و اینتر می‌کنیم از قسمت Pattern فولاد (steel) را انتخاب و با کمک از دکمه Pick Points (روش انتخاب) نقطه داخل مرز را انتخاب می‌کنیم. تصویر بالا سمت چپ.	<p>Command: BH یا H ↵</p>
نقاط ۳ و ۴ را در مرز قطعه انتخاب و اینتر می‌کنیم و پس از آن دکمه OK را در پنجره فشار می‌دهیم.	<p>Select internal point:</p> <p>Select internal point:</p>

تمرین ۳-۸- از تصاویر داده شده مطلوب است:

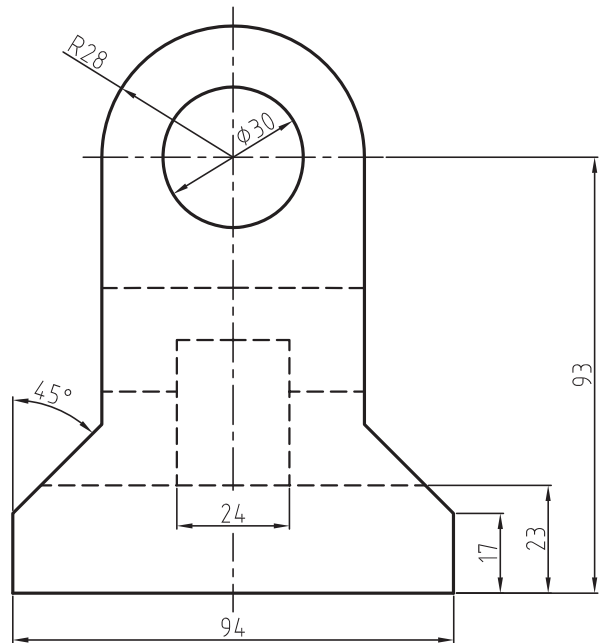
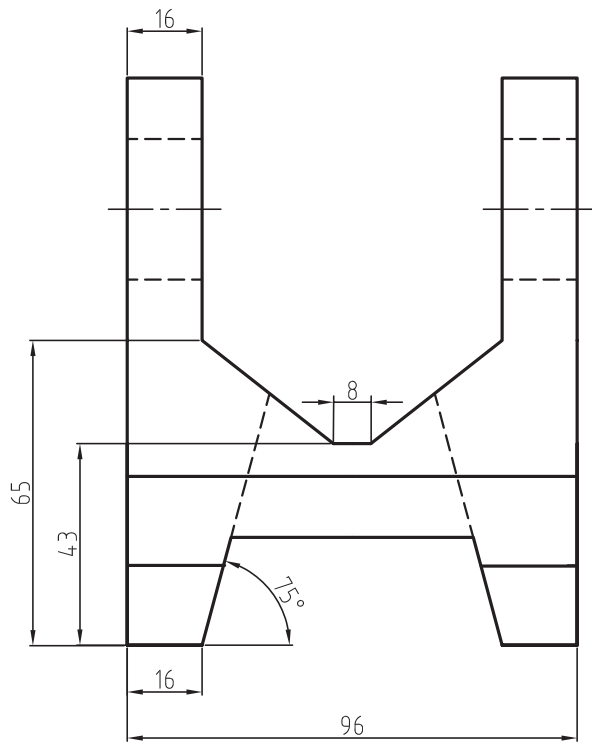
۱- ترسیم نمای روبه‌رو در برش کامل

