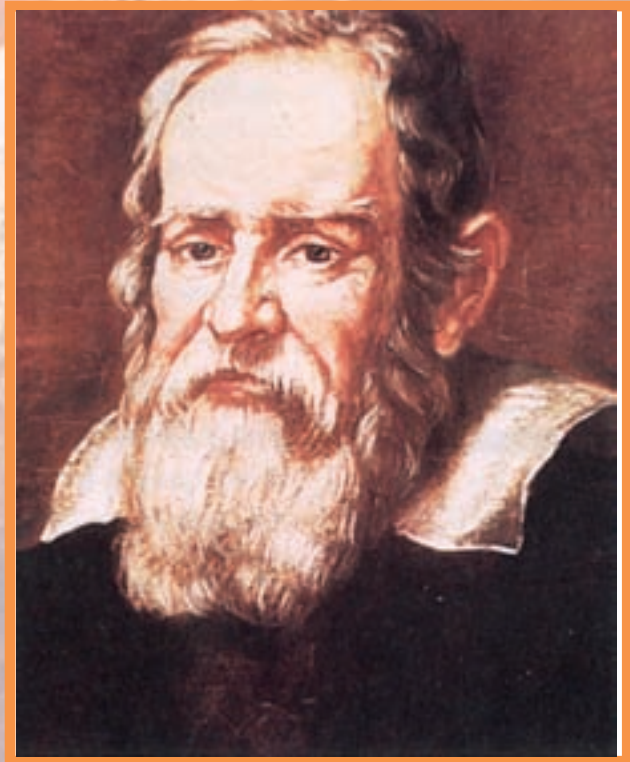


فیزیک ۱



حرکت شناسی در دو بعد



گالیلئو گالیله
(۱۶۴۲-۱۵۶۴ م)

حرکت شناسی در دو بعد

نگاهی به فصل: درباره‌ی حرکت‌هایی که در اطراف ما رخ می‌دهد، اغلب پرسش‌های زیادی برای ما مطرح می‌شود. پرسش‌هایی چون: سیاره‌ها در چه مسیرهایی به دور خورشید حرکت می‌کنند؟ چرا هنگامی که فنری را می‌کشیم و رها می‌کنیم نوسان می‌کند؟ ماهواره‌ها را چگونه در مدار زمین قرار می‌دهند؟ ... پاسخ این پرسش‌ها را باید در علم مکانیک جست‌وجو کرد. علمی که در آن حرکت اجسام مورد بررسی قرار می‌گیرد. هنگامی که چگونگی حرکت را توصیف می‌کنیم، با بخشی از علم مکانیک سروکار داریم که حرکت شناسی نامیده می‌شود. بخش دیگری از علم مکانیک دینامیک است که به بررسی رابطه‌ی بین حرکت و نیرو می‌پردازد.

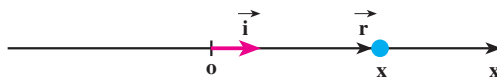
در فیزیک (۲) و آزمایشگاه تا اندازه‌ای حرکت شناسی در یک بُعد را مورد بررسی قرار دادیم، با کمیت‌های مکان، جابه‌جایی، سرعت متوسط و ... آشنا شدیم، و حرکت یکنواخت و حرکت با شتاب ثابت بر روی یک خط راست را نیز بررسی کردیم. ما در زندگی روزمره بیش‌تر با حرکت‌هایی که در دو بعد و سه بعد انجام می‌شوند، سروکار داریم و بررسی آن‌ها اهمیت زیادی دارد. از این رو، در این فصل، پس از یادآوری مطالبی که در کتاب فیزیک (۲) و آزمایشگاه خوانده‌اید، به بررسی حرکت در دو بعد می‌پردازیم.

۱-۱- حرکت در یک بعد

در شکل ۱-۱ جسمی بر روی محور x نمایش داده شده است. مکان جسم در این شکل با بردار \vec{r} مشخص شده است. بردار \vec{r} را می‌توان به صورت زیر نوشت:

$$\vec{r} = x \vec{i} \quad (1-1)$$

در این رابطه \vec{i} بردار یکه در جهت محور x است.



شکل ۱-۱

هنگامی که جسم روی محور x حرکت می‌کند، در هر لحظه بردار مکان آن تغییر می‌کند، برای توصیف حرکت جسم، یعنی برای مشخص کردن بردار مکان جسم در لحظه‌ی t کافی است که x را به صورت تابعی از زمان داشته باشیم:

$$x = f(t) \quad (2-1)$$

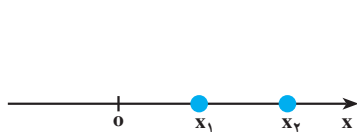
این رابطه، معادله‌ی حرکت جسم نامیده می‌شود.