۲- ترسیم نمای جانبی در برش کامل

۳- ترسیم نمای افقی

۴- اندازه‌گذاری کامل

مقیاس ۱:۱ جنس فولاد



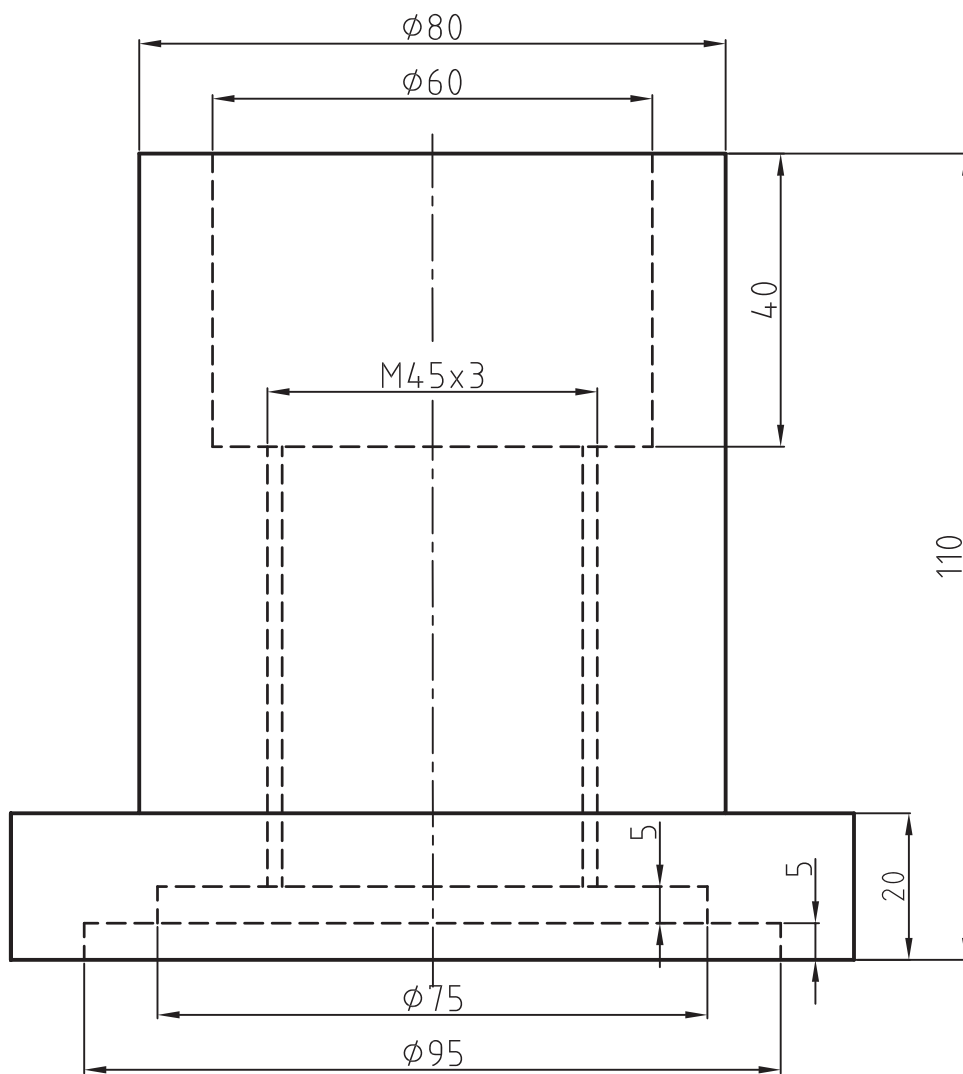
تمرین ۴-۸ — از تصویر داده شده مطلوب است:

۱- ترسیم نمای روبه رو در نیم برش اندازه گذاری کامل

۲- ترسیم نمای افقی

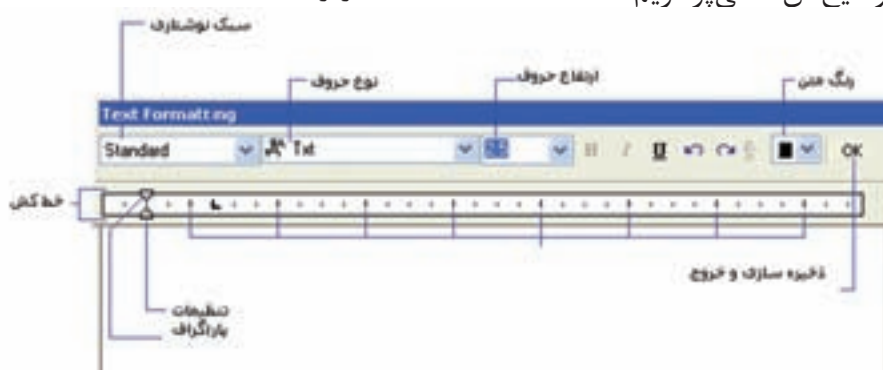
مقیاس ۱:۱

جنس، فولاد آبکاری شده



**multiline:** این گزینه جهت نوشتن متن به صورت

چندخطی یا غیرمستقیم است. هنگامی که از این گزینه استفاده شود، ابتدا با پیغام Specify first corner محل دقیق متن در فضای نقشه‌کشی سؤال می‌شود. پس از تعیین محل، با استفاده از یک پنجره ایجادشده (توسط ماوس) پنجره Text formatting ظاهر می‌شود، که دارای مشخصات زیر است:



این پیغام به معنای تعیین نقطه شروع یا انتخاب تنظیمات نوشتاری است و چنانچه نیاز به تنظیمات نباشد، با تعیین نقطه شروع متن می‌توان به وسیله ماوس ارتفاع حروف و زاویه قرارگرفتن متن را مشخص نمود. سپس متن مورد نظر را در محل معین نوشت. برای تنظیمات متن، می‌توان از گزینه‌های justify و style استفاده نمود.

AutoCAD 20

شکل ۵-۸

گزینه style جهت انتخاب سبک نوشتاری است (در انتها راجع به آن بیش‌تر توضیح خواهیم داد).  
**Justify:** با استفاده از این گزینه می‌توان سایر تنظیمات را از قبیل نقطه شروع، جهت نوشتاری یا این‌که حرف درج‌شده در کدام موقعیت خط زمینه قرار گیرد، تعیین نمود.

Toolbars:



Menu: Draw / Text / Multitext

Command Line: Mt

این دستور جهت ایجاد متن در محیط اتوکد به کار می‌رود. این دستور شامل دو گزینه multiline و Single line است، که در زیر به توضیح آن‌ها می‌پردازیم.

**style:** انتخاب نوع یا سبک نوشتاری مورد استفاده

(در ادامه به توضیح آن می‌پردازیم).

**font:** انتخاب حروف نوشتاری مناسب جهت

نقشه

**text Height:** ارتفاع حروف نوشتاری

**color:** رنگ نوشته یا متن

پس از تنظیم مشخصات، بالا، می‌توان در پنجره زیرین این پنجره مطلب مورد نظر را نوشت و سپس روی زبانه OK کلیک نمود تا نوشته مورد نظر در فضای ترسیمی قرار گیرد.

Toolbars:



Menu: Draw / Text Single line

Command Line: Text

**دستور Single line text:** این دستور برای

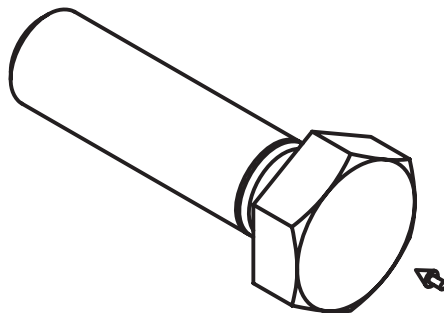
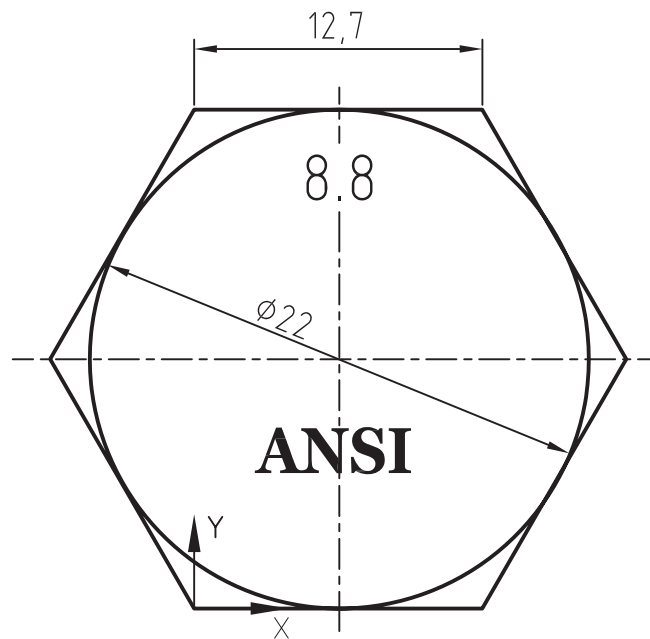
نوشتن یک متن به صورت مستقیم در محیط نرم‌افزار به کار می‌رود.