در کتاب فیزیک (۲) و آزمایشگاه دیدیم که حرکت جسم را می‌توان به صورت نموداری در دستگاه مختصات مکان-زمان نمایش داد. به عبارت دیگر، این نمودار با رسم تابع $x = f(t)$ در دستگاه مختصات $x-t$ به دست می‌آید.

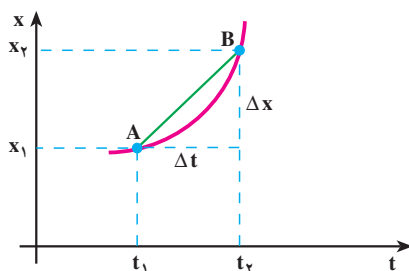
تمرین ۱-۱

معادله‌ی حرکت جسمی در یک بعد در SI با رابطه‌ی $x = t^2 + 6t - 8$ بیان شده است. الف: نمودار مکان-زمان آن را رسم کنید. ب: بردار مکان جسم را در زمان‌های (s) ۰، ۱، ۳ روی محور x نمایش دهید.

سرعت متوسط: نمودار مکان-زمان جسمی در شکل ۲-۱ الف نمایش داده شده است. همان‌طور که در شکل ۲-۱ ب نشان داده شده است، متحرک در لحظه‌ی t_1 در مکان x_1 (نقطه‌ی A) روی نمودار مکان-زمان و در لحظه‌ی t_2 در مکان x_2 (نقطه‌ی B) قرار دارد.



شکل ۲-۱ ب



شکل ۲-۱ الف

در این شکل، مقدار جابه‌جایی متحرک در بازه‌ی زمانی $\Delta t = t_2 - t_1$ ، و نسبت $\frac{\Delta x}{\Delta t}$ که شیب خط AB در دستگاه مکان-زمان است، سرعت متوسط متحرک نامیده می‌شود؛

این کمیت را با \bar{v}_x نشان دادیم:

$$\bar{v}_x = \frac{\Delta x}{\Delta t} \quad (3-1)$$

زیرنویس x مشخص می‌کند که حرکت در راستای محور x انجام می‌شود.

مثال ۱-۱

معادله‌ی حرکت جسمی در SI با رابطه‌ی $x = 2t^2 + 1$ بیان شده است. سرعت

متوسط آن را در بازه‌های زمانی الف: ۱ تا ۲ ثانیه، ب: ۱ تا ۱/۱ ثانیه، پ: ۱ تا ۱/۰۱ ثانیه و ت: ۱ تا ۱/۰۰۱ ثانیه به دست آورید.

پاسخ

$$\bar{v}_x = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

الف:

$$\bar{v}_x = \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1} = \frac{9 - 3}{2 - 1} = 6 \text{ m/s}$$

$$\bar{v}_x = \frac{3/42 - 3}{1/1 - 1} = 4/2 \text{ m/s}$$

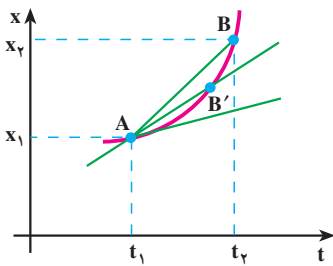
ب:

$$\bar{v}_x = \frac{3/0.402 - 3}{1/0.1 - 1} = 4/0.2 \text{ m/s}$$

پ:

$$\bar{v}_x = \frac{3/0.04002 - 3}{1/0.01 - 1} = 4/0.02 \text{ m/s}$$

ت:



شکل ۱-۳

سرعت لحظه‌ای: در فیزیک (۲) و آزمایشگاه دیدیم

که اگر بازه‌ی زمانی Δt کوچک و کوچک تر شود، نقطه‌ی B به نقطه‌ی A نزدیک و نزدیک تر می‌شود و سرانجام خط AB در نقطه‌ی A بر نمودار مماس می‌گردد (شکل ۱-۳). شیب خط مماس را در این حالت، سرعت لحظه‌ای جسم در لحظه‌ی t_1 می‌نامیم.

به عبارت دیگر، هنگامی که t_2 به t_1 نزدیک می‌شود،

یعنی وقتی Δt به سمت صفر میل می‌کند، نسبت $\bar{v}_x = \frac{\Delta x}{\Delta t}$ سرعت لحظه‌ای جسم را در لحظه‌ی t_1

به دست می‌دهد. پس، سرعت لحظه‌ای حد سرعت متوسط است هنگامی که Δt به سمت صفر میل می‌کند. سرعت لحظه‌ای را با v_x نمایش می‌دهیم؛ در نتیجه داریم:

$$v_x = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} \quad (4-1)$$

در درس ریاضی دیده‌اید که این حد، برابر مشتق تابع x نسبت به زمان است که به صورت زیر نوشته می‌شود:

$$v_x = \frac{dx}{dt} \quad (5-1)$$

اگر $x = f(t)$ معلوم باشد، از رابطه‌ی ۵-۱ می‌توان v_x را به صورت تابعی از زمان به دست آورد، این تابع، معادله‌ی سرعت نامیده می‌شود. در حالت حدی وقتی که Δt به سمت صفر میل می‌کند، وتر AB در نقطه‌ی A بر نمودار مکان-زمان مماس می‌شود. این، همان تعبیر هندسی مشتق است که در درس ریاضی خوانده‌اید. از این به بعد، سرعت لحظه‌ای را برای اختصار سرعت می‌نامیم.

مثال ۲-۱

در مثال ۱-۱، معادله‌ی حرکت متحرک به صورت $x = 2t^2 + 1$ است.

الف: معادله‌ی سرعت آن را به دست آورید.

ب: نمودار سرعت-زمان را برای آن رسم کنید.

پ: سرعت متحرک را در لحظه‌ی $t = 1s$ به دست آورید.

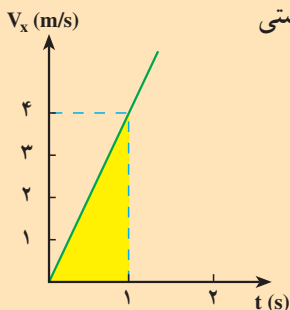
پاسخ

الف: با استفاده از رابطه‌ی ۵-۱ داریم:

$$v_x = \frac{dx}{dt} = 4t$$

ب: نمودار سرعت-زمان به صورت خط راستی

است که از مبدأ دستگاه $v-t$ می‌گذرد.



شکل ۴-۱

$$v_x = 4t \quad \text{پ:}$$

$$t = 1\text{s} \Rightarrow v_x = 4\text{m/s}$$

این نتیجه را می‌توانستیم از مثال ۱-۱ حدس بزنیم؛ زیرا در آن مثال، با نزدیک شدن t_2 به t_1 ، سرعت متوسط جسم نیز به مقدار 4m/s (سرعت جسم در لحظه‌ی $t = 1\text{s}$) نزدیک می‌شود.

بردار سرعت متحرک را در حرکت یک بعدی می‌توان به صورت زیر نمایش داد.

$$\vec{v} = v_x \vec{i} \quad (۶-۱)$$

هنگامی که جسم در جهت محور x حرکت می‌کند، v_x مثبت است (چرا؟) و در نتیجه بردار سرعت جسم در جهت این محور قرار می‌گیرد. هنگامی که جسم در خلاف جهت محور x حرکت می‌کند، v_x منفی است و بردار سرعت در جهت عکس این محور قرار می‌گیرد.

مثال ۳-۱

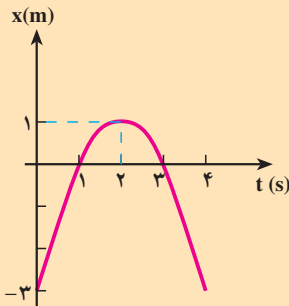
معادله‌ی حرکت جسمی در SI با رابطه‌ی $x = t^2 + 4t - 3$ بیان شده است.
الف: معادله‌ی سرعت آن را به دست آورید. ب: نمودارهای مکان-زمان و سرعت-زمان متحرک را در ۴ ثانیه‌ی اول رسم کنید. پ: نمودار مسیر حرکت جسم را رسم و چگونگی حرکت را توصیف کنید.

پاسخ

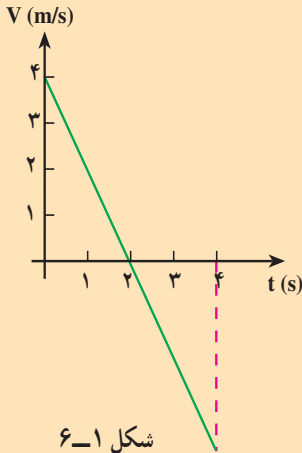
الف: با استفاده از رابطه‌ی ۵-۱ داریم:

$$v_x = \frac{dx}{dt} = 2t + 4$$

ب: نمودار مکان-زمان متحرک به صورت یک سهمی (شکل ۵-۱) است که بیشینه‌ی آن در لحظه‌ی $t = 2\text{s}$ است (چرا؟) هم‌چنین جسم در لحظه‌های $t = 1\text{s}$ و $t = 3\text{s}$ در مبدأ و در لحظه‌ی $t = 0$ ، در نقطه‌ی $x = 3\text{m}$ قرار دارد.



شکل ۵-۱



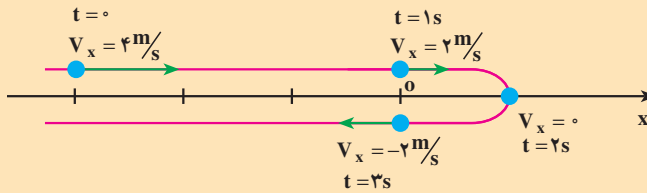
شکل ۶-۱

نمودار سرعت - زمان متحرک به صورت یک خط راست است (شکل ۶-۱) که در بند (الف) معادله‌ی آن را به دست آوردیم.

پ: با توجه به این نمودارها ملاحظه می‌شود که متحرک در لحظه‌ی $t = 0$ در مکان $x = 3 \text{ m}$ قرار دارد و با سرعت 4 m/s در جهت محور x حرکت می‌کند؛ سپس سرعت آن به تدریج، کاهش می‌یابد (شیب مماس بر نمودار مکان - زمان در شکل ۵-۱ به تدریج، کم می‌شود) تا در لحظه‌ی $t = 2 \text{ s}$ که سرعت آن صفر می‌شود.

می‌توان گفت شیب مماس بر نمودار مکان - زمان در این لحظه صفر می‌شود.

از لحظه‌ی $t = 2 \text{ s}$ به بعد متحرک برمی‌گردد و در خلاف جهت محور x شروع به حرکت می‌کند و v_x منفی می‌شود. در برگشت، اندازه‌ی سرعت افزایش می‌یابد و در لحظه‌ی $t = 3 \text{ s}$ دوباره از مبدأ می‌گذرد. در این لحظه سرعت آن -2 m/s است. مسیر حرکت جسم در شکل ۷-۱ رسم شده و بردار سرعت آن نیز روی شکل نمایش داده شده است.



شکل ۷-۱

در شکل ۷-۱ باید مسیر روی محور x رسم شود، ولی ما برای این که مسیر را بهتر مشخص کنیم، آن را در بالا و پایین این محور رسم کرده‌ایم. ملاحظه می‌شود که در تمام مسیر رفت و برگشت، معادله‌ی مکان و معادله‌ی سرعت جسم، به ترتیب به صورت زیر بیان می‌شود:

$$x = t^2 + 4t - 3$$

$$v_x = 2t + 4$$

مثال ۱-۴

متحرکی با سرعت ثابت 5 m/s ، در خلاف جهت محور x حرکت می‌کند. این متحرک در لحظه‌ی $t=0$ از نقطه‌ی $x=10 \text{ m}$ می‌گذرد. الف: معادله‌ی حرکت را بنویسید. ب: تعیین کنید که متحرک پس از چه زمانی به مبدأ مختصات می‌رسد.

پاسخ

الف: در فیزیک ۲ و آزمایشگاه دیدیم که معادله‌ی حرکت یکنواخت یک جسم روی خط راست با رابطه‌ی

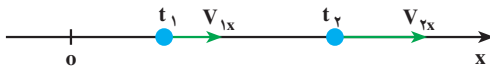
$$x = v_x t + x_0 \quad (V-1)$$

بیان می‌شود که در آن v_x سرعت (ثابت) جسم و x_0 مکان جسم در لحظه‌ی $t=0$ است. در نتیجه، چون در این مثال، $x_0 = 10 \text{ m}$ و $v_x = -5 \text{ m/s}$ است، معادله‌ی حرکت جسم به صورت زیر خواهد بود.

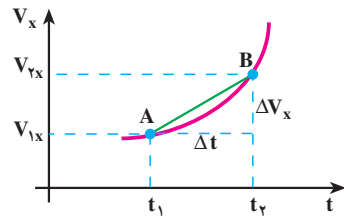
$$x = -5t + 10 \quad \text{ب:}$$

$$x = 0 \Rightarrow 0 = -5t + 10 \Rightarrow t = 2 \text{ s}$$

شتاب متوسط و شتاب لحظه‌ای: می‌دانید هنگامی که سرعت جسم تغییر می‌کند، حرکت را شتاب‌دار می‌نامند. در شکل ۱-۸ الف نمودار سرعت - زمان یک حرکت شتاب‌دار و در شکل ۱-۸ ب بردار سرعت متحرک، در زمان‌های t_1 و t_2 ، نشان داده شده است.



شکل ۱-۸ ب



شکل ۱-۸ الف

هم چنین می‌دانید که $\Delta v_x = v_{2x} - v_{1x}$ را تغییر سرعت متحرک در بازه‌ی زمانی Δt و نسبت $\frac{\Delta v_x}{\Delta t}$ را که شیب خط AB در نمودار سرعت - زمان است، شتاب متوسط متحرک در این بازه‌ی

زمانی می‌نامند. این کمیت را با نماد \bar{a} نشان می‌دهیم؛ در نتیجه داریم:

$$\bar{a}_x = \frac{\Delta v_x}{\Delta t} \quad (8-1)$$

در این جا هم هنگامی که Δt بسیار کوچک و کوچک‌تر می‌شود، نقطه‌ی B، در شکل 8-1 الف، به نقطه‌ی A نزدیک و نزدیک‌تر می‌شود و سرانجام خط AB در نقطه‌ی A بر نمودار سرعت - زمان مماس می‌گردد. شیب خط مماس بر نمودار در نقطه‌ی A را شتاب لحظه‌ای جسم در لحظه‌ی t_1 می‌نامیم. اکنون می‌توان شتاب لحظه‌ای را، مانند سرعت لحظه‌ای، به طور دقیق تعریف کرد که: هنگامی

که Δt به سمت صفر میل می‌کند، نسبت $\bar{a}_x = \frac{\Delta v_x}{\Delta t}$ شتاب لحظه‌ای جسم را در لحظه‌ی t_1 به دست می‌دهد. به عبارت دیگر، شتاب لحظه‌ای حد شتاب متوسط است هنگامی که Δt به سمت صفر میل می‌کند. شتاب لحظه‌ای را با a_x نمایش می‌دهیم. در نتیجه داریم:

$$a_x = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v_x}{\Delta t} = \frac{dv_x}{dt} \quad (9-1)$$

به بیان ریاضی، شتاب لحظه‌ای مشتق سرعت نسبت به زمان است. از این به بعد برای اختصار شتاب لحظه‌ای را شتاب می‌نامیم. اکنون با استفاده از رابطه‌های 5-1 و 9-1 شتاب را می‌توان به صورت زیر نوشت:

$$a_x = \frac{d^2x}{dt^2}$$

مثال 5-1

معادله‌ی حرکت جسمی در SI به صورت $x = t^3 - 6t^2 + 9t$ بیان شده است. الف: شتاب متوسط آن را در بازه‌ی زمانی 1 تا 2 ثانیه به دست آورید. ب: شتاب آن را در لحظه‌های $t=0$ و $t=1$ ثانیه پیدا کنید.

پاسخ

الف: برای به دست آوردن شتاب متوسط در این بازه‌ی زمانی لازم است سرعت متحرک را در لحظه‌های $t=1s$ و $t=2s$ داشته باشیم. ابتدا معادله‌ی سرعت را به دست می‌آوریم:

$$v_x = \frac{dx}{dt} = 3t^2 - 12t + 9$$

از این معادله در لحظه‌های $t=1s$ و $t=2s$ به ترتیب، مقادیر v_x (صفر) و

-3 m/s برای سرعت به دست می‌آید.

$$\bar{a}_x = \frac{v_{2x} - v_{1x}}{t_2 - t_1} = \frac{-3 - 0}{2 - 1} = -3 \text{ m/s}^2$$

ب: ابتدا معادله‌ی شتاب متحرک را می‌نویسیم:

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = 6t - 12$$

با استفاده از این رابطه، شتاب متحرک در لحظه‌های $t = 0$ و $t = 1$ s چنین

به دست می‌آید:

$$t = 0 \rightarrow a_x = 12 \text{ m/s}^2$$

$$t = 1 \rightarrow a_x = 6 \text{ m/s}^2$$

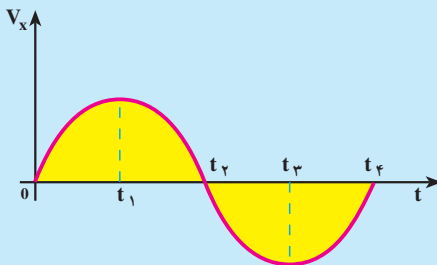
بردار شتاب را می‌توان به صورت زیر نمایش داد:

$$\vec{a} = a_x \vec{i} \quad (1-1)$$

در رابطه‌ی بالا اگر a_x مثبت باشد، \vec{a} در جهت محور x و اگر منفی باشد در خلاف جهت محور x قرار می‌گیرد.

تمرین ۲-۱

نمودار سرعت-زمان متحرکی در شکل ۹-۱ نشان داده شده است. تعیین کنید



در چه بازه‌ی زمانی بردار شتاب در جهت محور x و در کدام بازه‌ی زمانی در خلاف جهت محور x است.

شکل ۹-۱

هنگامی که اندازه‌ی سرعت متحرکی زیاد می‌شود حرکت را تندشونده و هنگامی که اندازه‌ی سرعت متحرکی کاهش می‌یابد، حرکت را کند شونده می‌نامند.

فعالیت ۱-۱

در تمرین ۱-۲، سرعت متحرک در بازه‌ی زمانی 0 تا t_1 مثبت است. a_x نیز مثبت است؛ زیرا شیب مماس بر نمودار در این بازه‌ی زمانی مثبت است و حرکت تندشونده است. حاصل ضرب $a_x v_x$ نیز مثبت است. اکنون جاهای خالی را در گزاره‌های زیر پر کنید.

الف: در بازه‌ی زمانی t_1 تا t_2 سرعت متحرک است. a_x است. حرکت است. حاصل ضرب $a_x v_x$ است.

ب: در بازه‌ی زمانی t_2 تا t_3 سرعت متحرک است. a_x است. حرکت است. حاصل ضرب $a_x v_x$ است.

پ: در زمان‌های بزرگ‌تر از t_3 ، سرعت متحرک است. a_x است. حرکت است. حاصل ضرب $a_x v_x$ است.

در فعالیت بالا ملاحظه می‌کنید که وقتی $a_x v_x > 0$ باشد حرکت تندشونده و وقتی $a_x v_x < 0$ باشد، حرکت کندشونده است.

مثال ۱-۶

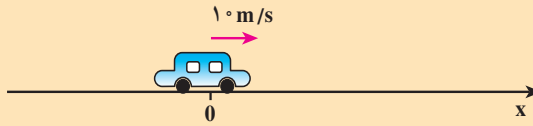
خودرویی با سرعت 10 m/s در حال حرکت است. راننده ترمز می‌کند و سرعت خودرو با شتاب 2 m/s^2 کاهش می‌یابد. الف: چه زمانی طول می‌کشد تا خودرو متوقف شود؟ ب: در این بازه‌ی زمانی خودرو چه مسافتی را می‌پیماید؟

پاسخ

الف: در کتاب فیزیک ۲ و آزمایشگاه دیدیم که در حرکت با شتاب ثابت معادله‌ی سرعت به صورت زیر است:

$$v_x = a_x t + v_{0x} \quad (1-11)$$

که در آن a_x شتاب (ثابت) جسم و v_{0x} سرعت جسم در لحظه‌ی $t = 0$ است. در شکل ۱-۱ حرکت خودرو را در جهت محور x در نظر گرفته‌ایم.



شکل ۱-۱۰

بنابراین $v_{0x} = 1^{\circ} \text{m/s}$ و چون حرکت کندشونده است، علامت a_x مخالف علامت v_{0x} است؛ در نتیجه $a_x = -2 \text{m/s}^2$. با استفاده از معادله‌ی سرعت داریم:

$$v_x = 2t + 1^{\circ}$$

هنگامی که خودرو متوقف می‌شود $v_x = 0$ است؛ در نتیجه:

$$0 = 2t + 1^{\circ} \Rightarrow t = 0.5 \text{s}$$

ب: می‌دانیم که در حرکت با شتاب ثابت معادله‌ی حرکت به صورت زیر

است:

$$\Delta x = \frac{1}{2} a_x t^2 + v_{0x} t \quad (12-1)$$

$$\Delta x = \frac{1}{2} (-2)(0.5)^2 + 1^{\circ}(0.5) + 0 = 0.25 \text{m}$$

این نتیجه را می‌توانستیم از رابطه‌ی مستقل از زمان زیر نیز به دست آوریم:

$$v_x^2 - v_{0x}^2 = 2a_x(x - x_0) \quad (13-1)$$

$$0 - (1^{\circ})^2 = 2(-2)(\Delta x) \Rightarrow x = 0.25 \text{m}$$

حرکت سقوط آزاد: در فیزیک ۲ و آزمایشگاه دیدیم که سقوط آزاد اجسام در نزدیکی سطح زمین یکی از نمونه‌های مهم حرکت با شتاب ثابت بر روی مسیر مستقیم است. شتاب این حرکت در خلأ برابر شتاب گرانش (g) و جهت آن، رو به پایین است.

مثال ۱-۷

سنگی را از بالای ساختمان بلندی به ارتفاع ۴۵m رها می‌کنیم، الف: سنگ پس از چه زمانی به زمین می‌رسد؟ ب: سرعت آن، هنگام رسیدن به زمین چند متر بر ثانیه و چند کیلومتر بر ساعت است؟ ($g = 10 \text{ m/s}^2$)

پاسخ

الف: با توجه به آن چه در فیزیک ۲ و آزمایشگاه خوانده‌اید، برای بررسی حرکت سقوط آزاد اجسام، محور y را در راستای قائم و رو به پایین و مبدأ آن را نقطه‌ی رها کردن جسم در نظر می‌گیریم. در این صورت، معادله‌ی حرکت با شتاب ثابت ۱۲-۱ به صورت زیر به دست می‌آید:

$$y = \frac{1}{2}gt^2$$

$$45 = \frac{1}{2}(10)t^2 \Rightarrow t = 3\text{s}$$

ب: با استفاده از معادله‌ی سرعت ۱۱-۱ داریم:

$$v = gt$$

$$v = 10 \times 3 = 30 \text{ m/s} = 108 \text{ km/h}$$

فعالیت ۱-۲



شکل ۱-۱۱

از دوست خود بخواهید، مطابق شکل ۱-۱۱، خط‌کش مدرج بلندی را بین انگشتان شما نگه دارد و در یک لحظه آن را رها کند. چگونه می‌توانید زمان واکنش خود را (یعنی زمانی که طول می‌کشد تا پس از مشاهده‌ی رها شدن خط‌کش، آن را بگیرید) اندازه‌گیری کنید.

اکنون، مسئله‌ی پرتاب جسمی را در راستای قائم به طرف بالا بررسی می‌کنیم. جهت محور y را به طرف بالا در نظر می‌گیریم. معادله‌های حرکت و سرعت با رابطه‌های زیر بیان می‌شود:

$$y = \frac{1}{2}gt^2 + v_{0,y}t + y_0 \quad (14-1)$$

$$v_y = gt + v_{0,y} \quad (15-1)$$

و معادله‌ی مستقل از زمان آن به صورت زیر است:

$$v_y^2 - v_{0,y}^2 = 2g(y - y_0) \quad (16-1)$$

مثال ۸-۱

سنگی را با سرعت 20 m/s در راستای قائم به طرف بالا پرتاب می‌کنیم. الف: چه زمانی طول می‌کشد تا سنگ به بالاترین ارتفاع برسد؟ ب: سنگ تا چه ارتفاعی بالا می‌رود؟ پ: چه زمانی طول می‌کشد تا سنگ به نقطه‌ی پرتاب برگردد؟ ت: سرعت سنگ در این نقطه چه قدر است؟

پاسخ

الف: محور y را روبه بالا و مبدأ آن را در نقطه‌ی پرتاب فرض می‌کنیم. در نتیجه، در لحظه‌ی پرتاب داریم $v_{0,y} = 20 \text{ m/s}$ و $y_0 = 0$. در شروع حرکت، جسم در جهت محور y حرکت می‌کند، با استفاده از رابطه‌های ۱۴-۱ و ۱۵-۱ داریم:

$$y = 5t^2 + 20t$$

$$v_y = 10t + 20$$

در بالاترین نقطه، $v_y = 0$ ، در نتیجه:

$$0 = 10t + 20 \Rightarrow t = 2 \text{ s}$$

$$t = 2 \text{ s}$$

ب: بالاترین ارتفاعی که سنگ به آن می‌رسد از معادله‌ی حرکت به دست می‌آید:

$$y = 5(2)^2 + 20(2) = 20 \text{ m}$$

پ: در بازگشت سنگ به نقطه‌ی پرتاب، داریم $y = 0$ ، در نتیجه:

$$-5t^2 + 20t = 0$$

$$t(-5t + 20) = 0$$

و یا

جواب‌های این معادله $t=0$ و $t=4s$ است. $t=0$ مربوط به لحظه‌ی پرتاب است و $t=4s$ زمانی است که طول می‌کشد تا سنگ به نقطه‌ی پرتاب برگردد.

ت: سرعت متحرک در این لحظه از معادله‌ی سرعت به دست می‌آید:

$$v_y = 10(4) + 20 = 20 \text{ m/s}$$

علامت منفی نشان می‌دهد که در هنگام بازگشت سنگ به نقطه‌ی پرتاب، سوی سرعت آن، رو به پایین است. ملاحظه می‌شود که با معادله‌های حرکت و سرعت، می‌توان چگونگی حرکت سنگ را در هر لحظه از رفت و برگشت، توصیف کرد.

مثال ۹-۱

از بالای ساختمانی به ارتفاع 50 m سنگی را در راستای قائم با سرعت 15 m/s ، به بالا پرتاب می‌کنیم. چه مدت زمانی طول می‌کشد تا سنگ به زمین برسد؟

پاسخ

محور مختصات را رو به بالا و مبدأ آن را در بالای ساختمان در نظر می‌گیریم. در نتیجه، معادله‌ی حرکت سنگ به صورت زیر است:

$$y = 5t^2 + 15t$$

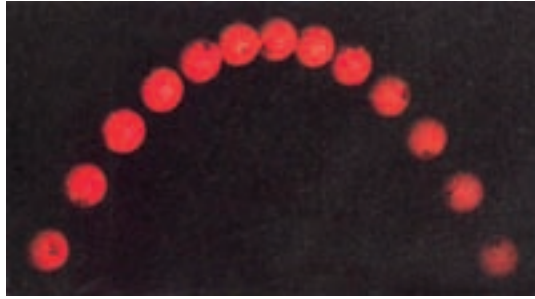
در پایین ساختمان $y = 50 \text{ m}$ ، در نتیجه:

$$-50 = 5t^2 + 15t$$

با حل این معادله، دو مقدار $t = 2s$ و $t = 5s$ به دست می‌آید؛ چون حرکت از لحظه‌ی $t=0$ شروع شده است، جواب اول قابل قبول نیست؛ در نتیجه زمان رسیدن سنگ به زمین $5s$ است.

۱-۲- حرکت در دو بُعد یا حرکت در صفحه

در بخش ۱-۱ حرکت در یک بعد را مرور کردیم. در این بخش به بررسی حرکت در صفحه که آن را حرکت دو بُعدی نیز می‌نامیم، می‌پردازیم. حرکت گلوله‌ی توپی که شلیک می‌شود و یا حرکت یک سیاره به دور خورشید و یا حرکت اتومبیل در پیچ جاده و ... مثال‌هایی از حرکت دو بُعدی هستند.



شکل ۱-۱۲- مسیر توپ گلف

در فیزیک ۲ و آزمایشگاه دیدیم که مکان جسم در یک صفحه، با بردار \vec{r} نمایش داده می‌شود. این بردار را می‌توان به صورت زیر نوشت:

$$\vec{r} = x \vec{i} + y \vec{j} \quad (۱۷-۱)$$

که در آن \vec{i} و \vec{j} به ترتیب بردارهای یگه در جهت‌های x و y هستند. چون هنگام حرکت جسم، در هر لحظه بردار مکان آن تغییر می‌کند، برای مشخص کردن مکان جسم در حین حرکت، کافی است که مؤلفه‌های x و y را به صورت تابع‌هایی از زمان داشته باشیم:

$$x = f(t) \text{ و } y = g(t) \quad (۱۸-۱)$$

رابطه‌های ۱۸-۱ معادله‌های حرکت یک جسم را در دو بُعد نشان می‌دهند. واضح است که در حرکت دو بعدی، بردار مکان نیز تابعی از زمان است:

$$\vec{r} = f(t) \vec{i} + g(t) \vec{j} \quad (۱۹-۱)$$

جابه‌جایی و سرعت متوسط: برای بررسی حرکت جسم روی مسیری مطابق شکل ۱-۱۳،

فرض کنید متحرکی در لحظه t_1 در نقطه‌ی A (مکان \vec{r}_1) و در لحظه‌ی t_2 در نقطه‌ی B (مکان \vec{r}_2) باشد. برداری که از A به B رسم می‌شود جابه‌جایی (تغییر مکان) جسم را در بازه‌ی زمانی $\Delta t = t_2 - t_1$ نمایش می‌دهد. این بردار که در شکل ۱-۱۳ رسم شده است از رابطه‌ی زیر به دست می‌آید:

$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 \quad (۲۰-۱)$$

$$\Delta \vec{r} = (x_2 \vec{i} + y_2 \vec{j}) - (x_1 \vec{i} + y_1 \vec{j})$$

$$\Delta \vec{r} = (\Delta x) \vec{i} + (\Delta y) \vec{j} \quad (۲۱-۱)$$