هنگامی که این گزینه مورد استفاده قرار گیرد، پیغام زیر ظاهر می‌شود:

(Specify start point of text or (justify / style



مثال ۴-۸ — پس از ترسیم نمای در جهت دید  
F عبارت ANSI و ۸،۸ را درج نمایید.



توضیحات	Command
دستور ترسیم شش ضلعی	Command: POLYGON
وارد کردن تعداد اضلاع	Enter number of sides <۴>: ۶
تعیین روش رسم شش ضلع، که براساس اندازه گذاری و این که طول یک ضلع داده شده است، باید براساس طول ضلع و با زدن E و اینتر کردن این کار اجرا شود.	Specify center of polygon or [Edge]: E
تعیین محل شروع اولین ضلع، که در مثال ما در ( ۰ و ۰ ) است.	Specify first endpoint of edge: ۰, ۰
تعیین نقطه دوم همان ضلع، که با توجه به محورها و اندازه ها ( ۰ و ۱۲/۷ ) است.	Specify second endpoint of edge: ۱۲.۷, ۰
ترسیم دایره خارجی برای محیط کله گی پیچ، بر مبنای قطر و مرکز دایره.	Command: CIRCLE
	Specify center point for circle or [۳P/۲P/Ttr (tan tan radius)]: ۶.۴, ۱۱
	Specify radius of circle or [Diameter]: d
	Specify diameter of circle: ۲۲
اعمال دستور text برای نوشتن سختی ۸.۸	Command: text
انتخاب نقطه شروع متن. این نقطه در مثال فوق انتخابی است و ما نقطه ای در همان محدوده در نظر گرفته ایم.	Specify start point of text or [Justify/Style]: ۵, ۱۸
ارتفاع متن، که باید ۲ باشد.	
متن در سطح افق است، لذا چرخشی ندارد.	Specify height <۲.۰۰۰۰>: ۲
متن مورد نظر ۸.۸ است، که آن را تایپ و دو بار اینتر می کنیم	Specify rotation angle of text <۰>: ۰
تا از دستور خارج شویم.	Enter text: ۸.۸
اعمال دستور mtext برای نوشتن نوع استاندارد ANSI	Enter text:
تعیین اولین گوشه از مکان متن، که در این مثال دل خواه است و ما نقطه ای در همان محدوده در نظر گرفته ایم.	Command: mtext
تعیین دومین گوشه از مکان متن، که در این مثال دل خواه است و ما نقطه ای در همان محدوده در نظر گرفته ایم.	Specify first corner: ۱, ۵
نوشتن متن ANSI مطابق تنظیمات دل خواه و زدن دکمه OK در پنجره مربوط.	Specify opposite corner or [Height/Justify/Linepadding/Rotation/ Style/ Width]:

## دستور Text style

Toolbars:



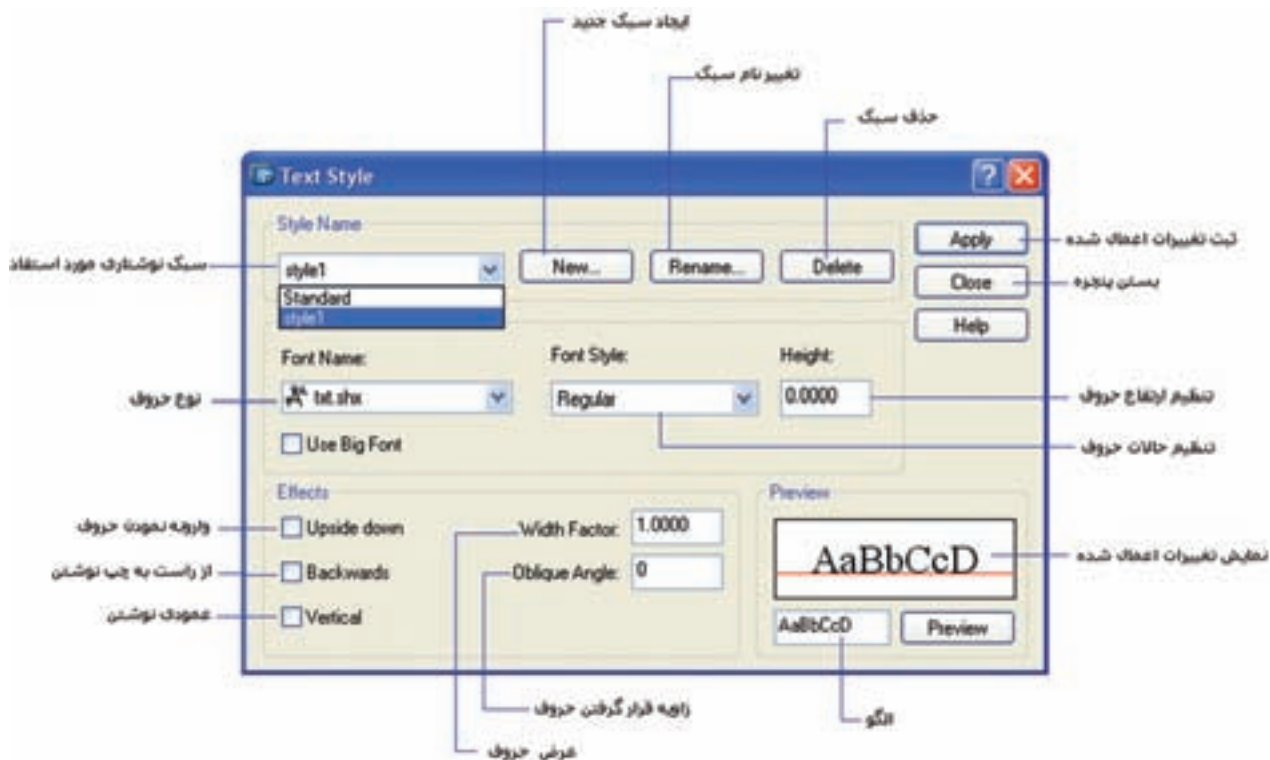
Menu / Format / Text / Style

Command: Style

با ورود این دستور، پنجره Text Style ظاهر می شود. به اختصار روی شکل، توضیحاتی در مورد این پنجره داده می شود.

این دستور جهت تنظیمات سبک نوشتاری به کار

می رود.



شکل ۶-۸

این پیغام به معنای تعیین نقطه دوم از چندخطی و یا انتخاب سایر گزینه‌هاست که در زیر به شرح گزینه‌ها می‌پردازیم.

**Arc:** این دستور برای کشیدن قسمتی از چندخطی، به صورت قوس، به کار می‌رود.

**length:** این گزینه، برای خروج از حالت قوس و کشیدن چندخطی به صورت مستقیم به کار می‌رود.

**Width:** این گزینه برای تعریف پهنای چندخطی به کار می‌رود. به عبارت دیگر، کاربردش برای ترسیم چندخطی‌ها با پهنای مشخص است که در نقشه‌کشی صنعتی کاربردی ندارد.

**نکته:** برای ترسیم چندخطی معمولی باید گزینه width را انتخاب و عدد را صفر انتخاب کنیم.

**Halfwidth:** این گزینه، همانند گزینه width عمل می‌کند، با این تفاوت که عدد تعریف شده به عنوان نصف پهنای در نظر گرفته می‌شود.

**undo:** این قسمت، ترسیم مرحله قبلی چندخطی یا قسمت قبلی ترسیم شده را لغو می‌کند.

پس از تنظیمات دل‌خواه، می‌توان با کلیک کردن روی زبانه Apply تغییرات ایجاد شده را ثبت نمود و با انتخاب Close پنجره مذکور را بست.

## دستور Polyline



Toolbars:

Menu / Draw

Command: PL

این دستور برای ترسیم چندخطی به کار می‌رود. چندخطی عبارت است از دو یا چند پاره خط به صورت یک پارچه.

هنگامی که این دستور اجرا شود پیغام زیر ظاهر می‌شود: specify start point این پیغام به معنای تعیین نقطه شروع چندخطی است. با تعیین یک نقطه دل‌خواه پیغام زیر ظاهر می‌شود:

specify second point or [Arc / Half width / undo

/ width]: